

Portugal 2,99€

Play 2

manía

→ NOVEDADES

MIDNIGHT CLUB 3 • HAUNTING GROUND
TENCHU FATAL SHADOWS • AREA 51
LEGO STAR WARS • THE BARD'S TALE
DEATH BY DEGREES • VIEWTIFUL JOE 2
CHAMIONS: RETURN TO ARMS
COLD WINTER • BROTHERS IN ARMS...

→ TRUCOS

CONSTANTINE • GTA SAN ANDREAS
BLAST • LOS INCREIBLES...



¡REPORTAJE!

STAR WARS EPISODIO III

¡Se acerca la fiebre galáctica!



¡MIRA QUÉ BOMBAZOS!

Burnout Revenge, POP3,
God of War, Moto GP 4,
Tomb Raider Legends...

COMPARATIVA

Todos los juegos para
EyeToy, a examen

GUÍAS Y TRUCOS

• Leisure Suite: Larry

SOLUCIONES COMPLETAS PARA LOS MEJORES

Devil May Cry 3
Enemigos • Mapas • Secretos • Trucos • Armas

SUPLEMENTO GRATUITO 32 PÁGINAS

¡EXCLUSIVA!

¡Prepárate para la batalla!

MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS • LA MEJOR GUÍA DE COMPRAS

**150
JUEGOS**
COMENTADOS
Y PUNTUADOS

← Guía Devil May Cry 3

¡¡Colecciona nuestras fantásticas guías
y archívalas en las cajas de tus juegos!!

¡¡DESCUENTO SEGURO!!

**AHÓRRATE
5 EUROS**
EN NUESTROS JUEGOS
RECOMENDADOS
EN PAG. 77



PODEROSO ARMAMENTO

INCREÍBLES MOVIMIENTOS JEDI

ANTES DE VER LA PELÍCULA, VÍVELA.



STAR WARS
EPISODIO III
LA VENGANZA DE LOS SITH

05-05-05
EL JUEGO DE ACCIÓN JEDI DEFINITIVO.



16 NIVELES INTERACTIVOS

COMBATÉ JEDI

DESCARGAS DE LA FUERZA

BATALLAS MULTIENEMIGO



PlayStation®2



www.lucasarts.com

LucasArts and the LucasArts logo are trademarks of Lucasfilm Ltd. © 2005 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. or Lucasfilm Ltd. and ® or TM as indicated. All rights reserved. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from Microsoft. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

→ ACTUALIDAD 4

El nuevo *Tomb Raider*, la tercera entrega de *Prince of Persia*, las primeras imágenes de *Burnout Revenge*, detalles sobre *Formula One 2005*, *Soul Calibur III*... ¿Te vas a resistir a nuestra noticias?

→ REPORTAJES

- God of War** 28
Sony tiene preparada una sorpresa para los amantes de la acción y nosotros os descubrimos todos sus secretos antes que nadie.
- Medal of Honor European Assault** 18
Hemos viajado a Los Ángeles para enseñarte la guerra como nunca antes la habías jugado.
- Star Wars: Episodio III** 24
Todo sobre la película y el videojuego basado en la última entrega de la saga galáctica.

→ NOVEDADES

■ PSone ■ PS2 ■ Precio Especial ■ Platinum

- **The Bard's Tale** 54
- **Brothers in Arms** 52
- **Champions: Return to Arms** 38
- **CTS Fire Effect** 40
- **Death by Degrees** 48
- **Fight Night Round 2** 56
- **Haunting Ground** 36
- **Lego Star Wars** 44
- **Midnight Club 3 Dub Edition** 32
- **Super Monkey Ball Deluxe** 50
- **Tenchu Fatal Shadows** 42
- **Viewtiful Joe 2** 46

→ COMPARATIVA

- Todos los juegos EyeToy** 60
Si estás pensando en probar lo divertido que resulta jugar con la cámara EyeToy, aquí puedes encontrar los mejores juegos para mover el esqueleto.

→ BATTLE ZONE 66

→ GUÍA DE COMPRAS 70

→ GUÍAS Y TRUCOS

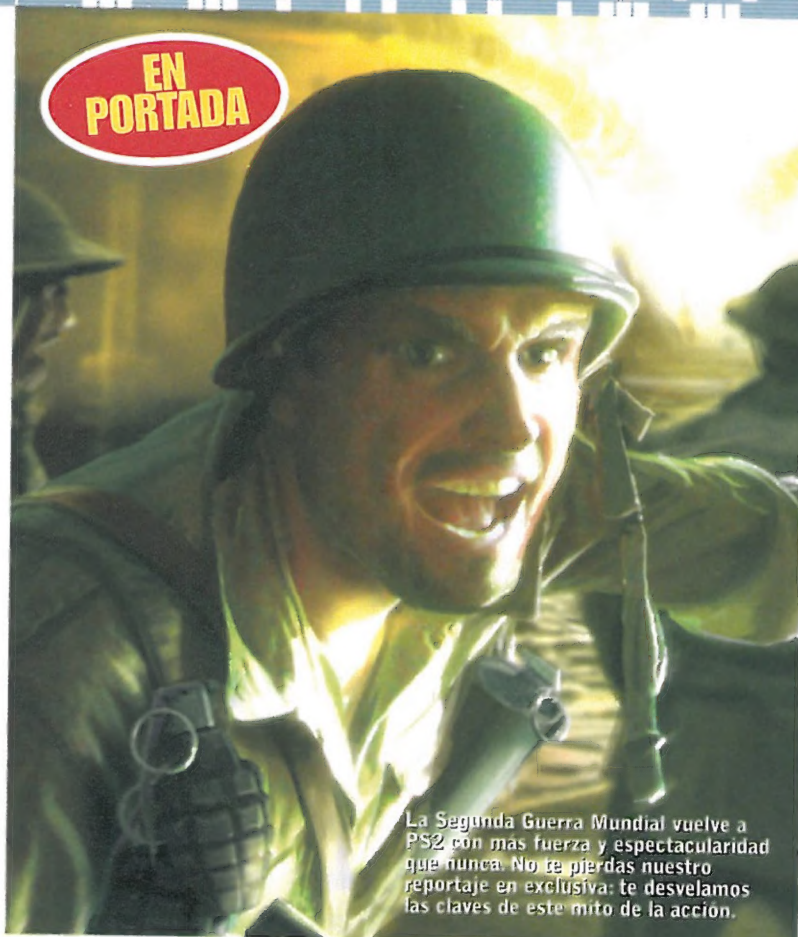
- Trucos** 78
- Leisure Suit Larry Magna Cum Laude** 84

→ PREVIEWS

- Area 51** 98
- Cold Winter** 100
- Juiced** 99
- Moto GP4** 96

→ PASATIEMPOS 101

EN PORTADA



La Segunda Guerra Mundial vuelve a PS2 con más fuerza y espectacularidad que nunca. No te pierdas nuestro reportaje en exclusiva: te desvelamos las claves de este mito de la acción.

18 REPORTAJE MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

96 PREVIEW MOTO GP4



Te ofrecemos en primera todas las novedades de la esperadísima secuela del mejor simulador de motociclismo de PS2.

Por fin se pone a la venta la secuela de este espectacular arcade y te contamos al detalle todas sus novedades.



32 NOVEDAD MIDNIGHT CLUB 3



Adelántate a la fiebre Star Wars con este avance de la versión para PS2 de "Episodio III".

24 REPORTAJE STAR WARS

Nuestras noticias de este mes están plagadas de sorpresas. Como muestra: las primeras imágenes del nuevo *Tomb Raider*.



4 NOTICIAS TOMB RAIDER LEGENDS

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos nos basamos en una escala del 1 al 10 y un código de color para que apreciéis a primera vista la calidad del juego:

1 al 4 Deficiente.

Un juego que no merece la pena, mejor ni lo tengas en cuenta.

5 Aprobado. Cumple sin más.

6 Bien. Un buen juego, pero con algunos defectos.

7 Notable. Un juego interesante para los fans del género.

8 Notable Alto. Un gran juego, de lo mejor de su género.

9 Sobresaliente. Te encantará, te guste o no el género.

10 Matricula de Honor. Un imprescindible. Tienes que tenerlo.

Para valorar periféricos y características concretas de los juegos, utilizamos el siguiente sistema, basado en el mismo código de colores:

MM Muy malo M Malo R Regular B Bueno MB Muy bueno E Excelente



Cuando veáis este símbolo, significa que es un producto recomendado por la redacción de Play2Manía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por Play2Manía, atendiendo a su relación calidad-precio...

Código de descriptores PEGI

El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:





«Tomb Raider Legend», cuando la aventura tiene nombre propio **EL ESPERADO REGRESO DE LARA**

Un mes más os ofrecemos en primicia los primeros detalles de uno de los juegos más deseados de 2005, *Tomb Raider Legends*, la segunda y esperada aventura de Lara Croft en PS2.

Uno de los iconos más importantes en el mundo de los videojuegos está a punto de volver a la palestra. Y según han afirmado sus propios creadores, *TR Legends* ofrecerá mucha más acción que cualquier otro juego de la saga, aunque también habrá puzzles e investigación. Crystal Dynamics aún no ha querido desvelar su trama, pero ya sabemos que el viaje de Lara nos llevará por Tokio o Malasia, donde por supuesto nos adentraremos en peligrosos templos y modernos entornos urbanos. Pero sobre todo, *TRL* ofrecerá una perspectiva de Lara más moderna y real. Buena prueba de ello será su modelo, infinitamente mejor construido, con detalles como una piel o unas animaciones más humanas, o unas vestimentas que se ensuciarán al rodar por el suelo. Por último, sus creadores están trabajando en un inventario visual, que nos permitirá ver qué armas tiene Lara con sólo echar un vistazo al personaje. Y esto es sólo el principio...



La nueva aventura de Lara nos llevará por tumbas y templos abandonados, aunque también nos dejaremos caer por Malasia o Tokio, entre otras urbes.



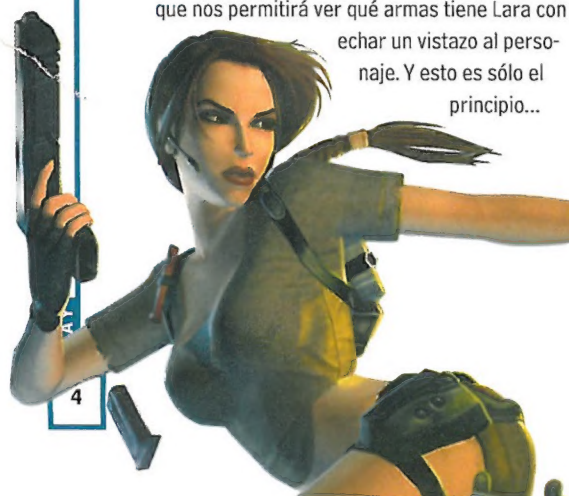
Con sólo echar un vistazo al modelo de Lara sabremos qué armas y qué objetos tendremos en nuestro inventario. La idea es hacerlo todo más visual.



Lara resultará mucho más humana; tendrá muchos más "modelitos" y estará compuesta por el doble de polígonos respecto a *El Ángel de la Oscuridad*.



Sus creadores aún no han querido entrar a comentar algunas novedades jugables, aunque en la feria E3 de mayo seguro que se desvelará todo.



NO SÓLO DE «TEKKEN 5» VIVE EL HOMBRE...

Soul Calibur III llegará en exclusiva a PS2 a lo largo de 2005.

Namco y Sony han anunciado recientemente que la nueva entrega de *Soul Calibur*, el aclamado juego de lucha con armas blancas ambientación en la época medieval, llegará en exclusiva a PS2 a lo largo de 2005. Entre otras novedades, ofrecerá tres nuevos personajes a cual más atractivo, la posibilidad de crear personajes (suponemos que como en *Tekken 5*, modificando a cualquiera de los luchadores disponibles con todo tipo de accesorios y vestuarios) y nuevos modos de juego, entre los

que destacarán Arena de Almas (combates en todo tipo de situaciones especiales) y Crónica Perdida, del que por ahora sólo se sabe que mezclará estrategia y combate. Y todo ello, como es habitual en la saga *Soul Calibur*, con un acabado técnico aún más superior si cabe, con un mejor modelado de los luchadores y unos efectos de sonido que prometen cortar la respiración. Esperamos que Namco amplíe en breve los detalles, porque tiene una pinta...



El juego incluirá tres personajes nuevos: Zalasamel (izquierda) luchará con una guadaña, Tira (derecha) con una cuchilla circular y Setsuka con una sombrilla.



Soul Calibur III también ofrecerá modos de juego nuevos, como combates con una gran variedad de dificultades y variables.



Los más alquilados PS2

(del 1 al 31 de marzo)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

*Lista facilitada por

Los más vendidos PS2

(del 1 al 31 de marzo)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

*Lista facilitada por

Los más vendidos PSone

(del 1 al 31 de marzo)

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

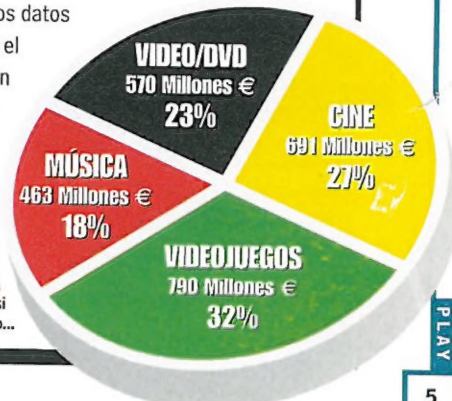
*Lista facilitada por

CADA VEZ JUGAMOS MÁS

aDeSe confirma que los juegos son la forma de ocio preferida en España.

El pasado marzo, aDeSe (asociación española de editores y distribuidores de software de entretenimiento) hizo público su estudio sobre la evolución del sector de los videojuegos en nuestro país. Y los datos no podían ser mejores, ya que revelan que los videojuegos se han asentado en España como un importantísimo sistema de entretenimiento, facturando en 2004 más dinero que el cine o la música. Además, de los 790 millones de euros facturados, las consolas son líderes por encima del PC, sumando el 73% de los juegos vendidos. Y por si alguien lo dudaba, los juegos que más nos gustan son los de acción y aventura... En definitiva, estos datos sitúan a España como el cuarto país europeo en consumo de videojuegos, sólo por detrás de Reino Unido, Alemania y Francia.

ASÍ SE REPARTE EL PASTEL DEL OCIO EN ESPAÑA
Los videojuegos suponen casi un tercio de la oferta del ocio...



LOS MÁS ESPERADOS

→ CODE AGE COMMANDER

Lo nuevo de Square-Enix es un RPG...

... de acción, que utilizará la técnica Cel-Shading, y en el que la trama girará entor-



no a mundos paralelos y la construcción de un arca espacial para evitar la extinción de la humanidad.

→ RATCHET Y SLY ATACAN

Nuevas entregas de sus aventuras.

Los chicos de Insomniac vuelven a la carga con *Ratchet: Deadlocked* y *Sly Raccoon 3*, ambos con novedades y modos multijugador y Online.

→ SAINT SEYA

Los Caballeros del Zodíaco, en junio.

Acaba de salir en Japón y ya estamos como locos por echarle el guante. Y es que queremos meternos en las armaduras de



Pegaso, Fénix o el Caballero del Dragón para gritar aquello de "¡Dame tu fuerza, Pegaso!".

→ JAK X

El también volverá por navidades.

Sin título definitivo aún, Jak no iba a ser menos que Ratchet o Sly y protagonizará una aventura "tipo GTA", en la que habrá que cumplir misiones a pie y en vehículos en escenarios abiertos. Promete.

→ CHARLIE Y LA FABRICA DE CHOCOLATE

La nueva peli de Tim Burton, en PS2.

En el papel del niño Charlie Bucket, exploraremos la fábrica de chocolate de Willy Wonka para resolver puzzles en un juego de acción platá-formero.



→ DRAGON BALL Z SAGAS

En Europa nos quedamos sin él.

La última aventura en PS2 protagonizada por Goku y sus amigos no va a llegar a España. Atari, debido a las malas críticas recibidas en USA, no se ha animado a lanzarlo aquí. Una lástima.

CUANDO HACES "POP" YA NO HAY STOP

El príncipe más aventurero y maldito de PS2 volverá estas navidades a nuestras consolas en una nueva y espectacular aventura llena de sorpresas.

En los tiempos que corren, a nadie le sorprenderá el que los estudios de programación expriman al máximo sus títulos más potentes hasta el infinito. A esta fiebre del "secuelismo" se suma ahora *Prince of Persia*, cuya tercera parte se acaba de anunciar. Ambientada en Babilonia, el juego continúa donde lo dejó el anterior, con un príncipe fugitivo que tiene que huir de su propia ciudad perseguido por el ejército y por un montón de nuevos enemigos, como los llamados "pack", que atacan en grupo y te



persiguen sin descanso. Sus creadores quieren ofrecer al jugador total libertad para movernos por los diversos barrios de la ciudad y por sus tejados, donde el Príncipe se moverá con mayor destreza. También desarrollaremos habilidades para superar los nuevos desafíos y puzzles, que prometen ser espectaculares, así como todo el aspecto visual, en el cual se está trabajando también. Además, veremos a personajes de la primera entrega, como el Rey.



El juego estará ambientado en Babilonia y el Príncipe tendrá que escapar del ejército de la ciudad, que le perseguirá implacablemente donde vaya.

Durante la aventura desarrollaremos nuevas habilidades de combate y para hacer frente a los numerosos puzzles que encontraremos en nuestra huida.

EMPIEZA LA CUENTA ATRÁS

La serie "24" se convierte en un juego para PS2.

¿Puedes sobrevivir 24 horas en la piel de Jack Bauer? Ese es el reto que *24: El juego* nos plantea, metiéndonos en la piel de Bauer y sus compañeros, miembros de la unidad antiterrorista de Los Ángeles. Con el mismo look, la música, las voces y la apariencia de los actores de la serie, tendremos 24 horas para resolver una oscura conspiración en torno al intento de asesinato del Presidente en fases llenas de acción, sigilo, puzzles, interrogatorios, persecuciones, etc. En otoño, el reloj comenzará a contar...



El look y la dinámica del juego promete ser igual que la que hemos podido disfrutar en la serie de televisión.



En el juego alternaremos el control de todos los miembros de la unidad antiterrorista.

GANADORES

Ganadores de los 25 *Gran Turismo 4* que se sortearon entre los acertantes de los pasatiempos del número 74 de Play2Manía.



Carlos Antonio Rey	A Coruña
David León Villanueva	Albacete
Bernabé Penalva Mas	Alicante
José Francisco Manuel Díaz	Alicante
Borja González Navas	Asturias
Juan Antonio Luján	Avila
José Luis Parra Parra	Barcelona
José Miguel Gómez	Barcelona
Sergio Sola	Barcelona
Antonio Hernández Viadas	Burgos
Nuria Aguilar Cuesta	Burgos
Alejandro López Tembra	Cantabria
Sergio Sánchez	Ciudad Real
Lluís Merselles	Lleida
David Rivilla Seibane	Madrid
Jorge Real	Madrid
Alvaro Mariscal	Madrid
Manuel Ausín Ortiz	Madrid
Juan Manuel de Andrés	Madrid
Ismael Caballero	Murcia
Juan Camilo García Usma	Pontevedra
Raquel Rodríguez Perulero	Salamanca
Demetrio Tudor	Sevilla
Eduardo Esteban Turón	Teruel
Patricia Jiménez Morales	Valencia

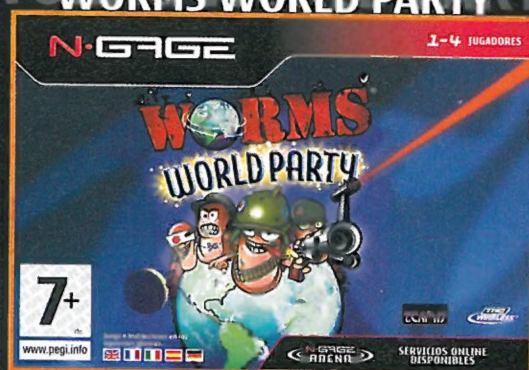
Ganador de la consola PS2 que se sortó entre los participantes de Los mejores de 2004

Juanjo Huescar Blázquez Baleares

Lucha por ser el mejor. Ahora cuesta menos

Nuevos juegos por **29,99€** (P.V.P. recomendado)

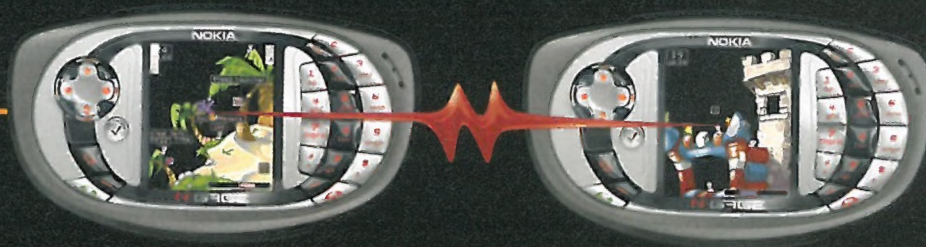
WORMS WORLD PARTY



THE ROOTS, GATES OF CHAOS



WWE AFTERSHOCK



Consola Multijugador
Teléfono móvil
Comunidad N-Gage Arena
Reproducción de vídeo/audio
Internet móvil
Correo electrónico

N-GAGE anyone
anywhere
NOKIA

The gamer's phone

«DELTA FORCE BLACK HAWK DOWN»

La mejor acción táctica de corte bélico llegará a PS2 a principios del verano, ¡y con opciones Online para un total de 32 jugadores nada menos!

Tras haber vendido más de un millón de copias en PC, y sufrir numerosos retrasos en su adaptación a PS2, parece que ya está todo a punto para que disfrutemos a finales de junio de uno de los mejores shooters tácticos de todos los tiempos, *Delta Force Black Hawk Down*. En este título, que está inspirado en la película de Ridley Scott "Black Hawk Down" y en los hechos que rodearon a la misión humanitaria que tuvo lugar en Somalia en 1993, nosotros asumiremos el papel de un operativo de la unidad especial Delta Force, conocida por ser la élite del ejército americano, que deberá llevar a cabo 16 opera-

ciones de todo tipo (escorta, sabotaje, "limpieza" de enemigos...). En todas las misiones estaremos acompañados por otros tres soldados de nuestra unidad, a los que podremos dar órdenes con el pad o de viva voz con el headset, un detalle que será vital para superar casi todas las misiones, ya que nuestros compañeros nos proveerán de munición, salud... Pero sin lugar a dudas, uno de los aspectos más llamativos será su modo Online, que romperá moldes y permitirá hasta 32 jugadores simultáneos. El mes que viene más...



En *DFBHD* tendremos que superar 16 misiones ambientadas en el conflicto somalí de 1993, como rescatar rehenes, proteger convoyes...



En todo momento nos acompañarán otros miembros de unidad, a los que podremos dar órdenes y pedir ayuda en los momentos difíciles.



Las misiones tendrán lugar de día y de noche, y dispondremos de gadgets como visión nocturna para pillar a los enemigos por sorpresa.

¡¡¡ALONSOMANÍA!!!

A partir de junio, disfrutaremos por partida doble con la mejor Fórmula 1.

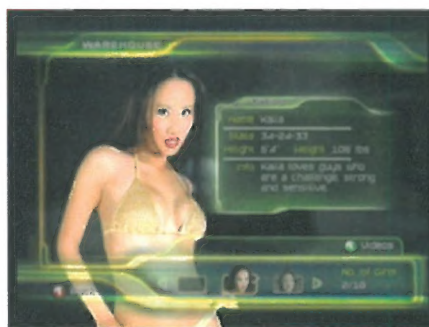
Si los éxitos de Fernando Alonso te saben a poco y quieres más F1, te alegrará saber que dentro de muy poco llegará a PS2 la nueva entrega de *Formula One 2005*, actualizada con los nuevos monoplazas y todos los cambios en pilotos, escuderías y circuitos, incluido el nuevo de Turquía. Además, ofrecerá carreras Online, paradas en boxes interactivas, un modo carrera mucho más profundo... Más adelante llegará *F1 Grand Prix*, la versión de PSP, que será mucho más arcade, con modos Wi-Fi para 8 jugadores y con muchas sorpresas más. Ánimo, que ya queda menos...



F1 Grand Prix será mucho más arcade, incluso en sus modos de juego, en los que encontraremos carreras Wi-Fi para ocho jugadores, entre otras cosas.

LA CARA MÁS "GUAPA" DEL TUNING

Más de 40 coches reales para tunear, y 18 chicas con las que ligar, serán los atractivos de *Street Racing Syndicate*.



Al ganar ciertas carreras también nos ganaremos el "cariño" de las novias de otros pilotos, que nos regalarán sus "encantos".



Y como es habitual en el género, tampoco faltarán las piezas para tunear nuestro coche real.

La velocidad urbana no pasa de moda en PS2, y Namco ya tiene a punto un nuevo juego del género: *Street Racing Syndicate*. Disputaremos carreras ilegales por las transitadas calles de Miami, Los Ángeles y Philadelphia, pilotando más de cuarenta coches reales de marcas como Mitsubishi, Mazda, Toyota o Nissan, que tunearemos con cientos de piezas distintas. Pero el atractivo más original del juego serán los premios que conseguiremos ganando ciertas carreras: ligarnos a 18 chicas distintas que nos "regalarán" vídeos en los que podremos contemplar sus sugerentes habilidades como bailarinas. El juego llegará a las tiendas en primavera de este año.



KONAMI

*La potencia encuentra límite en la máquina,
nunca en el hombre.*

¿Hasta dónde quieres llegar?

ENTHUSIA™

PROFESSIONAL RACING



*El simulador de conducción
más realista que puedas imaginar.*

*Incluye los mejores coches y fabricantes del mundo.
Incorpora el revolucionario Sistema de Gravedad Visual (VGS).
Respuesta hiperrealista en la física de conducción.
Nuevos modos de juego: "Enthusia Life" y "Driving Revolution".*

**LANZAMIENTO
6 MAYO 2005**

WWW.KONAMI-EUROPE.COM/GS

PlayStation 2

"KONAMI" IS A REGISTERED TRADEMARK OF KONAMI CORPORATION. © 2005 KONAMI. ENTHUSIA™ AND ENTHUSIA PROFESSIONAL RACING LOGO ARE TRADEMARKS OF KONAMI CORPORATION. ALL MANUFACTURERS, CARS, NAMES, BRANDS AND ASSOCIATED IMAGERY FEATURED IN THIS GAME ARE TRADEMARKS AND/OR COPYRIGHTED MATERIALS OF THEIR RESPECTIVE OWNERS. "PS" AND "PLAYSTATION" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. ALL RIGHTS RESERVED.



WWW.KONAMI.JP/ENTHUSIA



3+
www.pegi.info

«BURNOUT REVENGE»

VELOCIDAD EXTREMA EN HORA PUNTA

La saga de velocidad arcade más salvaje volverá en septiembre con nuevas sorpresas.

Los más impresionantes deportivos ficticios quemarán el asfalto en *Burnout Revenge*, la cuarta entrega de una saga famosa por su insuperable sensación de velocidad y sus increíbles colisiones masivas. EA Games apenas ha revelado detalles del juego, pero es de esperar que vuelvan las carreras por circuitos con tráfico, en las que el uso de espectaculares turbos y nuestra capacidad para echar a golpes a los rivales serán las claves para ganar. Eso sí, sin

olvidar las ya clásicas partidas del modo Crash donde nuestro objetivo será provocar colisiones masivas en las que nuestro coche acabará hecho pedazos. Pero la gran novedad será un nuevo y misterioso modo Revenge, del que sólo se ha desvelado que nos obligará a correr contra el crono en carreteras en hora punta. ¿Un desafío aún mayor a nuestros reflejos que las pruebas? En septiembre lo comprobaremos.



La velocidad y los choques seguirán siendo las señas de identidad del nuevo *Burnout*, aunque además tendremos que afrontar pruebas de velocidad... ¡en enormes atascos!

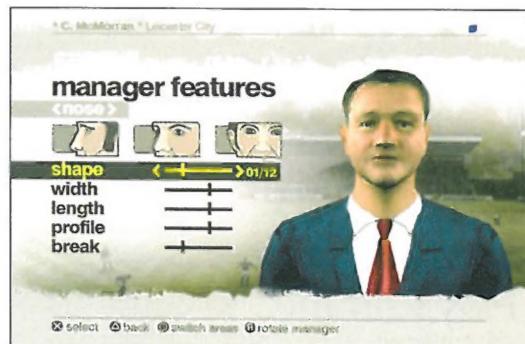


Aunque Electronic Arts no ha desvelado demasiados detalles, sí ha dejado caer que el entorno gráfico de *Revenge* será capaz de sorprender a los más escépticos.

LLEVA A TU EQUIPO HASTA LA GLORIA

Codemasters presenta la nueva edición de *Manager de Liga*.

Codemasters tiene previsto lanzar en octubre *Manager de Liga 2006*, el "simulador de presidente" que nos permite asumir el control de nuestro club de fútbol favorito, tanto en el banquillo como en los despachos. En esta edición se van a incluir nuevas opciones de gestión y, sobre todo, nuevos partidos 3D mucho más detallados y con una IA superior.



El nuevo MDL ofrecerá nuevas opciones... ¡¡¡hasta editar el aspecto del presi!!!

«MARVEL NEMESIS: RISE OF THE IMPERFECTS»

Marvel Cómics y EA unen sus fuerzas en un nuevo juego de lucha.

El juego, que llegará a finales de año, será de lucha "uno contra uno", incluyendo más de una docena de personajes, algunos de Marvel (Spider-Man, Lobezno o Elektra), y otros creados por EA en colaboración con artistas punteros del cómic. Los villanos, llamados "Los Imperfectos", serán los malos de turno, aunque podremos jugar con personajes de ambos bandos. Meses antes de su lanzamiento, Marvel apoyará el juego con una serie de cómics.



Diversos personajes de Marvel Cómics y otros nuevos creados por EA se verán las caras en este juego de lucha.

Marvel lanzará cómics sobre el juego para darnos más detalles de la historia.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¡Dios mío se han descargado a Kenny con **Vodafone live!**



Vodafone live! te trae en exclusiva el videojuego South Park© Sports Day

En South Park no van a permitir que los griegos se lleven toda la gloria sólo por haber inventado las Olimpiadas, así que Chef decide organizar el Día del Deporte. Compite con Kenny, Stan, Kyle y Cartman al levantamiento de roscas, la danza alemana y otros juegos incalificables. ¿Quién será el campeón?

Encuétralo en tu Menú Vodafone live! **Olíve!** → Juegos

Más información en el 1444 o en www.vodafone.es/live



Precio videojuegos 3 euros. Tráfico de datos o conexión al menú para 3G e imp ind. no inc. Consultar coste del tráfico y disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live. © 2004 Comedy Partners. Todos los derechos reservados. SOUTH PARK y todos los títulos relacionados, logos y personajes son marcas registradas de Comedy Partners. THQ Wireless, Madtap y sus correspondientes logos son marcas y/o marcas registradas de THQ Inc. Todos los derechos registrados.

Breves & Fugaces

→ Los más vendidos

En Japón, *Winning Eleven 8 LiveWare Evolution*. (el que será *Pro Evolution Soccer 5* aquí) es líder en ventas, seguido de dos juegos de rol, *Wild Arms 4* y el nuevo *Shining Force*. En Estados Unidos reina *Gran Turismo 4*. Y en Europa triunfan, por este orden: *Gran Turismo 4*, *MGS3 Snake Eater* y *Devil May Cry 3*.



→ Más bombazos en PSP

Capcom ha confirmado el estreno de su exitosa saga *Devil May Cry* en PSP. Al parecer, el juego sería una adaptación de *DMC3*, su última entrega para PS2. Otro "fichaje estrella" para la portátil de Sony es *Lara Croft*, ya que Eidos también ha confirmado un *Tomb Raider* para PSP.

→ Más juegos de cine

Sean Connery ha confirmado su implicación en la nueva aventura del agente 007 que EA Games está realizando, *Desde Rusia con Amor*, basado en la película interpretada por el actor escocés. Además, Charlize Theron está rodando "Aeon Flux" otra película basada en un cómic, y que tendrá versión consolera. El filón no se agota...

→ GT4 bate récords

Kazunori Yamauchi, creador de la saga *Gran Turismo*, visitó Madrid para presentar la última entrega de su exitoso simulador. Y a tenor de las ventas puede estar muy contento, ya que *GT4* ha vendido más de 86.000 unidades en su primera semana en las tiendas.



COMBATE EN LA GUERRA VIRTUAL MÁS "MODERNA"

Asistimos a la presentación en Suecia de *Battlefield 2: Modern Combat*.

A finales del pasado mes de marzo EA Games nos invitó a la presentación de *Battlefield 2: Modern Combat*, que se celebró en Estocolmo. Allí pudimos charlar con sus creadores, los suecos de Digital Illusions, y echarnos las primeras partidas a su prometedor modo Online, que planteará batallas para hasta 24 jugadores. En ellas podremos elegir entre 4 ejércitos distintos y 5 tipos de soldados, cada uno con sus armas y habilidades, lo que dará toques estratégicos a las batallas. También podremos pilotar todos los vehículos que veamos: helicópteros, jeeps, tanques, vehículos anfibios... Además,

nos enseñaron por primera vez el modo Historia para un solo jugador, que nos colocará en los distintos bandos de una guerra localizada en Kazakhstan. Si te gustan los shoot'em up bélicos, no le pierdas la pista.



Battlefield 2: Modern Combat ofrecerá batallas para hasta 24 jugadores Online en la que podremos manejar más de 30 tipos de vehículos.



Daniel Acal (en el centro) pudo charlar con los creadores del juego: Tom Farrer (responsable de la parte Online) y Chris Gibbs (modo Historia).

«TOCA RACE DRIVER 3»

Conviértete en el mejor piloto de carreras.

En *TOCA Race Driver 3* volveremos a convertirnos en un piloto de carreras pilotando todo tipo de vehículos en un apasionante modo Historia. Pero la principal novedad estará en el modo Carrera profesional, en el que habrá que especializarse en una disciplina automovilística concreta: rally, monoplazas, turismos, coches históricos, Off Road... Y todo ello con unos gráficos de fábula. ¿Y cuándo llegará este fenomenal simulador? Pues el próximo invierno.



En el nuevo *TOCA* conduciremos todo tipo de coches reales en su apasionante modo Historia.



Habrán nuevas disciplinas automovilísticas.

LA SOMBRA DE UNA LEYENDA

El próximo invierno llegará *Shadow the Hedgehog*.

Sonic es toda una institución en los videojuegos, pero en *Shadow the Hedgehog* su "alter ego" Shadow le va a robar todo el protagonismo. En su aventura descubriremos su pasado, a través de más 50 misiones llenas de acción en las que podremos conducir vehículos. Saldrá en invierno.



El "alter ego" de Sonic dispondrá de todo un arsenal.





¿Hasta dónde podrá seguirte la tele?

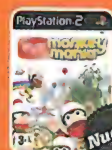
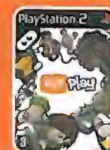
Ve calentando, porque no vas a parar. Y es que ahora tú controlas al protagonista digital del juego con tus propios movimientos. Salta, y él saltará. Gira, y él girará. Pero ándate con ojo, porque aquí eres tú el que se la juega. Y el que va a volar por los aires. Y al que persiguen. Tan sólo te queda una salida. Plántate delante de tu cámara EyeToy a bordo de tu hoverboard, y demuestra de lo que eres capaz. Vuela. Esquiva. Frena. Inclínate. Porque aquí manda tu cuerpo, y tienes ante ti cinco mundos futuristas y diez pistas de deportes extremos con las que no vas a poder relajar ni un solo músculo. EyeToy Antigrav. O te mueves, o no juegas.

PlayStation 2

HARMONIX



Y también disponibles:



Nuevo



PSP Manía

Aún sin fecha ni precio oficial, todo apunta a que tendremos que esperar hasta septiembre para disfrutar de la portátil de Sony, que será lanzada por 250 euros, más o menos. Hasta entonces, podrás enterarte de todo lo que rodea a esta impresionante consola aquí, en esta sección...

¡Haz skate hasta en la calle!

Tony Hawk's Underground 2 Remix ha sido uno de los primeros juegos en debutar en los EE.UU. y es, sin duda alguna, el mejor ejemplo de cómo adaptar un juego de PS2 a PSP... ¿quieres saber por qué?



En los tiempos de GameBoy, cuando un juego era adaptado a una consola portátil, lo normal es que su desarrollo cambiara por completo y se quedaran por el camino sus gráficos, banda sonora o el abanico de habilidades de los protagonistas. Sin embargo, el caso de *THU2R* es totalmente distinto. Para empezar, el planteamiento del juego es el mismo que en PS2, es decir, nos movemos con completa libertad por unas enormes ciudades realizando todo tipo de retos (recoger objetos,

acumular puntos...). Además, todas las ciudades, skaters, movimientos o incluso el sistema de control resultan prácticamente iguales a los de PS2, y eso por no hablar de su banda sonora, en la que es posible encontrar más de 50 temas con calidad de Audio CD, de sus completos editores (para crear personajes, pintadas...) o del modo Classic (con retos como los de los primeros *Tony Hawk's*). Por si fuera poco, el juego incluye también mejoras propias, como unos gráficos más sólidos, cuatro nuevas ciudades, modos Wi-Fi para 4 jugadores... Sin duda, uno de nuestros actuales juegos favoritos en PSP. Todo un espectáculo.



Todas las piruetas y acrobacias de la versión de PS2 se mantienen intactas, incluido bajarnos de la tabla para trepar por los edificios.



Los modos de juego Wi-Fi nos permitirán disfrutar del skate con 3 amigos más, pudiendo alejarnos de ellos físicamente hasta 30 metros...

"Made In" Logitech

La compañía prepara dos periféricos con un denominador común: la calidad.

La carrera por ofrecer los mejores periféricos y complementos para PSP ya ha comenzado y Logitech puede presumir de tener algunos de los más atractivos. Entre ellos destaca un sistema de altavoces estéreo con soporte, con que el oír la música o ver las películas será todo un placer. No menos interesante resulta su carcasa de policarbonato, prácticamente indestructible. Ambos periféricos estarán disponibles para el lanzamiento de la consola.



Cuestión de "memoria"...

Ver vídeos y fotos, oír música... con PSP podrás hacer muchas cosas, aunque siempre te hará falta una Memory Stick Duo.

Para explotar las posibilidades multimedia de PSP va a ser necesario tener una Memory Stick Duo o Pro Duo (se diferencian en la velocidad). Pero ojo, existen muchas marcas y modelos y los precios varían bastante. Hoy por hoy, Sandisk es la compañía que mejor relación calidad/precio está ofreciendo. Ahora mismo es posible encontrar una Pro Duo de 512 megas (más de 6 horas de música o 2 de vídeo con calidad decente) por 65 Euros... Hace apenas dos meses costaban el doble. Por ahora, la capacidad máxima que ofrecen las Pro Duo es de 2 gigas, aunque el precio es exagerado: ¡¡¡más de 300 "eurazos"!!!

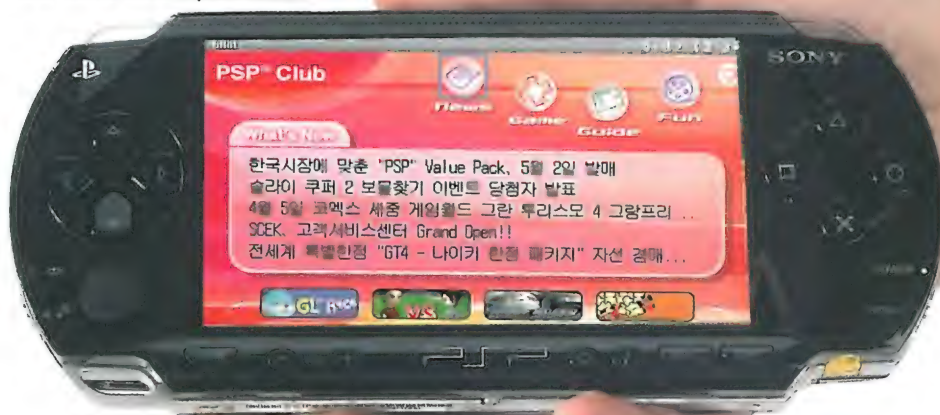


Las tarjetas de Sony son un poco más caras y la calidad final no difiere de la de otras marcas, como Sandisk.

¡LA SORPRESA! SERVICIO ONLINE

Género Servicio Online
Compañía Sony
Jugadores --

El 2 de mayo PSP se pondrá a la venta en Corea, donde ya tienen preparado un impresionante servicio Online, que nos permitirá ver películas o la tele, leer cómics y noticias o buscar jugadores para echar una partida Online, entre otras muchas cosas. Impresionante...



¡¡¡LOS MÁS NUEVOS!!!

→ NFS Underground Rivals

EA Games / Velocidad / Ya disponible en USA y Japón



Hoy por hoy es el único juego de tuning para PSP y sigue las líneas maestras de los juegos de PS2: un montón de cochazos y piezas reales, veloces carreras nocturnas, una buena sensación de velocidad, una cañera banda sonora... Y modos Wi-Fi para cuatro jugadores.

→ Ape Escape On The Loose

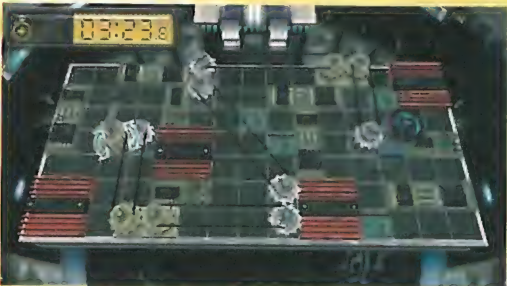
Sony / Plataformas / Ya disponible en USA y Japón



Puesta al día de uno de los mejores plataformas de PSone, en el que debemos capturar a unos alocados monos con ayuda de todo tipo de artefactos. Incluye además minijuegos de ping pong, boxeo...

→ Smart Bomb

Eidos / Puzzle / Fecha sin confirmar



Si la idea de desactivar bombas te atrae, no pierdas de vista este título en el que la rapidez, la habilidad y la tensión se darán cita en unos ingeniosos y complejos puzzles, en los que manipularemos todo tipo de piezas. Ofrecerá un modo Historia, Multijugador...

Play2Guías & trucos

¡LAS MEJORES GUÍAS DE LOS MEJORES JUEGOS!



Soluciones completas:

- **Prince of Persia El Alma del Guerrero.** La segunda entrega de las aventuras de este Príncipe no podía ser mejor, y para eso, nada mejor que una guía completa en la que te desvelamos todos los secretos, la resolución de los puzzles, estrategias contra los enemigos...
- **Resident Evil Outbreak.** La última entrega de la saga en PS2 al desnudo: los personajes, trucos y estrategias, mapas de los niveles...
- **¿Crees que eso es todo?** Pues no, también podrás llegar al final de *Need for Speed Underground 2*, *ESDLA La Tercera Edad*, *Mortal Kombat Deception*, *Call of Duty* y *Obscure*, ¡casi nada!
- **Y hay más.** 6 guías prácticas para guardar con tus juegos favoritos y más de 2000 trucos para PS2.

Ya a la venta.

REVISTA OFICIAL



¡TE REGALAN EL COLGADOR POKÉMON!



- **Regalazo. El colgador Pokémon.** Celebra con los chicos de Nintendo Acción su número 150. Para empezar te regalan un colgador Pokémon que es la bomba. Para que lleves tu GBA, tu DS o lo que te dé la gana.
- **Concursazo. 6 Nintendo DS y un montón de juegos.** En este concurso del nº150 sortean 6 DS y una muestra de todos los juegos para DS que saque Nintendo España en 2005.
- **Reportaje especial.** ¿Tienes curiosidad por saber cómo empezó la revista?, ¿cuáles fueron los momentos más importante del mundo Nintendo? Pues este mes te lo cuentan todo en un reportaje con todas las portadas una a una.
- **Avalancha de novedades.** Llegan los mejores juegos a tu consola, y aquí los tienen todos: *Yoshi's Universal* a GBA, *Baten Kaitos* a CUBE, *Yoshi's Touch & Go* para DS...

Ya a la venta.

Computer Juegos

¡NOS VAMOS A LA UNIVERSIDAD!

- **Los Sims nacen, crecen...** y van a la universidad. La primera expansión de *Los Sims 2, Universitarios*, nos acerca a esta etapa de la vida en la que nuestros Sim se entregarán a la diversión... y los estudios. Un completo Test que finaliza con las pruebas en los 24 equipos de nuestro laboratorio.
- **Splinter Cell Chaos Theory.** Sam Fisher regresa en una aventura que muestra un aspecto mucho más real y un sistema de juego mejorado incluso en el modo multijugador.
- **Brother in Arms, Star Wars Republic Commando, y Matrix Online** completan un mes repleto de nombres conocidos.
- **Y de regalo, PATRICIAN II,** un sensacional juego de estrategia comercial. Ya a la venta.

Micromanía

¡ALÍSTATE!

- **Call of Duty 2.** Lo mejor de la acción bélica basada en la 2ª G.M. regresa. ¡Y Micromanía te ofrece las primeras imágenes!
- **Brothers in Arms.** Acompaña a un pelotón de la 101 Aerotransportada. Micromanía tiene ya todos los partes de guerra para que puedas completar la campaña y sobrevivir.
- **Juego de regalo: Conflict Desert Storm.** Y las mejores demos jugables, vídeos, y extras.

A la venta el 27 de abril.



HOBBY

¡DESCUBRE EL NUEVO ZELDA!

- **Así es el próximo Zelda para GC:** El corresponsal de Hobby Consolas en Japón ha tenido el privilegio de probar este esperadísimo juego y hablar con su productor. ¡Tenéis todos los datos y las imágenes en un reportaje de 8 páginas!
- **El mes de la lucha: Tekken 5 y Soul Calibur III** van a revolucionar el género en PS2, ¿queréis saber cómo se las gastan?
- **Midnight Club 3:** Este juegazo de velocidad para PS2 y Xbox encabeza una serie de análisis en la que le acompañan títulos como *Doom III* y *Jade Empire* (Xbox) o *Kingdom Hearts* (GBA).
- **Y de regalo:** Un vídeo-CD con todas las novedades de Nintendo DS.

A la venta el 22 de abril.



Juiced

Tunea tu mundo

PRÓXIMAMENTE



También disponible
en exclusiva para
tu móvil Vodafone live!



Get Tuning. Get Racing. Get Juiced.



PlayStation 2



PC CD-ROM



POWERED BY
spy

juice
games

12+
www.pegi.info

www.juiced-racing.com



www.thq.co.uk

© 2006 THQ Inc. All manufacturers, cars, names, brands and associated imagery featured in this game are trademarks and/or copyrighted materials of their respective owners. All rights reserved. GameSpy and the "Powered by GameSpy" design are trademarks of GameSpy Industries, Inc. All rights reserved. Developed by Juice Games Ltd. Juice Games and its logo are trademarks of Juice Games Ltd. All rights reserved. Pentium, Intel, and the Intel Inside logo are trademarks or registered trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries. Juiced and its respective logos and THQ and its respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Coste videojuego: 3,00€. Tráfico de datos o conexión al menú para 3G e imp. ind. no inc. Consultar coste tráfico de datos y disponibilidad para teléfonos en www.vodafone.es/live. Vodafone, los logos de Vodafone y Vodafone live! son marcas registradas del Grupo Vodafone.

LA 2ª GUERRA MUNDIAL COMO NUNCA LA HABÍAS VISTO MEDAL OF HONOR EUROPEAN ASSAULT

Quizás estés un poco "harto" de tanto shooter bélico y creas que otro título más poco tiene que ofrecerte. Amigo, nada más lejos de la realidad. Con *European Assault*, la saga *Medal of Honor* se reinventa a sí misma... ¡y de qué manera!

■ Compañía EA Games ■ Género Shoot'em Up ■ Fecha prevista Verano 2005



Anteriormente conocido como *Dogs of War*, *European Assault* va a ser el último shooter que llegará a PS2 de una saga que vio la luz en 1999 y que se convirtió de la noche a la mañana en todo en referente en el género, gracias al innegable atractivo de una Segunda Guerra Mundial genialmente reflejada. Pero los tiempos cambian, la competencia es mayor y los gustos y exigencias de los seguidores del género son cada vez más amplios, razón por la que la gente de EA ha decidido ponerse el "mono de trabajo" y superarse a sí mismos con esta entrega. Para comprobarlo en persona, Play2Manía viajó en exclusiva a Los Ángeles para probar el juego y hablar con

sus creadores de las novedades que presenta *European Assault*, que no son pocas.

EUROPA, 1942.

La 2ª Guerra Mundial se encuentra en un momento decisivo. Los aliados ven cada vez más difícil detener al ejército nazi, que avanza imparable por Europa, y los Estados Unidos deciden crear la Oficina de Servicios Estratégicos (OSS), precursora de la CIA. Nosotros asumimos el papel del teniente William Holt, el primer agente de campo de la OSS, enviado a Europa en misión secreta para intentar equilibrar la balanza en las batallas clave de la guerra.

Éste es el argumento inicial de *European Assault*, un shooter bélico en el que avan-

¡NOS FUIMOS HASTA LOS
ÁNGELES PARA PROBARLO!



↑ Nos infiltramos dentro del nuevo edificio que Electronic Arts tiene en Los Ángeles para probar el juego. ¿Quieres saber cómo trabajan y viven los programadores y responsables de la compañía? Mala suerte: todo "top secret" y nada de fotos...

◀ Dan Winters, el productor ejecutivo del juego, nos recibió así de sonriente y no dudó en mostrarnos todas las maravillas de su "criatura", además de aguantar la lluvia de preguntas al que le sometimos. Medalla de Honor al Valor por lograrlo.



Como primer agente de campo de la OSS, tendremos que superar distintas campañas militares.



Los enemigos pueden estar ocultos en cualquier lugar, incluso entre las ruinas de un edificio.



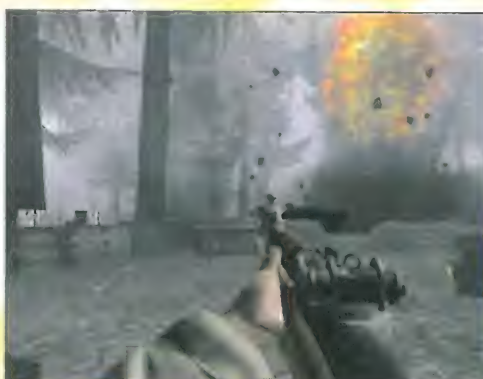
A lo largo del juego los nazis utilizarán todo su arsenal y armas para intentar acabar con nosotros. Por eso, el ataque enemigo desde aviones o con tanques será algo habitual en nuestro avance.



La IA de los enemigos ha mejorado mucho (y la de nuestros aliados, claro), y más de uno permanecerá apostado esperando a que asomemos la cabeza para mandarnos un "regalito" en forma de plomo.



Todas las batallas y campañas en las que participamos están basadas en hechos reales ocurridos durante la 2ª Guerra Mundial.



Los efectos de las explosiones y los disparos, así como todo el apartado sonoro, promete ser de lo mejorcito visto en PS2.



Mientras que en anteriores *Medal of Honor* sólo veíamos a un máximo de 16 personajes en pantalla, la cifra ha subido ahora hasta 50.

zaremos a través de la guerra para enfrentarnos a la maquinaria nazi en cuatro campañas: el puerto de St. Nazaire en Francia, la Batalla del Bulge en las Ardenas, Stalingrado y el norte de África, lugares reales donde tuvieron lugar batallas decisivas del conflicto. Cada campaña está formada por varias misiones hasta un total de 12. Y si os parecen pocas esperad un poco: hay más miga de la que parece en cada una de ellas. Y es que, aunque en la última entrega, de forma bastante tímida, podíamos "explo-

rar" los escenarios en busca de misiones secundarias, en *European Assault* ese concepto se convierte en la pieza sobre la que gira el juego entero.

CUANDO COMPLEJIDAD Y LIBERTAD SE DAN LA MANO.

Así, por primera vez en la saga el jugador tiene total libertad para explorar los escenarios en los que libramos las batallas, pudiendo elegir por dónde movernos o qué es-

Sus creadores han partido de cero para innovar y mejorar lo visto en el género de los shooters bélicos.

trategia planteamos frente a los enemigos: rodearles por los laterales, buscar caminos alternativos... Además, esta exploración nos valdrá también para descubrir misiones secundarias (que podemos o no aceptar), además de otras "secretas". ¿Y de qué nos vale esto? Pues cumplir las misiones principales de cada nivel será suficiente para avanzar, pero si además cumplimos las se-

cundarias conseguiremos, por cada una realizada, un "revival", que nos permitirá continuar si nos eliminan. Esto hace que, dada la dificultad, lo grande de los escenarios y la cantidad de enemigos y situaciones peligrosas que nos encontramos, el intentar hacernos con el mayor número posible de estos "continues" (hasta un total de 5 como máximo a la vez) se convierta en algo »

SESENTA AÑOS DE HISTORIA NOS CONTEMPLAN GRACIAS A LAS AVENTURAS VIVIDAS EN MEDAL OF HONOR

→ EL HONOR A TRAVÉS DEL TIEMPO: UN VISTAZO A LA SAGA

Seis años después del lanzamiento de su primera entrega, y tras cuatro títulos repartidos en PSone y PS2 con ventas excepcionales y esta nueva entrega a punto de salir, *Medal of Honor* sigue siendo

el referente obligado del género, sorprendiéndonos y cautivándonos como el primer día. Si os perdisteis alguno en su momento no pasa nada, aquí os los recordamos brevemente.

Medal of Honor



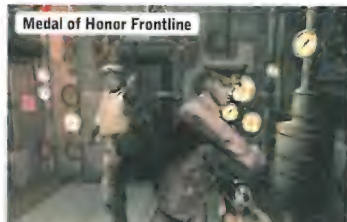
1999 (PSone). La noche anterior al desembarco de Normandía aterrizamos tras las líneas enemigas. 24 niveles, 12 armas y modo multijugador eran su tarjeta de presentación.

Medal of Honor Underground



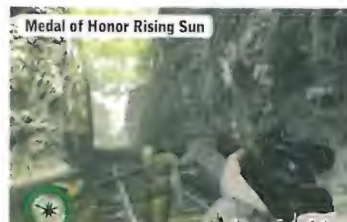
2000 (PSone). Como miembro de la resistencia francesa, nos encontrábamos en la Francia ocupada por los nazis años antes de los sucesos del primer título.

Medal of Honor Frontline



2002 (PS2). Jimmy Patterson, el protagonista del primer título, volvía aquí a infiltrarse tras las líneas enemigas para robar un prototipo de superavión nazi, el HO-IX.

Medal of Honor Rising Sun



2003 (PS2). Abandonábamos Europa para trasladarnos hasta el Pacífico. Tras sobrevivir al bombardeo de Pearl Harbor, asaltábamos Guadalcanal y un campo de prisioneros en Filipinas.

PREPÁRATE A "VIVIR" LA GUERRA MÁS AUTÉNTICA

→ El realismo: la clave del éxito

Medal of Honor es el único shooter que ha sabido mantener el interés de los jugadores por el género gracias a su realismo. Los chicos de EA se han dejado la piel en *European Assault* y han hecho lo imposible para mantener el listón bien alto en cuanto a calidad y jugabilidad.



DE LAS TRINCHERAS AL ESTUDIO. El Capitán Dale Dye es un ex marine americano que sirvió en Vietnam y Beirut. Múltiples veces condecorado, tras retirarse se convirtió en asesor militar para directores de cine como Oliver Stone (por su película "Platoon") o Steven Spielberg con "Salvar al Soldado Ryan", entre otras muchas. Involucrado en anteriores *Medal of Honor*, en esta ocasión ha intentado transmitir sus propias sensaciones experimentadas en Vietnam para que el jugador "viva" situaciones reales de combate y llegue a pensar como lo haría un soldado de verdad en el campo de batalla. El resultado no ha podido ser mejor.



DOCUMENTACIÓN. Vehículos, ropas, aparatos... corresponden a la época en la que suceden las distintas campañas del juego. Y por supuesto, las armas. Podremos manejar hasta un total de 35, todas ellas reales, claro.



GUIÓN. John Millius, autor de películas tan famosas como "Tiburón", "Conan el Bárbaro" o "Apocalipsis Now", firma la historia de *European Assault*. No todos los días se puede contar con un guionista de Hollywood como éste...



LA REALIDAD EN PS2. El potencial de la consola ha sido explotado al máximo, ya que todos los escenarios, basados en lugares reales en los cuales tuvieron lugar las batallas, han sido fielmente recreados. La ayuda de la Sociedad de la Medalla de Honor del Congreso ha sido fundamental en este punto, y se nota, sobre todo en cuanto al apoyo documental histórico que vemos entre niveles.



La libertad de movimientos nos permitirá ahora atacar a los nazis desde cualquier punto, pudiendo rodear su posición para sorprenderles o emboscarlos para eliminarlos más rápidamente.



Pero claro, ellos harán lo mismo, por lo que habrá que estar muy atento y usar apoyo aliado.



En cada misión habrá un general nazi ficticio, al que habrá que eliminar como objetivo extra.

» necesario, razón por la cual buscaremos estas misiones con más interés.

¿Y las misiones secretas qué? Pues eso, que de acuerdo con nuestra posición como miembro de una agencia de espionaje, no sólo tenemos que pegar tiros por ahí, también podremos recuperar documentos secretos relativos a los planes de los nazis, los cuales nos servirán para descubrir mapas con localizaciones claves en siguientes misiones, armas nuevas y más cosas que,

como os podéis imaginar, nos serán muy útiles para llegarnos hasta el final del juego. El cumplir todas estas misiones por nivel, que también suelen incluir eliminar a un oficial alemán, nos permitirá conseguir el mayor reconocimiento por parte del alto mando, ganar recompensas en forma de trucos, imágenes... Pero por encima de eso, todas estas misiones dan mayor profundidad al juego y nos hacen olvidar la sensación de linealidad y "obliga-



Stalingrado, St. Nazaire, el norte de África o la batalla del Bulge, donde los americanos perdieron a 7500 hombres, su mayor pérdida en una batalla, serán los escenarios que visitaremos en el juego.

EA ECHA TODA LA CARNE EN EL ASADOR PARA HACER DE ESTA ENTREGA EL REFERENTE OBLIGADO DEL GÉNERO

→ Reinventando el arte de la guerra: novedades de European Assault

Más allá de un simple lavado de cara, cambio de escenarios y armas nuevas (vamos, lo habitual en el género), los creadores de *Medal of Honor* se han devanado los sesos para potenciar los elementos en los que anteriormente la saga "cojeaba" un poco. Así, ahora tendremos total libertad de

movimientos por unos escenarios en los que podremos encontrar nuevos objetivos a cumplir, nos acompañarán soldados a los que podremos ordenar tomar posiciones, aparecerá una especie de "tiempo bala" (el modo Rally) para adelantarnos a nuestros enemigos, novedades multijugador...



MODO RALLY. Realizar acciones heroicas hará que llenemos una barra que nos permitirá ralentizar el tiempo temporalmente.



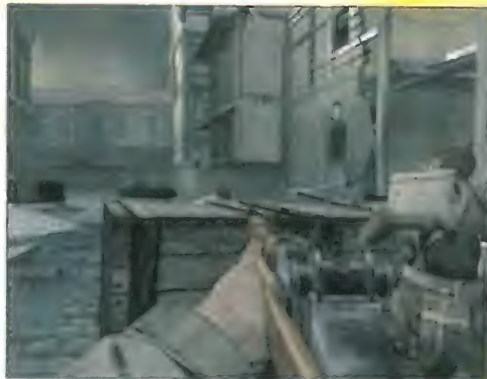
ESCUADRÓN. Con R2 y el stick izquierdo les indicaremos dónde queremos que se desplacen. Eso sí, hay que cuidar de ellos.



EXPLORACIÓN LIBRE. Los escenarios están abiertos, lo que nos permite buscar caminos alternativos o misiones nuevas.



MULTIJUGADOR. 16 mapas nuevos y un montón de modos de juego para compartir con tres amigos más es lo que nos espera.



Hay que saber aprovechar las distintas cualidades de cada arma: fuego rápido, precisión, potencia... Conocer esto nos salvará la vida.



El motor gráfico del juego, totalmente renovado, nos mostrará escenarios tan bellos y tristes como esta catedral destrozada.



No se trata sólo de pegar tiros a todo lo que se mueva ni de avanzar como un loco. En ocasiones la estrategia será fundamental.

ción" que impregna a la mayoría de juegos del género. Ahora nos encontramos en un campo de batalla abierto y somos nosotros los que decidimos qué hacer, cuándo y cómo, así de simple. Claro, que las novedades no acaban ahí...

NO ESTAMOS SOLOS EN EL CAMPO DE BATALLA.

Hasta ahora un pequeño grupo de aliados nos acompañaba en nuestras misiones, pe-

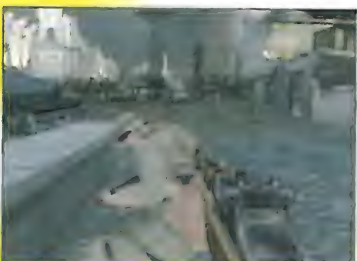
ro en esta ocasión ese concepto sube un peldaño más y vamos a poder manejarlos. Aunque podemos prescindir de ayuda y avanzar en solitario (algo no muy recomendable dada la gran cantidad de enemigos y la escasa munición a nuestra disposición), tres soldados más estarán a nuestra disposición para proporcionarnos cobertura, apoyo o para que exploren por delante nuestro el terreno en busca de enemigos. Pulsando R2 y moviendo el cursor hasta el

Manteniendo el espíritu de la saga, *European Assault* promete ser una experiencia nueva.

lugar donde queremos que se desplacen será suficiente, lo que nos permitirá contar con su ayuda para acabar con enemigos emboscados, por ejemplo. Eso sí, cuentan con la misma vida que nosotros, así que si les usamos como carne de »

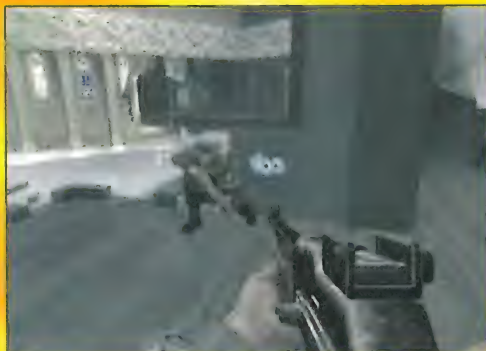


La munición también será un factor a tener en cuenta, ya que no suele ser muy abundante.

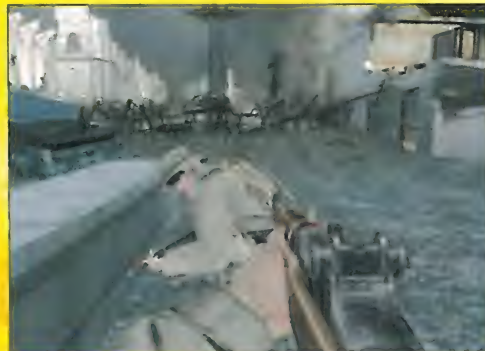


Explorando el terreno encontraremos misiones secundarias que podemos elegir cumplir o no, como acabar con un tanque concreto, por ejemplo. Lograrlo nos valdrá un "revival" para continuar la partida.





Nuestra tarea no consistirá únicamente en atacar a los nazis, también deberemos apoyar a nuestros camaradas en apuros.



Aunque no incluye modo Online, el multijugador nos permitirá jugar hasta 4 jugadores en 16 mapas totalmente nuevos.



Después de haberlo probado, podemos afirmar sin duda que éste es el mejor Medal of Honor y que será muy difícil superarlo.

cañón, durarán poco y nos penalizarán al finalizar la misión. Esto nos hará aprender a cuidar de nuestros hombres, ya que ellos también cuidarán de nosotros...

Y AÚN HAY MÁS.

A todo lo dicho hay que sumarle detalles como disponer de 35 armas reales, un modo Rally (una especie de "tiempo bala" que nos permite adelantarnos a las acciones de nuestros rivales), poder usar walkies para comunicarnos con el mando central y obtener información, un modo multijugador para cuatro jugadores... Y todo puesto al servicio del jugador para que experimente la mejor y más realista recreación de la guerra vista en PS2. Y como colofón, Dan Winters, el productor ejecutivo del juego, nos confirmó que hay Medal of Honor para rato, ya que quedan por contar muchas historias de la 2ª Guerra Mundial. Ya sea en PS2, la futura PS3 e incluso la portátil PSP (para la cual nos dijeron que, aunque no hay nada planeado, les encantaría crear un Medal of Honor), lo que está claro es que el futuro de los shooters bélicos va a seguir teniendo a Medal of Honor como referente obligado. Y, después de seis años, nos parece que la saga también se merece una medalla ¿no?

SE AVECINAN MÁS GUERRAS EN PLAYSTATION 2. ¡TEN TU FUSIL A PUNTO SOLDADO!

→ LOS FUTUROS RIVALES A BATIR EN EL GÉNERO

→ Commandos Strike Force

■ Proein ■ Fecha prevista Verano 2005

Un shooter en primera persona en el que manejaremos a un Boia Verde, un Francotirador o un Espía, usando sus habilidades para

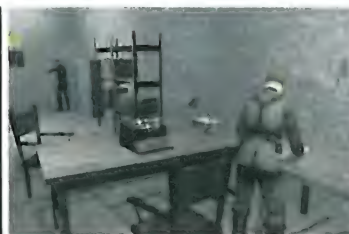
infiltrarnos en conflictos ambientados en Francia, Noruega y Stalingrado. También incluirá modo Online para 8 jugadores.



El Boia Verde, experto en toda clase de armas.



El Francotirador: una bala, un muerto.



El Espía: se infiltra donde otros no pueden.

→ Black Hawk Down

■ Virgin ■ Fecha prevista Junio 2005

Basado en la Operación "Restaurar la Esperanza" llevada a cabo por los Delta Force Rangers en Somalia en 1993, tendremos que

superar 16 misiones para un jugador en distintas localizaciones. Incluye 7 tipos de modo multijugador y 10 misiones cooperativas.



Manejaremos numerosas armas de fuego.



También viviremos misiones nocturnas.



El apoyo de nuestros hombres será vital.

→ Battlefield 2: Modern Combat

■ Electronic Arts ■ Fecha prevista Otoño 2005

Armados con lo último en tecnología moderna respecto a armas y vehículos de asalto, participaremos en una guerra ambientada en

Kazakhstan desde ambos bandos del conflicto. El modo estrella es el Online, en el que pueden jugar hasta 24 jugadores a la vez.



Los efectos prometen ser espectaculares.



A nuestro alcance, lo mejor tecnología en armas.



También manejaremos tanques y helicópteros.

**YO HE CONSTRUIDO ESTO.
¿CREES QUE PUEDES GANARME?**



Sólo en Forza Motorsport tú eres el diseñador y el piloto 200 coches de las mejores marcas. Un millón de combinaciones para tunearlo hasta conseguir la máquina perfecta. Daños y averías reales. Los mejores pilotos del mundo te esperan en tu casa con Xbox Live.™

YOU ARE WHAT YOU RACE.



3+



Entra en fms.tv.com



it's good to play together

©2004 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Forza Motorsport, el logo de Microsoft Game Studios, Xbox, y los logos de Xbox son marcas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Los nombres y logos de compañías y productos reales que aparecen aquí pueden ser marcas de sus respectivos propietarios.

TODA SAGA TIENE UN FINAL... REPLETO DE ACCIÓN

STAR WARS EPISODIO III

LA VENGANZA DE LOS SITH

Si quieres saber antes que nadie qué pasará en el "Episodio III", qué batallas viviremos o cómo será el duelo entre Anakin y Obi Wan, no pierdas de vista estas páginas, en las que te lo contamos absolutamente todo...

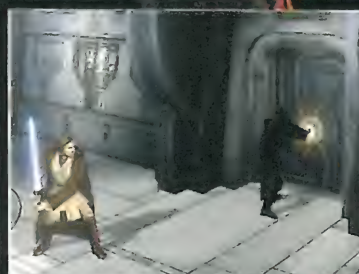
■ Compañía LucasArts/The Collective ■ Género Acción ■ Fecha prevista 5 de mayo

El próximo 19 de mayo se estrenará en los cines de todo el mundo el "Episodio III", con el que George Lucas, el creador de "Star Wars", pondrá punto y final a su exitosa saga galáctica. Justo dos semanas antes, el 5 de

mayo, podremos disfrutar del videojuego oficial, que nos permitirá vivir desde otro punto de vista la gran mayoría de las situaciones y sorpresas que nos esperan en el film, como la transformación de Anakin en Darth Vader, la espec-



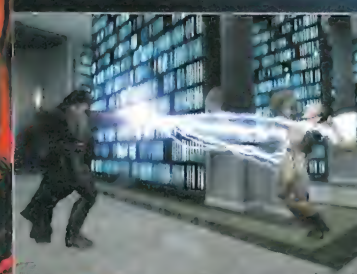
El juego ofrecerá un total de 16 localizaciones distintas, como Coruscant o Kashyyyk.



La Fuerza nos permitirá arrojar objetos, mientras que con el sable romperemos, por ejemplo, puertas.



Los combates serán constantes y podremos ejecutar gran cantidad de combos y ataques.



Dependiendo del personaje, los poderes de la Fuerza serán distintos, más o menos dañinos.



Episodio III será un juego de acción pura y dura, donde podremos controlar a Obi Wan o Anakin Skywalker.



Nuestros enemigos variarán dependiendo del personaje. Con Anakin, tendremos que acabar con los Jedi.

tacular batalla en el planeta de los Wookies o el combate de sables de luz entre Anakin, ya en el Lado Oscuro de la Fuerza, y Mace Windu, uno de los líderes espirituales de los Jedi.

Todas estas escenas, y otras muchas más que veremos en la gran pantalla, van a servir de telón de fondo al primer título inspirado en el "Episodio III", que básicamente será un juego de acción en el que los espectaculares y mul-

tudinarios combates con espadas luz llevarán la voz cantante.

AÚN MEJOR QUE EN EL CINE.

De hecho, The Collective, el grupo que está programando el juego y que hace casi dos años nos dejó el divertido *Indiana Jones y la Tumba del Emperador*, ha afirmado ya que el sistema de combate promete superar en todo a cualquier otro juego inspirado en "Star

LucasArts está cuidando el juego para que sea un genial colofón a la saga.

Wars", aunque tampoco han querido entrar en detalle. Se sabe que habrá infinidad de combos que mezclarán ataques con la espada, con las extremidades del cuerpo e incluso las habilidades de la Fuerza, a lo que hay que sumar la

posibilidad de mejorar y ampliar nuestro repertorio de golpes.

Y lo mejor de todo es que podremos experimentar la lucha entre los dos lados de la Fuerza con dos personajes distintos, Anakin y Obi Wan, y cada uno de ellos nos ofrecerá una historia y unas habilidades diferentes.

Así, con Anakin viviremos en primera persona el salto al Lado Oscuro de la Fuerza y su lucha contra los Jedi, y tendremos a nuestro alcance una fuerza física y unos poderes mucho más orientados a la destrucción.

Por su parte, la aventura de Obi Wan nos contará el intento desesperado de frenar al Lado Oscuro, aunque también dispondremos de un gran catálogo de golpes y unos poderes más enfocados al control mental de los enemigos.

ANTE TODO, FIDELIDAD...

Y por si todas estas prometedoras posibilidades de juego fueran poco, The Collective está contando con la ayuda de algunas de las personas que han participado en el rodaje de la propia película. Así, por ejemplo, el actor que da vida a Anakin, Hayden Christensen, ha participado en las sesiones de captura de movimiento y ha "cedido" su rostro para que el parecido entre su alter ego virtual y el personaje que interpreta en la gran pantalla sea inmejorable.

Además, Nick Gillard, el supervisor »

EL 19 DE MAYO NOS DESPEDIREMOS DE UNA SAGA CON MÁS DE 28 AÑOS DE EDAD...

→ Todo sobre el "Episodio III" en la gran pantalla

En "La Venganza de los Sith" asistiremos a uno de los momentos más esperados de la saga: ver cómo Anakin es atraído definitivamente por el reverso tenebroso de la Fuerza y, posteriormente, su transformación en Darth Vader, pero tranquilos, que también hay mucho más...



EL INICIO. Será una gran batalla sobre Coruscant, entre el ejército Clon y la Federación que tiene secuestrado al Canciller Palpatine.



EL LADO OSCURO. Palpatine no será tan amigable como quiere parecer, y con "ayuda" del Conde Dooku atraerá a Anakin al Lado Oscuro.



PLANETA WOKIE. En Kashyyyk tendrá lugar otra gran batalla, ya que la Federación ha visto en los "felpudos con patas" mano de obra barata...



TRANSFORMACIÓN. Como Sith, Anakin dedicará su vida a acabar con todos los caballeros Jedi. La maldad queda reflejada en sus ojos...

MODOS DE JUEGO MÁS ALLÁ DE LA PELÍCULA

→ Fuerza para uno... o dos

LucasArts sigue confirmando poco a poco algunas de las novedades de *La Venganza de los Sith*. Lo último es que disfrutaremos de un modo "Duelo", donde podremos enfrentar a dos personajes, y puede que alguna sorpresa más...



COOPERATIVO. Parece ser que habrá niveles para dos jugadores simultáneos.



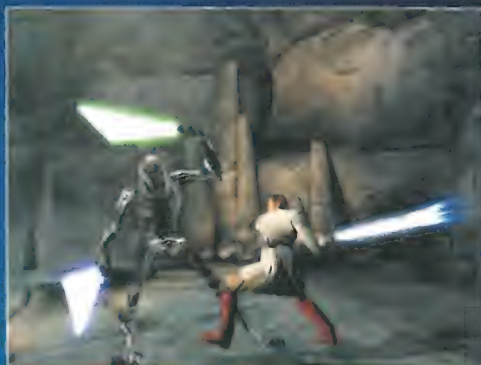
DUELOS. Podremos luchar contra Obi Wan, Anakin, Doku, Yoda, Darth Vader...



El sonido de las espadas, la banda sonora de John Williams... *Episodio III* estará cuidado hasta en el apartado sonoro, como es norma en los juegos de "Star Wars".



El modelado de los personajes será brutal. Como muestra, Anakin...



El juego nos permitirá "destripar" la película 15 días antes del estreno.



El sistema de combate nos permitirá aprender nuevas golpes y combos.

» de los especialistas y coreógrafo de buena parte de los duelos de la saga, también está participando en el desarrollo del juego, tanto adaptando escenas como introduciendo nuevos y espectaculares movimientos de combate.

Y a todo esto, como siempre, hay que sumar la inclusión de la banda sonora original y los efectos de Skywalker Sound, así como la minuciosa recreación de los escenarios de la película, con lo que la experiencia de juego promete ser tremendamente fiel a lo que

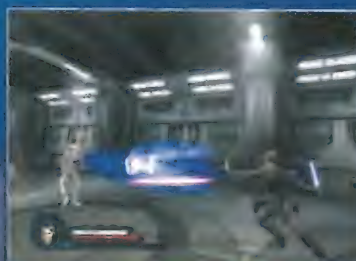
Los combates con el sable de luz serán el corazón del Episodio III.

veremos dos semanas después en la gran pantalla.

MUCHO MÁS POR DESCUBRIR...

Y lejos de quedarse como una experiencia para un jugador, *La Venganza de los Sith* ofrecerá otras posibilidades, como

un modo "Batalla" en el que podremos entablar duelos entre dos luchadores, pudiendo seleccionar a cualquiera de los personajes que desbloqueemos durante el juego (Yoda, Doku, el androide Grievous, Mace Windu... y puede que hasta Darth Vader). También habrá niveles y zonas nuevas que no aparecerán en la película, un detalle que rematará un título a primera vista imprescindible para cualquier fan de la saga, aunque tendremos que esperar al mes que viene para ver si cumple las expectativas...



A close-up, low-angle shot of a soldier in a combat helmet and goggles, aiming a rifle. The soldier's hands are visible on the rifle's grip and magazine. The background is a hazy, yellowish-brown sky with a helicopter visible in the distance.

**BASADO EN EL PROGRAMA DE ENTRAMIENTO DEL
EJERCITO AMERICANO***

16+
The
www.pegi.info



PlayStation 2



*ESTE JUEGO NO ESTA PATROCINADO O APOYADO POR EL EJERCITO DE LOS ESTADOS UNIDOS

HA LLEGADO UN NUEVO
REGALO DE LOS DIOSES...

GOD OF WAR

PS2 nos ha ofrecido aventuras de acción a "patadas", pero ninguna con el encanto y personalidad de la mitología griega. Si tienes el valor necesario para enfrentarte a medusas y minotauros, vete preparando para uno de los títulos más prometedores del verano...

■ Compañía **Sony** ■ Género **Aventura de acción** ■ Fecha prevista **Junio**

En estos tiempos en los que abundan las secuelas, cada vez es más raro encontrar un título original y que además tenga un "algo" especial que pique de tal forma que sea imposible dejar de jugar. Ese es el caso de *God Of War*, una aventura de acción que lleva

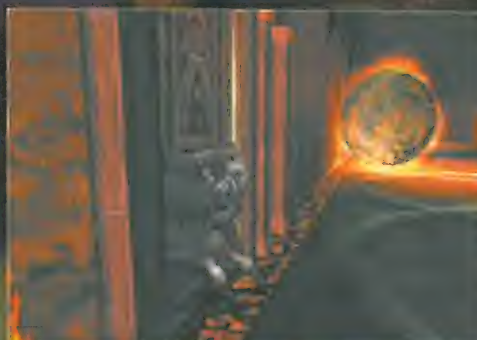
dos años en desarrollo y que promete revolucionar los cimientos del género.

MITOLOGÍA PURA.

God Of War nos invitara a viajar al corazón de la Grecia mitológica, donde dioses, guerreros legendarios y cientos



Kratos, el protagonista, tiene como arma principal dos espadas con cadenas, con las que puede realizar brutales combos.



Junto con las zonas de saltos y plataformas nos esperan numerosas trampas y peligros, como bolas de fuego rodantes.

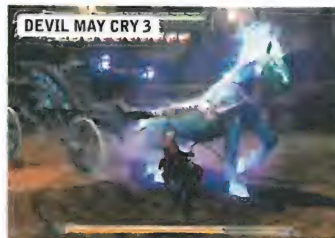


Entre los momentos estelares del juego destacarán los enemigos finales, como esta hidra, que serán muy espectaculares.

TODAS LAS REFERENCIAS DEL GÉNERO EN *GOD OF WAR*

→ Con lo mejor de cada casa

Muchos de los elementos presentes en los "grandes" del género, como el sistema de combate, los enemigos finales o la variedad de las zonas de plataformas, van a estar presentes de una u otra forma en *God Of War*. Estos son algunos de los ejemplos más claros...



ACCIÓN. Al igual que *DMC3*, ofrecerá variedad de armas y habilidades, fluidos y sencillos combos con una brillante puesta en escena, alucinantes enemigos finales... Todo un espectáculo.



PLATAFORMAS. Tampoco faltarán las zonas de trampas, saltos, equilibrios, combates suspendidos en una cuerda o trepando por muros... y otras acciones vistas en *El Alma del Guerrero*.



AMBIENTACIÓN. La aventura se desarrolla en la antigua Grecia, y al igual que *Rygar*, nos invitará a recorrer cuidados escenarios al tiempo que podrán en pantalla criaturas mitológicas.



God Of War es una aventura de acción que destacará por estar ambientado en la mitología griega.



Casi todo el peso del juego recaerá sobre los combates, que serán tan vistosos como fluidos.

de horribles criaturas protagonizan las leyendas e historias más increíbles.

Nosotros adoptaremos el papel de Kratos, un humano que vende su alma a Ares, el dios de la guerra, para convertirse en la máquina de combate definitiva. Por razones que conoceremos según se desarrolle la trama, Kratos terminará repudiando al dios de la guerra, un hecho que aprovechará Zeus, el dios de los dioses, para acabar con Ares, quien se ha propuesto destruir a la humanidad empezando por Atenas. Kratos deberá ayudar a Zeus, pero... ¿cómo un simple mortal puede acabar

con todo un dios? Pues consiguiendo algunos objetos legendarios, como la caja de Pandora, y con la ayuda de deidades como Zeus o Atenea, que le concederán poderes divinos, como la posibilidad de lanzar rayos.

ACCIÓN Y FANTASÍA.

No obstante, el viaje de Kratos estará repleto de aventuras, tal y como corresponde a la mitología griega, y por supuesto acción. Tendremos que huir de los dominios de Hades, el dios de los muertos, enfrentarnos a medusas capaces de convertirnos en estatuas de

Si creías que los juegos de acción no podían dar más de sí en PS2, *God Of War* te abrirá los ojos...

pedra o enormes hidras que nos atacarán en alta mar, sobrevivir a un templo "repleto" de trampas...

Para plantar cara a todos estos peligros y enemigos, Kratos contará con dos espadas atadas a sendas cadenas clavadas en sus brazos, con las que podrá realizar fluidos y espectaculares

combos de hasta más de 400 golpes, aunque también podremos agarrar y rematar a nuestros enemigos o utilizar ciertos poderes, como invocar los espíritus de guerreros caídos. Pero lo más original es que, para derrotar a ciertos enemigos, tendremos que superar minijuegos durante el combate, como introducir una secuencia correcta de botones o machacar repetidamente un botón, un detalle que dará aún más variedad a los combates y que convertirá algo tan "sencillo" como eliminar a un gigante en todo un espectáculo.

Por si fuera poco, tampoco faltarán »



Cuando Kratos derrote a sus enemigos conseguirá esferas de colores. Con estas rojas podrá mejorar sus habilidades.



El sistema de combos promete crear escuela: con tan sólo dos botones de ataque podremos encadenar más de 400 golpes.



El reino de Hades, el templo que custodia la caja de Pandora... Kratos tendrá que recorrer una gran variedad de parajes.



God Of War va a ofrecer un cuidado apartado gráfico, con detalles como reflejos en el suelo, geniales efectos climáticos, chispazos...



...y eso por no hablar del modelado de los enemigos, sus animaciones, su descomunal tamaño o incluso su inteligencia artificial.



Algunos enemigos serán tan grandes y fuertes que tendremos que subirnos a ellos para derrotarlos.



La crueldad de algunos mitos y la dureza general del juego y de la historia que rodea al protagonista, convertirán a God of War en una experiencia principalmente para mayores de edad.

» las zonas donde nos esperan arriesgados saltos y trampas, así como puzzles o combates contra espectaculares enemigos finales. Sin duda, un trepidante ritmo de juego que nos dejará sin

aliento, y que recordará a títulos como Devil May Cry 3 y Prince Of Persia El Alma del Guerrero, tanto en lo jugable como en su brillante puesta en escena, que sin duda promere colocarse como

Sistema de combate, ambientación, gráficos, música, diversión... Lo tiene todo para triunfar.

uno de los juegos más espectaculares del catálogo de PS2.

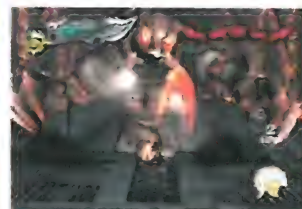
ARTE EN MOVIMIENTO.

De hecho, es en el apartado técnico donde más se notan los dos años de trabajo invertidos en el juego. Si bien es cierto que su genial desarrollo enganchará a la "bestia", gran parte de su encanto quedaría perdido si no estuviera respaldado por uno de los apartados gráficos más sublimes y bellos de PS2,

EL ESPECTÁCULO SIGUE...

→ "Divinas" dificultades

Derrotar al dios de la guerra no va a ser una tarea fácil y en el camino nos esperan numerosas dificultades, como colosales enemigos, aunque también alguna que otra ayudita "divina"...



ENORMES ENEMIGOS. Una hidra, un minotauro... todo es posible en la mitología.



AYUDA DE LOS DIOSES. Kratos conseguirá cuatro poderes: lanzar rayos, petrificar...



MINIJUEGOS. Rematar a algunos seres nos obligará a realizar ciertas acciones.

que consigue transportarnos a la Grecia clásica de forma creíble. Desde la recreación de las calles y alcantarillas de Atenas, a las lujosas estancias de una villa o el propio Olimpo, todas las localizaciones de God Of War destacan por un cuidado y un mimo rara vez visto en PS2. Y eso por no hablar de las animaciones de Kratos y compañía, los hiperrealistas reflejos y sombras, la ausencia de tiempos de carga, la majestuosa y épica banda sonora (digna de la película "Gladiator")... En fin, no vamos a ocultar que God Of War es uno de los juegos que más nos ha entusiasmado en los últimos meses y que, por calidad, tiene argumentos más que contundentes para entrar en el "Olimpo" de las aventuras de acción.



Sin smoking. Sin licencia. Sin piedad.

COLDWINTER™

El espionaje es un negocio sucio. Ningún señorito con pajarita pondría en peligro su manicura para hacer el trabajo, así que ponte manos a la obra. Monta el pollo en este intenso shooter y no respetes a nada ni a nadie para cumplir tu misión.

Hasta 8 jugadores online • Entornos Interactivos • Enemigos Inteligentes • Motor Físico Avanzado

18+

www.pegi.info

SIERRA

EMPIRE EARTH STUDIOS

ONLINE
BROADBAND ONLY

POWERED BY
gameSpy

PS

PlayStation 2

TOTALMENTE EN
CASTELLANO

www.coldwinter.com

© 2005 Sierra Entertainment, Inc. Todos los derechos reservados. Empire Earth, Sierra y el logo de Sierra logo son marcas registradas o marcas comerciales de Sierra Entertainment, Inc. Mad Doc es una marca comercial de Mad Doc Software, LLC. GameSpy y el diseño de "Powered by GameSpy" son marcas comerciales de GameSpy Industries, Inc. Pentium y el logo de Intel Inside son marcas comerciales o marcas registradas de Intel Corporation o de sus filiales en los EE.UU. y otros países.

Midnight Club 3 Dub Edition

Adrenalina en estado puro bajo luces de neón



El sistema de control de *Midnight Club 3* es preciso como pocos, haciendo que la experiencia de conducción sea toda una delicia.

Cuando cae la noche, las calles de San Diego, Atlanta y Detroit tienen un nuevo dueño. Saca del garaje tu mejor coche y participa en unas vertiginosas carreras en las que sólo hay que respetar una norma: ganar.

Competir en frenéticas carreras urbanas con total libertad para elegir el camino y en las que todo vale para ganar. Ésta es la esencia de la serie *Midnight Club* que, en su tercera entrega, explota al máximo esta idea para ofrecernos un juego de coches sobresaliente, una

experiencia que ningún aficionado a la velocidad debería dejar escapar.

LAS CARRERAS SE DESARROLLAN, al igual que en su antecesor, en tres ciudades reales (en esta ocasión, San Diego, Atlanta y Detroit), que por supuesto tienen su tráfico, sus peatones y





Midnight Club 3 es un juego de carreras urbanas que ofrece una gran libertad a la hora de conducir.



Gran parte de su atractivo reside en su gran apartado gráfico, con una increíble sensación de velocidad.



sus normas de circulación. Pero esto no va con nosotros. Nuestro único objetivo es llegar a la meta antes que los rivales, esquivando o llevándonos lo que sea por delante. La única condición es pasar por los puntos de control, pero tendremos total libertad para elegir por dónde queremos llegar a ellos, aprovechando todo tipo de atajos, saltos y

demás. Menos mal que contamos con indicadores visuales y un mapa que nos ayuda a no perdernos por las calles, aunque para ganar hay que elegir el mejor camino y tener muchísimos reflejos al volante.

Y PARA DISFRUTAR DE ESTE EXPLOSIVO concepto tenemos por delante un extenso modo Carrera, en el



La serie Midnight Club vuelve aún más espectacular y con nuevas opciones, como coches reales "tuneables".

que demostraremos quién es el verdadero rey del asfalto. Para ello, tendremos que conducir por las calles buscando retos, que llegarán en forma de rivales dispuestos a "picarse" con nosotros, campeo-

natos más "serios" o incluso clubes de pilotos que montan sus propios torneos, con sus condiciones específicas. El desarrollo de estas pruebas no es lineal, pudiendo incluso saltar de ciudad en ciudad »



Para ganar no sólo habrá que tener grandes reflejos, sino elegir el mejor camino para llegar a los "puntos de control" usando saltos, atajos, etc.



Midnight Club 3 ofrece unos 70 vehículos reales, entre coches, motos y todoterrenos, de marcas tan conocidas como Lotus, Mitsubishi o Pontiac.

El amo de las calles

En el modo Carrera demostraremos a los rivales quién es el más rápido al volante. Para ello, tendremos que buscar retos por las ciudades y superarlos, ganando "pasta" (o nuevos coches) y desbloqueando nuevas opciones y torneos. Hay varios tipos de retos: carreras sencillas, ser el primero en tocar todos los "checkpoints" eligiendo tú el orden, contrarrelojes...



Busca a un piloto dispuesto a "picarse" contigo y demuéstrale de lo que eres capaz.



Entre los retos también hay contrarrelojes en circuitos cerrados y sin rivales "visibles".



El premio por ganar varía: nuevos coches "pasta" o abrir nuevas opciones y torneos.



En las carreras habrá que esquivar, cómo no, a los peatones, el tráfico y al igual que en el anterior, a la policía que intentará pararnos los pies.



El modo Arcade tiene 7 tipos de retos distintos, y en ellos podremos usar ítems para hacernos invisibles, etc. Podemos jugarlos solos o en compañía.



» una vez las tengamos abiertas. El premio por ganar varía: desde desbloquear nuevas opciones de tuning o torneos hasta coches o dinero para comprar más modelos o mejorar los que ya tenemos.

Aparte de este modo principal tenemos el modo Arcade, en el que nos esperan siete tipos de pruebas (como el clásico "Captura la bandera", por ejemplo). La mayoría de estos retos pueden disfrutarse con un amigo a pantalla partida. Y si nos quedamos con ganas de más "piques multijugador", siempre podemos competir en su modo Online para hasta 8 jugadores, donde incluso podemos utilizar un editor de carreras. Una pasada, ¿no?

Pero la principal novedad de MC3 con respecto a sus antecesores es la inclusión de más de 70 vehículos reales (MC2 sólo tenía 27 y no eran auténticos), que además se deforman con los

choques. Entre ellos hay distintos tipos de turismos, motos y modelos pesados tipo Hummer. Y no sólo eso, ahora podremos "tunearlos" a nuestro gusto, desde comprar mejoras que optimicen su rendimiento (con piezas reales) a alterar su aspecto con todo tipo de accesorios, pintura, pegatinas, etc. Cualquier detalle puede ser modificado, logrando así una profundidad que los anteriores MC no tenían.

PERO LO QUE MÁS NOS GUSTA DE MC3 es el espectáculo que derrochan sus vertiginosas carreras. Más coches y mejor modelados, ciudades

Su increíble sensación de velocidad y su gran sistema de control hacen que las carreras sean muy emocionantes.

más detalladas que nunca, efectos de luz que quitan el hipó y todo ello con una sensación de velocidad increíble.

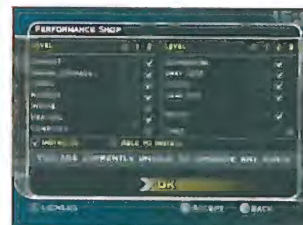
No obstante, estas carreras no serían tan alucinantes sin el excelente sistema de control de los vehículos. Sin los rigores de un simulador, su respuesta cambia en función del modelo y sus modificaciones, pero su control es

preciso como pocos, haciendo de la conducción una auténtica delicia.

Una variada banda sonora, que alterna ritmos hip-hop, techno y rock (con artistas como Marilyn Manson o Nine Inch Nails), pone la guinda a un emocionante juego de carreras que no debe faltar en tu colección a poco que te guste la velocidad.

El "carro" de tus sueños

Además de ofrecer unos 70 modelos reales, *Midnight Club 3* te da la posibilidad de "tunearlos" a tu antojo, con componentes de las principales marcas. Podremos modificar tanto su aspecto exterior (con todo tipo de llantas, neones, pintura, pegatinas, etc.) como su rendimiento, haciendo mejoras en el motor, la suspensión, etc. y añadiéndole "extras" como el óxido nítrico.



Podremos mejorar 13 aspectos del coche.



Los componentes son todos reales.



Podremos modificar hasta la matrícula.



El resultado final es un "carro" como éste.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-8**



Gráficos **9** Sonido **9** Diversión **10**
Duración **9** Calidad/Precio **9**

↑ Sus intensas carreras, la increíble sensación de velocidad, cerca de 70 coches "tuneables"...
↓ Para la próxima entrega, esperemos que nos sorprendan con nuevos retos más originales.

Un juego de carreras tan vibrante como divertido que convence por su genial apartado gráfico, su gran control y sus múltiples opciones.

9





www.koei.co.uk
www.tacticalrpg.com

PlayStation 2



El destino de la guerra se decidirá
entre oleadas de tropas.

KESSEN III

決戦

Una producción de Kou Shibusawa | Un Juego de Acción Estrategia

12+

www.pegi.info

Kessen and the Koei logo are registered trademarks or trademarks of Koei Co., Ltd.
©2004-2005 Koei Co., Ltd. All rights reserved. PlayStation and the PS family logo
are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Dolby Pro Logic
and the double-D symbol are trademarks of Dolby Laboratories. Manufactured under
license from Dolby Laboratories.

DOLBY
PRO LOGIC II

Virgin
PLAY
www.virginplay.es



Haunting Ground

Atrapada en la peor de las pesadillas



Gráficamente, *Haunting Ground* nos ha convencido por completo gracias al acertado diseño de personajes y escenarios que, junto a la desquiciante música dinámica, dan lugar a una ambientación original y agobiante como pocas. Avisados quedáis...



El mejor amigo de la aventurera

Hewie es un pastor alemán blanco que será nuestro compañero inseparable en la aventura. Con el stick derecho le damos órdenes (que ataque, que nos traiga algún objeto, que se quede quieto...) e incluso felicitarlo, regañarlo, alimentarlo, jugar con él... Tratarle bien es fundamental si queremos que nos obedezca y, creednos, es necesario.



Estando presa en una celda, Hewie nos traerá la llave. Muchas situaciones no pueden resolverse sin su ayuda.



El perro nos obedecerá o no según como le tratemos. Habrá que premiar sus aciertos, jugar a la pelota, etc.

Fiona es una dulce muchacha que se encuentra prisionera en un castillo habitado por dementes. Para escapar, sólo cuenta con la ayuda de un bonito perro... y toda tu habilidad, claro.

Tras un terrible accidente de coche, Fiona se despierta atrapada en un tenebroso castillo. No recuerda cómo ha llegado hasta allí y tampoco sabe quién la ha capturado ni por qué. Lo único que tiene claro es que debe escapar de allí cuanto antes, ya que los siniestros habitantes del castillo se han propuesto acabar con su vida...

Así arranca *Haunting Ground*, el nuevo survival horror de Capcom, que llega dispuesto a darle nuevos aires a un género cada vez más trillado. Y es que, si la acción ocupa un lugar central en la mayoría de los juegos de terror actuales, aquí los puzzles son los protagonistas, consiguiendo así un desarrollo mucho más "aventurero".

ASÍ PUES, PREPARAOS PARA AYUDAR A

esta dulce muchacha a escapar de la prisión en la que se encuentra. Para ello, tendréis que resolver todos los enigmas que guardan estas viejas paredes. Y debéis hacerlo rápido, ya que los demenciales habitantes del castillo nos perseguirán sin descanso. Un jardinero tan gigantesco como perturbado, una criada desequilibrada y los señores del castillo, dos alquimistas locos y obsesionados con la vida eterna, son nuestros únicos enemigos. Cuando aparezcan

hay que despistarles, huyendo de ellos y buscando un buen lugar para escondernos. En nuestro camino encontraremos objetos o partes del escenario que les dañan o que sirven para aturdirles... pero solo de momento ya que, salvo en los combates finales, los enemigos volverán al cabo de un rato con su implacable persecución. Además, a medida que se acerquen nos irán entrando ataques de pánico que volverán a Fiona incontrolable por unos momentos...

Como veis, hasta aquí el desarrollo es bastante parecido al de *Clock Tower 3*,





Haunting Ground es un survival horror atípico. No hay acción ni armas (al menos, convencionales) y sí muchos puzzles, de dificultad variable.



otro survival horror de Capcom que salió en PS2 hace ya algún tiempo. Sin embargo, *Haunting Ground* cuenta con un "invitado" que hace que el desarrollo se vuelva muy original. Se trata de Hewie, un perro que nos acompañará durante toda la aventura y que nos servirá tanto para resolver puzzles como para atacar a los enemigos.

Le daremos órdenes con el stick derecho. Eso sí, que nos obedezca o no dependerá de que le tratemos bien, le alimentemos, le acari-

ciemios... como en la vida real, vaya. Y merece la pena llevarnos bien con él, ya que su ayuda es fundamental.

EN CUANTO AL APARTADO GRÁFICO, todo funciona de perlas. Visitaremos escenarios como el lúgubre castillo, una mansión, un laberíntico bosque o una torre en el centro de un lago. Todos ellos cuentan con un retorcido diseño, aunque las cámaras prefijadas nos harán alguna que otra "jugarreta". Pero lo que más nos ha gustado son



En la aventura sólo encontraremos cuatro enemigos que nos perseguirán sin descanso. Podremos aturdirlos o despistarlos, pero pronto volverán...



Haunting Ground ofrece un desarrollo original y agobiante donde los puzzles se llevan casi todo el protagonismo.

los vídeos y todo lo relacionado con los personajes (diseño, animaciones, etc.) y especialmente Fiona. No nos extraña que en Capcom estén tan "orgullosos" de ella...

Una duración que ronda las 12 horas, extras tan jugosos como minijuegos en los que controlamos al perro y la inclusión de 4 finales son otras bondades de un survival ho-

rror que no da tanto miedo como otros, pero que agobia, y mucho, al tener que huir constantemente de los enemigos y no disponer de armas "serias" para hacerles frente. Por eso, puede que no guste a todo tipo de público (fans de la acción abstenerse) pero si le echáis algo de paciencia, descubriréis una aventura que merece la pena disfrutar.



La aventura ofrece unas doce horas de juego y cuatro finales alternativos.



Al acabarlo, nos esperan extras como este traje de cuero tan provocativo...

Sobrevive al terror

Los habitantes del castillo no dejarán de perseguirte así que, para poder investigar y resolver puzzles, tendrás que quitártelos de encima. Esconderte, atacarles o lanzar al perro son tus únicas bazas para vivir.



Esconderte detrás de unas cortinas es una opción, pero los enemigos no son tontos...



Podemos atrevernos a darles una patada, aunque es un recurso casi suicida.



Podemos encontrar (y crear) algunos objetos que les quitarán algo de energía.



El mejor recurso es ordenarle al perro que ataque. Y mientras salir corriendo...

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**
Duración **8** Calidad/Precio **9**

↑ Su original desarrollo y su gran ambientación, apoyada en un logrado apartado técnico.

↓ En la aventura no hay acción como tal, lo que puede echar atrás a muchos jugadores...

Un survival horror agobiante y diferente al resto, que disfrutarás si buscas algo nuevo en el género y no te importa la falta de acción.

8

Champions: Return to Arms

Nuevas aventuras en un universo de fantasía

En el mundo de Norrath vuelven a necesitar héroes capaces de conquistar peligrosos territorios, combatir contra cientos de monstruos y recuperar valiosos tesoros. ¿Eres tú uno de ellos?



A la hora de elegir nuestro personaje, tendremos que tener en cuenta su clase: algunas son mejores en combate cuerpo a cuerpo, otras utilizando hechizos, etc.



Bajo una perspectiva isométrica y con tres grados de zoom, *Champions: Return to Arms* ofrece un sólido apartado gráfico, uno de los mejores de su género.



Como la forma de afrontar las misiones cambia según el tipo de héroe y hay cuatro niveles de dificultad, el juego ofrece una gran duración.



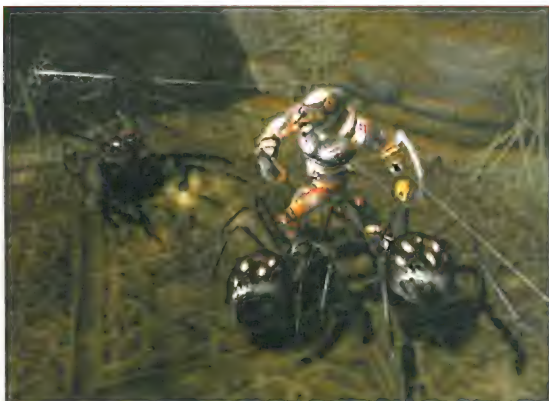
Hace pocos meses llegó a PS2 *Champions of Norrath*, un juego de rol de acción que seguía la este-

la de los *Baldur's Gate Dark Alliance* pero ambientado en el universo de *Everquest*. Su logro apartado gráfico y, sobre

todo, la opción de poder jugar 4 aventureros a la vez fueron sus mejores bazas. Pues bien, casi sin tiempo para respirar nos llega su segunda parte: *Champions Return to Arms*. Si te quedaste con ganas de explorar más territorios, acabar con nuevos monstruos y encontrar más tesoros, estás de suerte...

Y ES QUE ESTE JUEGO DE ROL de acción es muy parecido al primer *Champions* en todos los sentidos. Lo primero que debemos hacer es crear a nuestro personaje, eligiendo su raza y su clase de entre las siete disponibles (dos más que en el anterior) y definir su apariencia y atributos. Una vez listos,





Champions: Return to Arms es un juego de rol de acción, es decir, con combates en tiempo real y la posibilidad de crear y mejorar a nuestro héroe.



Como en el primer *Champions of Norrath*, tendremos que cumplir multitud de misiones principales y secundarias con un desarrollo bastante libre.



tenemos más de 50 áreas distintas para explorar, en las que nos esperan múltiples misiones de desarrollo más o menos libre, y cómo no, cientos de combates contra enemigos de todo tipo. Además, cada área esconde un reto de bonus, nuevo para la ocasión.

Como es habitual en estos juegos, a medida que avancemos en la aventura iremos actualizando el equipo de nuestro héroe (armas, armaduras, objetos...) y ganando puntos de experiencia que nos servirán para mejorarlo,

consiguiendo por ejemplo nuevas habilidades y hechizos. Como veis, un desarrollo plagado de aventura que ofrece, según sus creadores, la friolera de más de 100 horas de juego por personaje...

PERO LO MEJOR DE TODO VUELVE a ser el poder disfrutar de esta mezcla de acción y exploración en compañía de otros tres jugadores (tanto Online como usando el Multitap), así como entrenarnos o desafiarnos en las Arenas. Sin duda, el juego

La secuela de *Champions of Norrath* ofrece aventura y acción a raudales con una ambientación de fábula.

gana muchos enteros si lo disfrutamos acompañados.

Gráficamente también resulta similar al anterior. Bajo una perspectiva isométrica y tres grados de zoom para elegir, conquistaremos escenarios como bosques, cuevas e incluso zonas subacuáticas muy bien retratadas, con unas texturas y efectos de luz dignos de elogio. La única pega

es que, insistimos, son bastante parecidos al anterior.

Pero esto último no le importará demasiado al que se haya quedado con más ganas de aventura después de terminar el primer *Champions of Norrath*. Si quieres volver a poner tu espada y tu magia al servicio de las fuerzas del Bien (o del Mal), no lo dudes y hazte ya con él.

Así se forja un héroe

Antes de empezar la aventura crearemos a nuestro personaje de entre 7 razas y clases, además de definir su apariencia y atributos. Según avancemos, obtendremos experiencia y nuevas armas y equipo para mejorarlo.



Hay siete razas para elegir, incluyendo dos nuevas: Vah Shir Berserker e Iksar Shaman.



Con los combates ganaremos dinero, nuevas armas y puntos de experiencia.



Con los puntos de experiencia logramos nuevas habilidades, hechizos y ataques...



... como este Golpe Crítico, una de las mejoras que más usaréis en la aventura.

Lucha en compañía

Uno de los mayores atractivos de este tipo de juegos es la posibilidad de jugarlos en compañía, y más en caso de los *Champions*, que nos permiten jugar con otros tres amigos. Ya sea Online o con un multitap, podemos disfrutar de la aventura en compañía o combatir con o contra ellos en las arenas.



Si jugando en solitario la aventura es apasionante, cooperando con amigos la diversión se dispara.



En las arenas podemos diseñar estrategias de ataque con nuestros compañeros o enfrentarnos a ellos.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-4**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**
Duración **9** Calidad/Precio **8**

↑ Su ambientación y lo entretenido que resulta, sobre todo jugando con otros tres amigos.

↓ Muy parecido al primer *Champions of Norrath*, que salió hace poco y con precio reducido.

Un largo y apasionante juego de rol de acción que, a poco que te guste el género, te va a convencer tanto si lo juegas solo como en compañía.

8

CTSF: Fire for Effect

Prepárate para la más explosiva combinación de acción y sigilo

¿Eres amante de la acción o prefieres el sigilo? Sean cuales sean tus gustos, seguro que este título, que une ambos estilos de juego, colma todas tus expectativas.



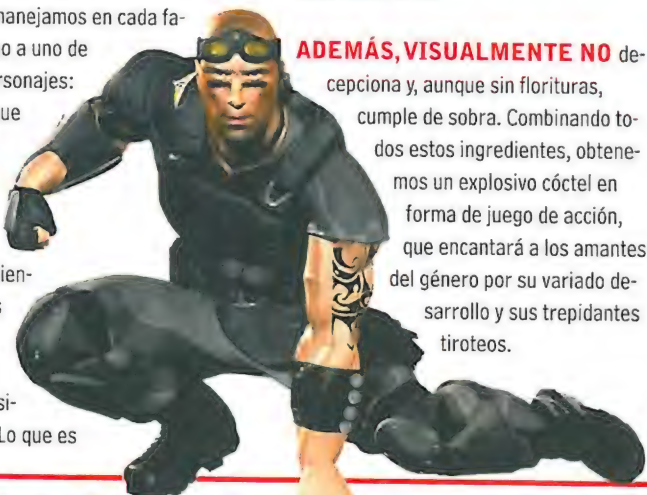
Cada vez es más frecuente que los juegos combinen diversos géneros para ofrecer una experiencia jugable más completa. Ese es el caso de este título de acción, que combina vibrantes tiroteos con interesantes momentos en los que el sigilo cobra protagonismo.

La trama nos enfrenta a un grupo terrorista que realiza ataques en diferentes partes del mundo, donde tendremos que ir nosotros para solucionar la situación.

Para ello manejamos en cada fase del juego a uno de los dos personajes: mientras que Raptor es un duro soldado armado hasta los dientes, Owl es un "as" del sigilo y las armas silenciosas. Lo que es

común a ambos son los variados momentos de acción (pilotar una lancha armada, asaltar un tren...) en los que no faltan tiroteos contra cientos de enemigos. Además, todos estos combates se suceden de manera fluida gracias al efectivo sistema de control. Sólo hay que añadir la sabia combinación de acción y sigilo que predomina durante todo el desarrollo, para obtener un gran juego que "engancha" de principio a fin.

ADEMÁS, VISUALMENTE NO decepciona y, aunque sin florituras, cumple de sobra. Combinando todos estos ingredientes, obtenemos un explosivo cóctel en forma de juego de acción, que encantará a los amantes del género por su variado desarrollo y sus trepidantes tiroteos.



Dos estilos diferentes

Los dos personajes protagonistas, cuyo control se alterna entre cada una de las 25 fases del juego, tienen estilos de combate diferentes. Mientras que Raptor usa armas pesadas y se decanta por el asalto directo, Owl es un "hacha" de la infiltración, ya que cuenta con ayudas para ello: visión nocturna y térmica, traje de invisibilidad, varias armas con silenciador, etc.



El personaje de Owl cuenta con diversas ayudas para infiltrarse: un traje de invisibilidad, visión térmica...



Raptor es capaz de usar todo tipo de armamento pesado, ya sean rifles de asalto o lanzacohetes.



Unos intensos tiroteos y diferentes momentos de sigilo son los protagonistas de este vibrante juego de acción, en el que debemos acabar con un grupo terrorista haciendo uso de todo tipo de armamento.



La variedad de situaciones es una de las bazas más importantes del juego y tan pronto nos encontramos saltando en paracaídas como asaltando un tren o rescatando a un grupo de rehenes.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Castellano** Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**
Duración **8** Calidad/Precio **9**

La acción es muy variada y el sistema de control es preciso y cómodo de usar.

No tiene opciones multijugador y no aporta nada al género de los juegos de acción.

Un trepidante juego de acción con situaciones muy variadas, que ha combinado con acierto salvajes combates con dosis de sigilo.

8



LEGEND OF

KAY

¡YA DISPONIBLE PARA TU PS2!



Solo hay un camino y es el
camino de la espada.

Libera a tu pueblo de la tiranía de los
Gorilas y de las apestosas Ratas y...
convértete en una leyenda.

12+
www.pegi.info

www.legendofkay.com



Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis-ibernia.com

JoWood
Productions

NEON
PRODUCTIONS

Tenchu Fatal Shadows

Las luchadoras que surgieron de las sombras

¿Imaginas enfrentarte a un enemigo capaz de acercarse a ti silencioso y veloz y eliminarte de un solo golpe? Tranquilo, en *Tenchu Fatal Shadows* tú no eres la víctima, sino el ninja que acecha...



Tenchu Fatal Shadows compensa su discreto apartado gráfico con una atractiva estética japonesa, en la que destaca el realista y elegante diseño de los enemigos.



El juego premia el sigilo. Si cumplimos condiciones como acabar los niveles sin que nos descubran, desbloquearemos misiones ocultas y aprenderemos combos.



Además de sus espadas y cuchillos, Rin y Ayame usan objetos que les facilitarán las misiones, como bombas de humo, y también pueden robar armas a sus enemigos.



El primer *Tenchu* de PSone triunfó por ser pionero en un género de moda, la infiltración, y por su genial ambientación basada en el Japón feudal. Pues bien, esta cuarta entrega sigue fiel a las premisas del título original y nos pone en la piel de dos sigilosas y letales ninjas: Ayame, protagonista de los *Tenchu* anteriores, y la joven debutante Rin. Nuestro objetivo es vengarnos del malvado samurai Jyuzou, y para ello nos enfrentaremos a misiones con un esquema muy sencillo: atravesar amplios escenarios plagados de enemigos para llegar a un punto determinado donde a veces nos aguarda un jefe final. Claro que decirlo es más fácil que hacerlo, ya que los enemigos son muchos y muy diestros en la lucha, por lo que el recurso del enfrentamiento directo es más peligroso

que efectivo, por mucho que Ayame y Rin realicen veloces combos con apretar un botón.

DE HECHO, LA SALSA DE TENCHU

es abordar las misiones aprovechando las habilidades para el sigilo de sus protagonistas. Con un control sencillo y preciso podemos acechar a los enemigos tras las esquinas o subidos a los tejados y lanzarnos veloces cuando se despistan para eliminarlos de manera silenciosa y volver a escondernos... Incluso contamos con instrumentos especiales como cerbatanas o bombas de humo, muy útiles para eliminar enemigos a distancia o huir si la cosa se pone fea.

Este emocionante estilo de juego, que nos hace sentir como auténticos ninjas, compensa la escasa variedad del desarrollo





Las protagonistas de *Tenchu Fatal Shadows* son la veterana Ayame y una ninja debutante, Rin. De nuevo, sus habilidades para el sigilo serán su mejor arma: esconderse tras las esquinas, atacar por la espalda...



Las dos guerreras también están dotadas para el combate, pero sus enemigos (samuráis, otros ninjas, etc.) son muy peligrosos. Enfrentarse directamente a más de un rival a la vez siempre es un riesgo.



y, aunque *Fatal Shadows* aporte poquísimas novedades jugables con respecto a anteriores entregas (como poder usar las armas de los enemigos), sigue siendo capaz de enganchar y meternos en la acción, algo que se ve potenciado por su buena ambientación. Es verdad que los gráficos son bastante simples, con escenarios con pocos polígonos

nos y texturas poco detalladas, pero se compensa con el elegante y realista diseño de los personajes y la sugerente banda sonora.

LA VIRTUD FINAL del juego es que nos mantendrá bastantes horas pegado a la pantalla, ya que ofrece muchos alicientes para rejugar sus 12 misiones principales,

Tenchu Fatal Shadows nos mete en la piel de sigilosos ninjas que se infiltran en busca de venganza.

incluyendo la posibilidad de aprender nuevos combos y desbloquear otras 6 misiones si somos lo suficientemente sigilosos. Así, aunque *Tenchu Fatal Shadows* no aporte novedades reseñables a la saga

y se quede lejos de impresionar gráficamente, su forma de entender la infiltración y su buena ambientación hacen que siga siendo tan atractivo como lo fue en su momento el primer capítulo de la serie.

Combate final

Al final de muchas misiones nos esperan peligrosos enemigos finales. Son guerreros que manejan espadas, luchan cuerpo a cuerpo, disparan flechas envenenadas... Los combates contra ellos suelen ser bastante duros y si nos derrotan tendremos que empezar la misión desde el principio.



Una buena técnica contra estos rivales es usar las armas que hemos robado a otros.



Los enemigos finales ejecutan letales agarres si nos acercamos demasiado.

Ataques a la velocidad del rayo

Tenchu Fatal Shadows apuesta por la infiltración sencilla y espectacular, en la que la clave es acabar con los malos con rapidez. Cuando nos dan la espalda o miran a otro lado podemos lanzarnos sobre ellos, ya que las silenciosas Ayame y Rin no se delatan ni corriendo. Una vez cerca del enemigo, basta con pulsar **[X]** para librarnos de él de un solo y espectacular ataque.



Subirse a los tejados es una buena manera de acechar.



En cuanto el enemigo se despiste, ataca por la espalda.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Inglés**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1**



Gráficos 7

Sonido 8

Diversión 8

Duración 8

Calidad/Precio 9

↑ Es capaz de hacernos sentir como auténticos ninjas, silenciosos, rápidos y letales.

↓ El desarrollo es poco variado, y se reduce a atravesar las fases eliminando enemigos.

Este *Tenchu* no aporta novedades a la saga, pero mantiene todo el misterio del Japón feudal y un estilo de infiltración sencillo y divertido.

8

Lego Star Wars

La pieza que faltaba en tu colección galáctica

Sí, ya sabemos que es un juego hecho con piezas de Lego, de esas con las que juega tu hermano pequeño, pero que no te engañe la vista: es "Star Wars" en estado puro.



A lo largo del juego podremos desbloquear o comprar nuevos personajes hasta un total de 48, algunos, como Darth Maul o el malvado Emperador, de los malos.



La carrera de vainas del "Episodio 1" no podía faltar. Nuestra habilidad y las "ayudas" que encontremos en los escenarios nos servirán para ganar.



El humor también está presente en el juego, como esta simpática "discooteca" que podemos construir para echarnos unos bailes.



El filón "Star Wars" es inagotable, como demuestra la cantidad de juegos basados en la famosa saga galáctica que han desfilado por nuestras consolas... Y los que quedan por

llegar. Así, poco antes del estreno en cine del último episodio, vamos a poder disfrutar de *Lego Star Wars*, un divertido

juego de acción en tercera persona con toques plateros, mucha

diversión y menos "para niños" de lo que su estética y su primera impresión podría hacernos creer.

EL JUEGO EMPIEZA EN EL "EPISODIO I", en el que manejando al principio a los jedis Qui Gon Jin o a Obi Wan Kenobi, viviremos los momentos claves de la película, incluidos la carrera de vainas o la lucha final contra Darth

Maul, claro. En ocasiones nos veremos apoyados por distintos personajes, a los que podemos pasar a controlar en cualquier momento para aprovechar sus distintas habilidades: la Fuerza en los Jedis, las armas de los soldados, la capacidad de los androides





Lego Star Wars es una aventura con toques plataformeros e ingeniosos puzzles que recrea estupendamente los tres primeros "Episodios" de la saga.



Y por supuesto, no podía faltar el enfrentamiento final entre Obi Wan Kenobi y un Anakin Skywalker convertido al Lado Oscuro de la Fuerza...



para abrir puertas, el tamaño de Anakin para colarse por huecos de otra forma inaccesibles... De esta forma, aprovechar adecuadamente las habilidades únicas de cada héroe será la clave para avanzar en la historia.

Y claro, tras finalizar el "Episodio I" viene el II, luego el III y luego... Bueno, si conseguimos reunir las 17 piezas de la nave secreta (una por nivel y que ganamos al recoger "dinero" en forma de piezas por los escenarios), habrá una sorpresa pa-

ra todos los seguidores de la saga galáctica... el primer capítulo del "Episodio IV", ¡pero jugando con el mismísimo Darth Vader!

PERO LAS SORPRE-SAS NO ACABAN AHÍ.

Además del modo Historia, *Lego Star Wars* también ofrece un modo Libre que nos permitirá manejar a los personajes que hayamos comprado o desbloqueado en la aventura normal, para revisar los escenarios y seguir desbloqueando más y

Lego Star Wars es una divertida aventura, más adulta de lo que parece y que incluye un montón de sorpresas.

más extras y secretos.

Y si todo esto no os ha convencido de que no es juego "para niños", ya veréis cuando le echéis un vistazo a su apartado técnico: un motor gráfico que mueve con soltura todos los elementos que aparecen en pantalla, escenarios y entornos recreados fielmente con todo lujo de detalles (con piezas "Lego",

claro), la enorme cantidad de personajes que podemos usar y sus habilidades, el jugar con un amigo cooperativamente en cualquier momento y sin pantalla partida, la música de la saga... En fin, que, obviando su look "infantil", nos encontramos con un juego más que digno de "Star Wars" que encantará a los seguidores de la saga.

La unión hace la "Fuerza"

A lo largo del juego, tanto en el modo Historia como en el modo Libre, la cooperación con nuestros aliados será en muchas ocasiones imprescindible para poder seguir avanzando.



Los sencillos, aunque numerosos puzzles, pondrán a prueba nuestra astucia.



Sólo algunos personajes concretos pueden acceder a zonas secretas.



La solución de algunos puzzles requiere la acción conjunta de los personajes.



En el modo Libre o para dos jugadores podremos elegir a quien queramos.

¿Qué te pongo?

Con el "dinero" conseguido podremos comprar en la cafetería de Dexter divertidos extras como bigotes, armas, personajes para jugar luego con ellos en el modo Libre, incluso trucos, como ser invencible... Y si llenamos la barra en cada nivel, tendremos una sorpresa muy especial...



Ponerle bigotes a todos los personajes o cambiarles las armas pone un toque de humor a la aventura.



El mejor extra de todos es poder jugar un avance del "Episodio IV" vistiendo la armadura de Darth Vader.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**
Duración **8** Calidad/Precio **9**

↑ El poder jugar con otro amigo, revivir los mejores momentos de la saga, los extras...
↓ Si tienes la "fiebre Star Wars" te va a durar bien poco y vas a seguir queriendo más.

Pese a su aspecto infantil es una aventura que sabe cómo atrapar, gracias su ambientación "Star Wars" y su gran sistema de juego.

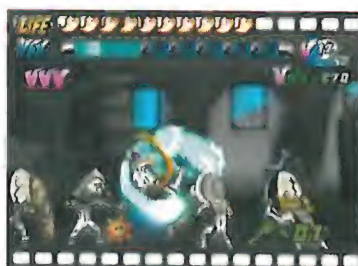
8

PLAY

Viewtiful Joe 2

El superhéroe más "animado" regresa bien acompañado

Joe vuelve a sorprendernos con su original derroche de acción y sus alucinantes poderes. Y además ahora le acompaña su novia Sylvia, tan "poderosa" como él.



Hace seis meses llegó a PS2 *Viewtiful Joe*, un original juego de acción en el que nos poníamos en la piel de Joe, un tipo capaz de todo por salvar a su novia... incluso de meterse literalmente en una película y asumir los poderes de un superhéroe. Pues ahora Joe ha vuelto y, junto con su novia Sylvia, volverá a usar sus poderes para acabar con una nueva y terrible amenaza...

Así pues, preparados para otro sorprendente torrente de acción, en el que disfrutaremos otra vez de un desarrollo en 2D (combinado con fondos en 3D) y un apartado visual muy especial, conseguido a base de Cel-Shading. Repartiremos "estopa"

una vez más contra todo enemigo que se nos ponga por delante, usando poderes como ralentizar el tiempo o distintos golpes especiales, que podremos comprar.

LA NOVEDAD ES QUE EN ESTA SEGUNDA ENTREGA

podemos alternar el control de Sylvia y Joe en todo momento, algo fundamental para resolver con éxito no sólo las constantes peleas sino también los puzzles que nos encontraremos en los siete mundos. Y es que a

Viewtiful Joe 2 se le puede

acusar de ser algo corto (aunque hay un nuevo modo de Misiones) e incluso de no sorprender tanto tras habernos jugado el anterior, pero sigue conservando su capacidad de divertir a lo grande. Si disfrutaste con el primer *VJ* y te gusta la acción, seguimos recomendándotelo.



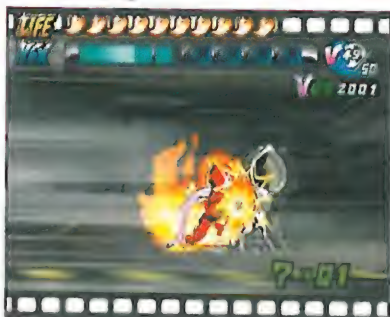
Bajo un desarrollo en 2D y con un colorista apartado gráfico en Cel-Shading, en *Viewtiful Joe 2* vamos a repartir leña en los siete mundos que abarca el juego. El desarrollo es frenético como pocos.



En esta segunda parte Sylvia comparte protagonismo con Joe. Esta fémina lleva dos pistolas y tiene movimientos y poderes exclusivos. Debemos alternar el control de los dos protagonistas para avanzar.

Poderes repartidos

En esta segunda entrega Joe reparte poderes con Sylvia. Mientras que nuestro rojo héroe puede acelerar el tiempo (incendiando cosas y a los enemigos), Sylvia tiene la facultad de Replay, es decir repetir dos veces una acción de forma automática. Además, ambos tienen la habilidad de ralentizar y hacer "zoom" sobre la acción, con el que pueden realizar golpes especiales.



Acelerando el tiempo con Joe conseguiremos golpear más rápido y envolvernos literalmente en llamas.



Si pegamos con Sylvia y usamos la habilidad Replay, repetiremos el golpe dos veces más. Útil, ¿verdad?

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **9**
Duración **7** Calidad/Precio **8**

↑ Su vibrante desarrollo lleno de acción es tan divertido como el del primer *Viewtiful Joe*.

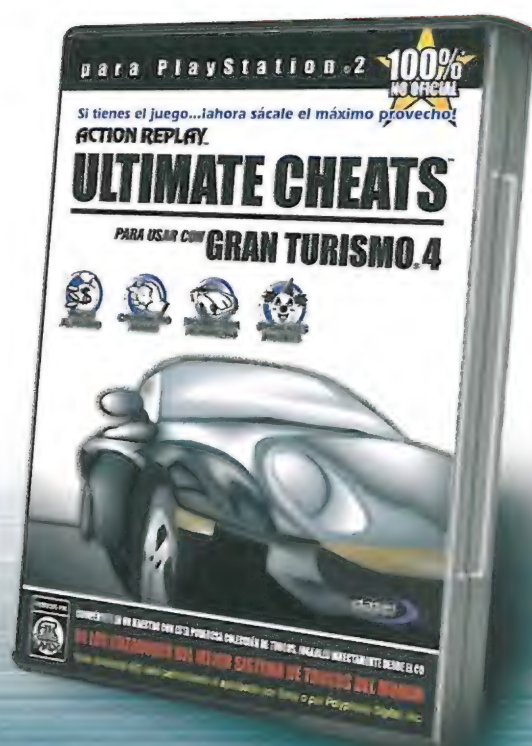
↓ No es muy largo y, después de haber jugado al primer *VJ*, puede que no sorprenda tanto.

Un trepidante y divertidísimo juego que gustará a los seguidores de la acción, sobre todo si disfrutaron con el primero. Y a buen precio.

8

rápido invisible rico fuerte invencible

¿te gustaría ser así?



SÓLO
14'95€
cada uno
P.V.P.



¡ Contiene todos los trucos para jugar más y mejor en un inagotable CD !
TAMBIÉN DISPONIBLES: GTA SAN ANDREAS Y NEED FOR SPEED UNDERGROUND



TUS VIDEOJUEGOS SON MÁS DIVERTIDOS



Death By Degrees

Los aventureros las prefieren rubias

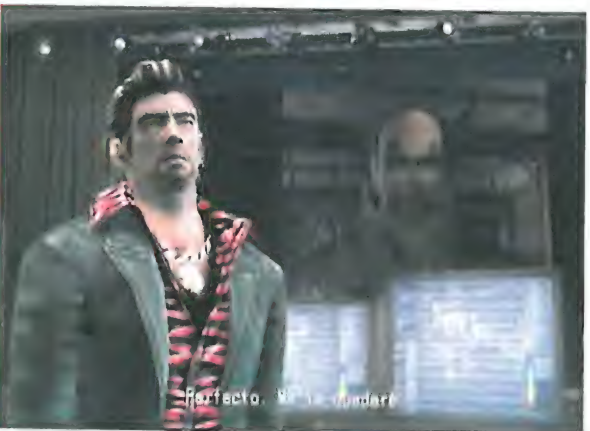
Nina Williams se ha independizado y tras curtirse en los combates uno contra uno de la saga Tekken, esta hermosa luchadora demuestra que también puede seducir a los fans de la aventura.



Los gráficos del juego alcanzan un buen nivel, tanto en los escenarios como en los modelos y animaciones de los personajes, destacando especialmente Nina.



A lo largo de la aventura, peleamos con grandes grupos de enemigos: guardias, soldados de la fuerza Tekken, expertos en artes marciales, robots...



La trama, que nos enfrenta a un peligroso grupo terrorista, profundiza en el pasado de Nina. Y, de fondo, notaremos la alargada mano de Heihachi, de Tekken.



Además de ser la saga reina de los juegos de lucha desde los tiempos de PSone, Tekken siempre ha destacado por el enorme carisma de sus luchadores y la importancia que se daba a la historia de cada uno de ellos. Así que no es extraño que uno de sus más populares personajes, Nina Williams, protagonice ahora una aventura de acción en la que conoceremos detalles de su pasado.

Death by Degrees se desarrolla años antes del torneo de lucha del primer Tekken. La CIA ha contratado a Nina, espía a sueldo, para investigar las desapariciones de barcos en las Bermudas. Y nuestra heroína va a desvelar una trama terrorista para fabricar una poderosísima arma... y de paso des-

cubrirá la verdad sobre su desaparecida hermana Anna, también luchadora de Tekken.

LA AVENTURA TIENE LUGAR EN DOS grandes escenarios, que son un cruce-ro de lujo y una gigantesca isla-prisión. Para pelear con los cientos de enemigos que los pueblan, Nina golpea en la dirección que marcamos pulsando el stick derecho del Dual Shock, lo que nos permite cubrir un rango de combate de 360 grados. Así, podemos pegar y esquivar como el rayo en espectaculares y divertidas peleas contra grandes grupos de enemigos. Unas luchas que ganan profundidad pro-





Nina, la famosa luchadora de Tekken, protagoniza una completísima aventura en la que peleamos, exploramos y resolvemos variados puzzles.



gresivamente, ya que vamos aprendiendo nuevos combos (incluidos algunos de los que Nina ejecuta en Tekken), y usamos las armas blancas y de fuego que encontramos en los escenarios.

Y, si las peleas de DBD tienen muchas posibilidades, la aventura da para mucho más: también exploramos laberínticos escenarios y nos enfrentamos a puzzles muy diversos, que van desde el uso de objetos hasta acertijos numéricos. Este variadísimo desarrollo se com-

pleta con momentos en los que cambia la mecánica, como escenas en las que manejamos un rifle de francotirador. Además, DBD también alcanza un alto nivel gráfico, con detallados escenarios en 3D y un modelo de Nina bien realizado y animado. Y como colofón, el doblaje al castellano es de calidad.

LÁSTIMA QUE TENGA DOS FALLOS

reseñables. El primero es que la acción se sigue con cámaras fijas y es frecuente que nos deso-



El sistema de combate es muy versátil: con el stick derecho lanzamos golpes en cualquier dirección y también usamos armas blancas y de fuego.



Pelear, resolver puzzles, explorar... Death by Degrees es una aventura variada y con muchas sorpresas.

rientemos cuando pasamos de una cámara a otra, algo que resulta bastante molesto en las peleas. Y el segundo defecto es que en ciertos momentos afrontamos objetivos demasiado vagos, lo que provoca que nos atascemos y demos vueltas por el escenario hasta que la suerte nos ayude a descubrir cómo seguir. Pero estas

caídas de ritmo son puntuales y se ven compensadas de sobra por los intensos combates y el variadísimo desarrollo. Por ello, DBD es muy recomendable si buscas un juego de acción profundo y variado. Así que, a la espera de que volvamos a verla luchando en Tekken 5, Nina ha aprobado con nota su salto a las aventuras.

No se vayan, aún hay más

Death by Degrees es largo (superar la aventura nos llevará unas 20 horas), pero además, al acabarlo se desbloquean extras de lo más jugosos, como un nuevo modo de juego protagonizado por Anna Williams.



Anna Williams recorre los escenarios luchando y buscando "tarjetas Tekken".



En el modo Francotirador tenemos que superar nuevas fases de puntería.



Multitud de nuevos puzzles numéricos nos esperan en el modo Hexágono.



Y Nina se enfrenta a hordas de enemigos de todo tipo en el modo Desafío.

Dolorosa precisión

Durante las peleas, vamos llenando una barra de energía que nos permite ejecutar golpes especiales. Al realizar uno de estos ataques, una imagen de rayos X muestra el esqueleto del enemigo y, si marcamos con el punto de mira uno o varios órganos vitales, lanzamos un golpe letal.



Disponemos de unos segundos para localizar estos demoledores ataques en un órgano vital del enemigo.



Con algunas armas blancas, como las espadas, también podemos lanzar ataques especialmente letales.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1**



Gráficos **8** Sonido **8** Diversión **8**

Duración **9** Calidad/Precio **8**

↑ Su buen equilibrio entre combates, puzzles y exploración hace que el juego enganche.

↓ Algunos momentos concretos en los que nos atascamos y que rompen el ritmo del juego.

Una completa aventura en la que los puzzles y la exploración tienen tanto peso como la lucha. Para los que buscan más que simple acción.

8

Super Monkey Ball Deluxe

¡Leña al mono... que va en una bola!

¿Cansado de títulos donde todo es darle al gatillo? Si es así y quieres probar algo nuevo, prepárate para este original juego que pondrá a prueba tu habilidad.



Tras su exitoso paso por la consola Game Cube, la saga *Super Monkey Ball* llega a PS2 para demostrar que los juegos de habilidad "enganchan" lo suyo. Y es que Sega no lo podía haber hecho mejor, ya que podemos disfrutar de todos los niveles y retos de las dos entregas aparecidas en Game Cube, más algunas fases exclusivas para esta edición, alcanzando la friolera de 12 minijuegos y 300 niveles en el modo Historia.

El concepto de juego no puede ser más sencillo: tenemos que guiar la esfera en la que va metido el mono protagonista hasta la meta de cada uno de los niveles. Como podéis suponer, cada uno de estos escenarios cuen-

ta con desniveles, precipicios, trampas, etc., que debemos sortear para no caer al vacío, mientras controlamos la inercia de la esfera.

Pero lo mejor viene con los 12 minijuegos que ofrece *Super Monkey Ball Deluxe* que, además de permitir hasta 4 jugadores simultáneos abarcan pruebas tan originales como bolos, fútbol, tenis... Vamos, que tienes juego para rato, sobre todo si juegas con unos amigos.



ES UNA LÁSTIMA que este variado desarrollo no se vea acompañado por un apartado gráfico más llamativo, ya que visualmente no pasa de correcto. Aún así, estamos ante una original propuesta, que se presenta como una interesante alternativa a otros géneros más trillados.



Super Monkey Ball Deluxe es un divertido juego de habilidad en el que tenemos que guiar una esfera por distintos laberintos, evitando caer al vacío y en las muchas trampas que encontramos en el camino.



Lo mejor de *Super Monkey Ball Deluxe* es la opción Multijugador, en la que podemos jugar hasta un total de 4 personas. En este modo de juego los "piques" y las risas están más que aseguradas.

Haciendo el "mono"

Aparte del modo Historia principal, *Super Monkey Ball* cuenta con 12 variados minijuegos que alargan de forma considerable la vida del juego. Tocando géneros tan diversos como el tenis, el fútbol o el billar, estos minijuegos resultan de lo más divertido y original que puedas imaginar. Además, son toda una experiencia si los compartimos con amigos.



Los 12 minijuegos que ofrece este título son de lo más variado: partidos de fútbol, bolos, carreras, etc.



Además, en casi todos ellos podemos disfrutar de la divertidísima opción multijugador para 4 personas.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano** Formato: **DVD**
Voces: **Inglés** Jugadores: **1-4**



Gráficos **7** Sonido **7** Diversión **8**
Duración **9** Calidad/Precio **9**

↑ El sencillo concepto de juego "engancha" de lo lindo y los minijuegos son variadísimos.

↓ Gráficamente es poco llamativo y la cámara del juego no es todo lo buena que debiera.

Una original propuesta basada en la habilidad, que ofrece variedad y diversión, tanto jugando solos como en compañía de tres amigos.

8

¡ ACABA CON LA AMENAZA TERRORISTA!

COUNTER TERRORIST SPECIAL FORCES

FIRE FOR EFFECT



**¡Cúbrete, dispara
y destruye!**



**Domina los vehículos y
cambia las tácticas**



**Combate aéreo único
en 3D caída libre**



**Equipo inspirado en
tecnologías militares**



PlayStation 2



PC DVD-ROM



CT Special Forces™ Hip Interactive Europa. Hip Games y el logotipo de Hip Games son marcas comerciales registradas de Hip Interactive en EE.UU. y/o en otros países. Los logotipos de PlayStation y Xbox son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox y los logotipos de Xbox son todos ellos marcas comerciales registradas o marcas registradas de Microsoft Corporation en los EE.UU. y/o en otros países y se utilizan bajo licencia de Microsoft. Todas las demás marcas registradas y nombres comerciales son propiedad de sus respectivos dueños. Todos los derechos reservados.

Brothers in Arms: Road to Hill 30

Demuestra tus dotes tácticas en plena Guerra Mundial

Soldado, recuerda aquello de "la unión hace la fuerza", porque en este juego tan importante es disparar con puntería como coordinar a tus hombres en la batalla.



Aunque las batallas de la Segunda Guerra Mundial son una constante en los juegos de acción de PS2, hasta ahora no habíamos podido afrontarlas desde el punto de vista de la acción táctica. Así, *Brothers in Arms* nos enfrenta a todo tipo de misiones a los mandos de un pelotón de soldados norteamericanos a los que debemos dar instrucciones correctas (disparar sobre un objetivo, ocupar una zona, fuego de cobertura...) si queremos sobrevivir.

El abanico de posibilidades tácticas es amplio y resulta muy sencillo dar instrucciones al pelotón, ya que con tan sólo un par de botones y el stick de-



recho tenemos a nuestro alcance un buen número de órdenes. Por desgracia, el sistema de puntería es demasiado impreciso y brusco, lo que da como resultado unos combates de escasa emoción y que resultan confusos y poco espectaculares.

TAMPOCO EL APARTADO GRÁFICO AYUDA

a mejorar la cosa: escenarios poco detallados y muy parecidos, enemigos que cuesta distinguir en la distancia, ralentizaciones... En resumen, que todo lo bueno de *Brothers in Arms*, es decir, su tremendo realismo y sus buenas opciones estratégicas, se echan a perder por culpa de un impreciso sistema de control y un mediocre apartado gráfico que terminan afectando a la jugabilidad y la diversión.



El realismo bélico más extremo está presente en este juego de acción táctica, en el que comandamos a un pelotón de soldados norteamericanos en la Normandía de la Segunda Guerra Mundial.



Para sobrevivir a los combates contra los cientos de soldados nazis que nos esperan, tan importante es disparar con acierto como planear con inteligencia las órdenes que damos a nuestros soldados.

¡Adelante soldados!

Uno de los aspectos fuertes del juego es su enorme realismo, que queda patente tanto en su planteamiento táctico, muy bien implementado en el desarrollo, como en el armamento, la lograda inteligencia de los enemigos o las propias situaciones a las que nos enfrentamos. Si eres un fan del género bélico alucinarás comandando a tus hombres.



Con un sencillo sistema, podemos dar varias órdenes a nuestros soldados: defender, fuego de cobertura...

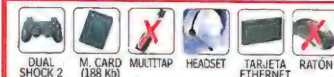


El realismo bélico también está presente en el modo Online y en la opción multijugador a pantalla partida.

FICHA TÉCNICA

Textos: **Castellano**
Voces: **Castellano**

Formato: **DVD**
Jugadores: **1-2**



Gráficos **6** Sonido **8** Diversión **7**
Duración **8** Calidad/Precio **7**

↑ El aspecto táctico está realmente bien tratado, al igual que el realismo bélico.
↓ El impreciso sistema de control y un apartado gráfico con muchos fallos técnicos.

Si eres seguidor de la acción táctica de corte realista sabrás disculpar en parte sus problemas de control y pobre apartado técnico.

7

¡TODO UN AÑO DE PLAY2MANÍA EN UN CD!

¿Quieres tener siempre a mano
la mejor información sobre PlayStation 2?

Pues con este
CD podrás
tener eso y
mucho más...

- Hacer búsquedas por títulos de juegos.
- Leer los artículos en el monitor del PC.
- Ampliar las imágenes para verlas en detalle.
- Imprimir las páginas que prefieras.
- Consultar sólo las secciones que te interesan.
- Ahorrar espacio...

...Y todas las ventajas
que puede ofrecer
el formato PDF.

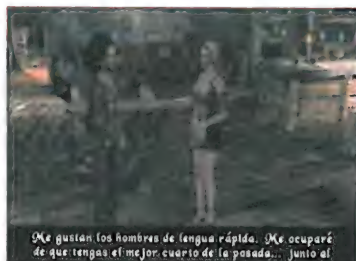


A LA VENTA EL 29 DE ABRIL

The Bard's Tale

Las aventuras y desventuras de un bardo con solera

¿Cansado de salvar el mundo? Pues prepárate para un hilarante juego de rol de acción protagonizado por un héroe cuyos únicos intereses son el oro y las mujeres.



Los más viejos del lugar recordarán la saga *The Bard's Tale*, una serie de tres juegos de rol que tuvieron éxito a finales de los 80. Pues ahora nos llega la puesta al día de este clásico, en forma de juego de rol de acción estilo *Baldur's Gate Dark Alliance*. Su protagonista es el Bardo, un personaje cuyo interés no es salvar el mundo, sino sencillamente el oro, las mujeres y la "vida alegre". Así pues, preparaos para un desarrollo plagado de acción y humor, en el que tras establecer los atributos de nuestro "héroe" vamos a participar en multitud de misiones de desarrollo no del todo lineal. En ellas nos esperan, cómo no, cientos de combates contra multitud de enemigos. Y según

avancemos iremos mejorando al Bardo y su equipo, aunque de forma un tanto simplona, ya que toda arma u objeto que encontremos y que sea peor que lo que ya tengamos se vende automáticamente.

ESTE DESARROLLO TAN PROMETEDOR

se ve empañado por un apartado gráfico no demasiado vistoso. El motor gráfico es el de *Champions of Norrath*, pero sus dos grados de zoom no logran que las peleas resulten espectaculares. Por otro lado, los escenarios suelen ser sosos y poco detallados. Para colmo, tampoco llega doblado y por problemas de derechos no se han podido incluir los *Bard's Tale* clásicos, lo que habría sido un buen detalle. Aun así, si te gusta el género lo vas a disfrutar.



En esta aventura el Bardo tendrá que rescatar a una princesa, pero a cambio de oro y ciertos "favores". Tendremos que superar multitud de misiones no demasiado lineales y llenas de centenares de combates.



Además de acción, el juego está lleno de situaciones disparatadas que resolveremos con la peculiar labia del Bardo. Tenemos que decidir si afrontamos las conversaciones de forma amable o "farruca".

Invocar es la clave

Uno de los aspectos más originales de *The Bard's Tale* es la opción de invocar diversas criaturas. Hay 16 invocaciones distintas con poderes variados (las hay que atacan, que nos curan, que nos iluminan en la oscuridad...). Por supuesto, podemos darles sencillas órdenes. Además, como podemos invocar hasta 4 a la vez, el juego adquiere ciertos toques estratégicos.



A lo largo de la aventura iremos consiguiendo nuevas invocaciones, cada vez más poderosas e impresionantes.



Como son de distintas clases y podemos invocar hasta 4 a la vez, las peleas ganan un poco en profundidad.

FICHA TÉCNICA

Textos: Castellano
Voces: Inglés

Formato: DVD
Jugadores: 1



Gráficos 7 Sonido 7 Diversión 8
Duración 7 Calidad/Precio 7

El humor que destila el juego, la historia y el carisma de su incorregible protagonista.
Gráficamente no es muy vistoso y su enfoque le priva de la divertida opción Multijugador.

Un juego de rol de acción que se distingue del resto por sus grandes dosis de humor. Hay alternativas más completas y espectaculares.

7

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees.
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*.



Guía coleccionable: Final Fantasy X-2.
Guías: 007: Todo o Nada y Cuestión de Honor.
Comparativa: Aventuras de Terror.
Suplemento: 37 fichas de trucos.



Guía coleccionable: Forbidden Siren y Alias.
Guías: SOCOM II y Los Simpsons Hit & Run.
Comparativa: Acción de espada y brujería.
Suplemento: Más de 4.000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: Project Zero II.
Guías: SOCOM II y Tony Hawk's Underground.
Comparativa: Aventuras de conducción.
Suplemento: Especial E3: los juegos que vienen.



Guía coleccionable: Onimusha 3.
Guías: El Prisionero de Azkaban, Euro 2004 y Obscure.
Comparativa: Los mejores espías.
Suplemento: Guía de compras.



Guía coleccionable: Driv3r
Guía: Spider-Man 2.
Comparativa: Guerras Históricas.
Suplemento: Superfichas de trucos.



Guía coleccionable: Splinter Cell Pandora Tomorrow
Guías: Van Helsing y Syphon Filter Omega Strain.
Comparativa: Resident Evil Outbreak vs. Silent Hill 4.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: Silent Hill 4 The Room
Guías: Resident Evil Outbreak y Formula One 2004.
Suplemento: Los Bombazos de esta Navidad.
Regalo: Video CD con los mejores juegos de Navidad.



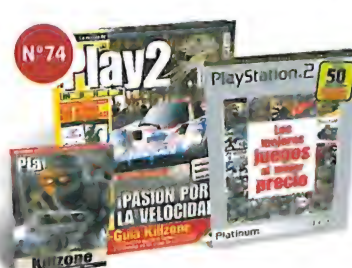
Guía coleccionable: ESDLA La Tercera Edad
Guía: Resident Evil Outbreak (2ª parte)
Comparativa: Juegos de Rol.
Suplemento: GTA San Andreas (1ª entrega).



Guía coleccionable: Prince of Persia: Alma del Guer
Guías: RE Outbreak (3ª y última parte) y PES 4
Comparativa: Acción en Primera Persona.
Suplemento: GTA San Andreas (2ª y última parte).



Guía coleccionable: Ratchet & Clank 3
Guías: NFS Underground 2 y Mortal Kombat Deception
Comparativa: Plataformas.
Suplemento: Más de 5000 trucos de la A a la Z.



Guía coleccionable: Killzone
Guías: Call of Duty Finest Hour
Comparativa: Simuladores de velocidad.
Suplemento: Más de 50 juegos Platinum comentados.



Guía coleccionable: Metal Gear Solid 3 Snake Eater
Guías: Dragon Ball Z Budokai 3 y Shadow of Rome
Comparativa: Metal Gear Solid 3 vs. Splinter Cell 3
Suplemento: Gran Turismo 4 (1ª entrega).

¡Y AHORA PIDE
TU ARCHIVADOR
POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir
tus números atrasados
de Play2Manía Guías
& Trucos y Play2Manía
Guías Platinum!



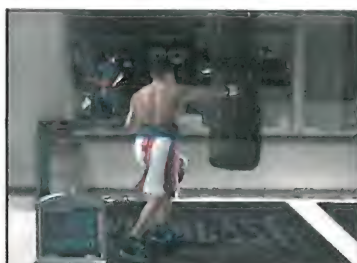
Play2
manía

Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

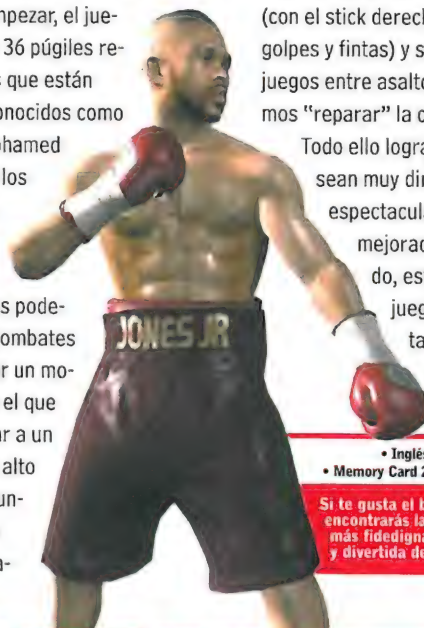
De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales, te informamos que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, C/ Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

Fight Night Round 2

Gana por K.O. al aburrimiento



Si eres aficionado al boxeo vas a alucinar con este simulador, que ha sabido plasmar con gran fidelidad todos los aspectos de este deporte. Para empezar, el juego cuenta con 36 púgiles reales, entre los que están algunos tan conocidos como Holyfield o Mohamed Ali, sin contar los que podemos crear con su genial editor. Con todos ellos podemos realizar combates rápidos o jugar un modo Carrera en el que debemos llevar a un púgil a lo más alto del ranking mundial, al tiempo que le prepara-



mos físicamente y peleamos contra decenas de rivales. Además, en esta nueva entrega se han añadido más golpes especiales, se ha mejorado el control (con el stick derecho ejecutamos los golpes y fintas) y se han incluido mini-juegos entre asaltos, en los que debemos "reparar" la cara de nuestro púgil.

Todo ello logra que los combates sean muy dinámicos y sobre todo espectaculares gracias a sus mejorados gráficos. Por todo, estamos ante el mejor juego de boxeo de PS2, tanto por calidad técnica como por realismo y diversión.

• Inglés • 1-2 jugadores
• Memory Card 2 (128 Kb) • Dual Shock 2

Si te gusta el boxeo, aquí encontrarás la recreación más fidedigna, espectacular y divertida de este deporte.

8



Fight Night Round 2 ha sabido captar toda la emoción del boxeo gracias a una realista simulación.



Por medio de un sencillo sistema de control, podemos realizar todo tipo de golpes, defensas y fintas.

12 Compañía Konami | Género Acción | Precio 49,95 €



Las Tortugas Ninja protagonizan este beat'em up que destaca por su acción trepidante.



TMNT 2 Battle Nexus

Desde los años 80, las Tortugas Ninja han protagonizado numerosos videojuegos y casi todos de lucha, como éste que nos ocupa... Basado en la reciente serie de animación de estos quelonios, *Battle Nexus* ofrece un sencillo planteamiento: golpear a todos los enemigos que aparecen en pantalla y superar sencillas zonas de plataformas. Por desgracia, el número de golpes es muy limitado, la cámara es muy lejana y los gráficos no pasan de correctos. Aún así, es un título interesante si quieres acción sin más o un juego con un multijugador realmente divertido.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (37 Kb) • Dual Shock 2 • Multitap 2

Un beat'em up resultón, indicado para aquellos que busquen diversión sin complicaciones o quieran un juego para disfrutar en compañía.

6

12 Compañía Nobilis | Género Plataformas | Precio 49,95 €



Legend of Kay es un tradicional y colorido juego de plataformas repleto de saltos y acción.



Legend of Kay

Las plataformas siguen dominadas por Jak y Ratchet, aunque eso no quita que de vez en cuando veamos otros títulos notables. Ese es el caso de *Legend Of Kay*, donde controlamos a un pequeño gato ninja que debe acabar con la tiranía de los Gorilas. Y para ello tendremos que superar zonas de saltos y liarnos a "palos" con decenas de enemigos, mientras recuperamos diversos artefactos. Un simple aunque divertido desarrollo, que está acompañado por unos coloridos gráficos y una buena ambientación. Sin duda, un gran plataformas para los más pequeños...

Castellano • 1 jugador
Memory Card 2 (426 Kb) • Dual Shock 2

Un tradicional juego de plataformas que resulta ideal para los más "peques" de la casa por su colorida ambientación y sencilla jugabilidad.

7

**¡Tu única salida
es ser más listo que tu enemigo!**

TOM CLANCY'S

SPLINTER CELL

CHAOS THEORY



DESCARGATE
¡LOS MEJORES JUEGOS EN TU MÓVIL!



**Si eres de Amena
envía el mensaje
AMENA al 222
y entra en
Videojuegos.**

► www.amena.com/videojuegos

amena
auna
TU LIBERTAD.

**Podrás encontrar *Splinter Cell*
y *Splinter Cell Extended Ops.*
a 1,5 € dentro de la opción Precio Especial.**

***Splinter Cell Pandora Tomorrow*
lo encontrarás a 3 € en la opción Superéxitos**

(2) LISTA DE MÓVILES COMPATIBLES

Nokia: Nokia 3510i, Nokia 3100, Nokia 3200, Nokia 3300, Nokia 5100, Nokia 6100, Nokia 66100, Nokia 6800, Nokia 7210, Nokia 7250, Nokia 7250i, Nokia 6610i, Nokia 6230, Nokia 6820, Nokia 3650, Nokia 7650, Nokia 6600, Nokia 6630 **Motorola:** V300, V500, V525, V600, V180, V220, C650, V3 **Samsung:** E700 **Sony Ericsson:** T630, K700, Z600, Z1010 **Siemens:** M55, C65, CX65, S65, M65

TAMBIÉN DISPONIBLE EN:



www.splintercell.com



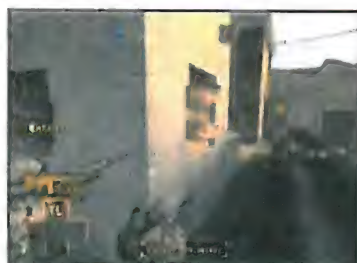
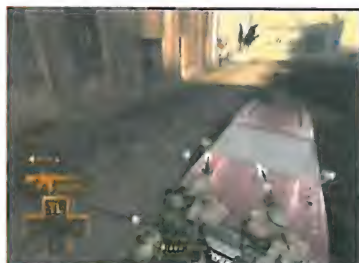
© 2005 Gameloft. All Rights Reserved. Gameloft and the Gameloft logo are trademarks of Gameloft in the U.S. and/or other countries. Splinter Cell, Splinter Cell Chaos Theory, Sam Fisher, Ubisoft, and the Ubisoft logo are trademarks of Ubisoft Entertainment in the U.S. and/or other countries.

Mas juegos de calidad en:
gameloft
www.gameloft.com



Full Spectrum Warrior

Estrategia en primera línea



Este título de estrategia militar nos traslada a un conflicto ficticio en Oriente Medio. Al mando de dos comandos de EE.UU., integrados por 4 soldados cada uno, realizamos misiones en zonas urbanas dominadas por el ejército local: rescatamos heridos, tomamos objetivos, escoltamos convoyes... Como si de un juego de acción se tratara, la cámara sigue a nuestros hombres en tercera persona y desde una perspectiva cercana, lo que nos mete de lleno en el combate. Pero nosotros no controlamos a los soldados directamente: con un sistema sencillo e intuitivo, los movemos por el terreno usando un cursor y les ordena-

mos que ataquen, se parapeten, usen armas pesadas... Los dos comandos son independientes, así que podemos utilizar a uno como distracción y que el otro ataque desde otro flanco. De hecho, esta técnica, y avanzar con cuidado, son suficientes para hacer frente a casi cualquier peligro. Una sencillez estratégica que viene acompañada por gráficos simplones. Pero, a pesar de ello, el buen control garantiza misiones ágiles y entretenidas, lo que junto a un interesante modo cooperativo Online para 2 jugadores hace que *FSW* garantice buenos ratos a los seguidores de la estrategia militar.



Castellano • 1-2 jugadores • Memory Card 2 (657 Kb)
Dual Shock 2 • Headset • Tarjeta Ethernet

Estrategia espectacular y sencilla que, aunque no alcanza mucha profundidad en su desarrollo, asegura partidas entretenidas.

7



En este título de estrategia dirigimos a dos grupos de cuatro soldados que combaten en Oriente Medio.



A diferencia de otros juegos del género, la cámara sigue la acción desde una toma cercana.

12 Compañía Konami | Género Acción | Precio 49,95 €



Acribillar a disparos a las máquinas y monstruos que nos salen al paso es la clave de *Neo Contra*.



Neo Contra

Esta veterana saga de arcades futuristas vuelve con una nueva entrega que mezcla fases a pie por escenarios 3D, en las que seguimos la acción desde una cámara elevada, con otras de avance constante a bordo de vehículos. La mecánica es de lo más simple: disparar a todo lo que se mueva y esquivar los disparos enemigos hasta llegar a los gigantescos enemigos finales de cada fase. Así, aunque sus 7 fases duran poco, es una buena opción para descargar adrenalina sin complicaciones, sobre todo en las partidas para dos jugadores.

Inglés • 1-2 jugadores
Memory Card 2 (73 Kb) • Dual Shock 2

Un arcade puro, "a la vieja usanza", que nos ofrece altísimas dosis de acción directa. Es corto, pero las partidas a dobles merecen la pena.

7

3 Compañía Sony | Género Deportivo | Precio 39,95 € (Con cámara 59,95 €)



En *EyeToy AntiGrav* nos olvidamos del pad para dirigir al "skater" con nuestros movimientos.



EyeToy AntiGrav

El juego más sorprendente de *EyeToy* nos propone practicar una versión futurista del "skate", en la que controlamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara gracias a un indicador que marca la posición de nuestros brazos y cabeza. El juego sorprende por lo bien ajustado que está el control y lo fácil que es desplazarnos, saltar, "grindar" y hasta hacer acrobacias. El problema es que sólo hay 5 pistas y todas son similares. Una pena, porque en las primeras partidas *EyeToy AntiGrav* sorprende y divierte de lo lindo, pero su duración es limitada.

Castellano • 1-4 jugadores
Memory Card 2 (84 Kb) • Dual Shock 2 • EyeToy

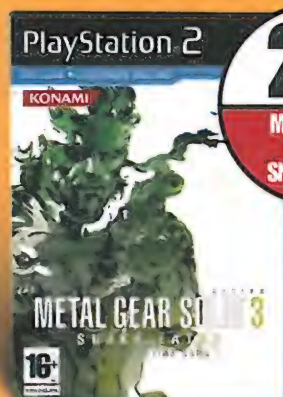
Manejar a un "skater" moviéndonos ante la cámara es tan original como divertido, pero la escasa duración del juego no aprovecha del todo la idea.

7

Sorteamos

25 juegos Metal Gear Solid 3 Snake Eater para PS2
y 15 bandas sonoras exclusivas de MGS3 Snake Eater

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!!
¡Envía un SMS al número 5354!



25

METAL GEAR
SOLID 3
SNAKE EATER

Para participar, sólo tienes que mandar un mensaje con la clave "metalplay (espacio) tus datos personales" y entrarás en el sorteo de 10 juegos Metal Gear Solid 3 y 15 lotes compuestos por un juego Metal Gear Solid 3 + banda sonora. ¿A qué esperas para disfrutar de una de las mejores aventuras de sigilo e infiltración todos los tiempos?



15

B.S.O
METAL GEAR
SOLID 3

BASES DEL CONCURSO

Para participar sólo tienes que enviar un mensaje de texto desde tu móvil al número 5354, poniendo: "metalplay (espacio) tus datos personales".

- 1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
- 2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- 3.- Se seleccionarán 25 mensajes; los 15 primeros recibirán 1 juego Metal Gear Solid 3 + 1 banda sonora, y los 10 siguientes un juego MGS3.
- 4.- Los premios no serán canjeables por dinero.

- 5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- 6.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
- 7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- 8.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A.

Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.

Play2

KONAMI

PlayStation 2



EYETOY, UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

¡Tú eres la estrella!

¿Ese que sale en la tele eres tú? ¡Sí, en los juegos diseñados para la cámara EyeToy te ves en pantalla y usas tus movimientos para jugar! Y ya hay muchos, así que mejor lee esta comparativa para decidirte por uno.



LOS 8 JUEGOS A EXAMEN

- Bob Esponja y sus amigos
- Eye Toy: Antigrav
- Eye Toy: Monkey Mania
- Eye Toy: Play
- Eye Toy: Play 2
- Eye Toy: Ritmo Loco
- Sega SuperStars
- U-Move Super Sports

Bob Esponja y sus amigos: ¡No pares!

Minijuegos de dibujos animados

Compañía: THQ | Precio: 39,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (546 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Tarjeta Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



Si los más pequeños ya disfrutaban viendo en la tele los dibujos de Bob Esponja y Jimmy Neutron, imagínate cómo se lo van a pasar con una colección de minijuegos en la que comparten pantalla con ellos.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** El juego ofrece 13 pruebas protagonizadas por los personajes de la factoría Nickelodeon: Jimmy Neutron, Danny Phantom, el mismo Bob y su colega Patricio... Tenemos que conducir un coche por una ciudad submarina, hacer de portero de hockey, golpear medusas o resolver puzzles. Pruebas sencillas pero variadas, divertidas y con un ritmo de juego endiablado.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos gráficos de cada minijuego, inspirados en las distintas series de animación, están muy bien diseñados y rebosan colorido. Y los personajes también son calcados a los de los dibujos y además nos animan con sus graciosos comentarios durante las partidas, lo que redondea un juego de lo más llamativo y con una estética que encantará a los más pequeños.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** El juego apenas incluye extras, pero sí un modo para 8 jugadores, que se alternan jugando a los frenéticos minijuegos y que garantiza partidas muy divertidas sobre todo para los chavales. Así que *Bob Esponja y sus Amigos* es una buena opción para que los más pequeños de la casa pasen ratos muy entretenidos... aunque un poco cara, ya que se vende sin cámara.



Las 13 pruebas traen diversión sencilla para toda la familia.

Los apartados gráfico y sonoro están inspirados en los dibujos.

EyeToy: Antigra

El futuro de los juegos de "skate"

Compañía: Sony | Precio: 39,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (84 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



La cámara EyeToy empieza expandir sus posibilidades con un juego de "skate" futurista en el que manejamos al personaje con los movimientos de nuestro cuerpo. Una nueva experiencia en juegos deportivos.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** Recorremos pistas llenas de rampas y barras por las que "grindar", dirigiendo al personaje con los movimientos de nuestra cabeza y moviendo los brazos para hacer acrobacias. Un sistema que funciona a la perfección y que sorprende y divierte mucho. Pero como todas las pistas son similares y el abanico de acrobacias es escaso, el juego acaba haciéndose monótono.

■ **APARTADO TÉCNICO.** *Antigra* es el título de EyeToy que más se parece a un juego "normal". Nuestra imagen no aparece en pantalla, aunque un pequeño marcador indica la posición de nuestra cabeza y brazos. Y vemos a nuestro "skater" deslizarse por escenarios futuristas no muy detallados pero llenos de color, con una buena sensación de velocidad y al ritmo de una cañera banda sonora.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Sólo hay 5 circuitos y, aunque en cada uno podemos disputar carreras o superar pruebas acrobáticas, saben a poco. También hay un modo en el que compiten 4 jugadores alternativamente. En general, el juego sorprende y divierte mucho en un primer momento, pero le faltan circuitos y opciones para ser más duradero.



EyeToy: Antigra sorprende por la precisión con la que controlamos al "skater" con nuestros movimientos. Lástima que luego le falten pistas y opciones que nos mantengan más tiempo frente a la pantalla.

EyeToy: Monkey Mania

Haz monadas ante la cámara

Compañía: Sony | Precio: 39,95 € (con cámara 59,95 €) | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (635 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: MB Diversión: MB Global: MB



La locura de los monos de la saga *Ape Escape* impregna hasta el último de los 50 minijuegos de un título que garantiza más variedad y horas de juego que cualquier otra propuesta para EyeToy.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** Nada menos que 50 minijuegos distintos nos ofrece *EyeToy: Monkey Mania*. Y, aunque sean simples, la variedad está garantizada por su enorme número: desde dirigir a un mono en una carrera de obstáculos a fugarnos de una prisión, pasando por conducir un coche, impedir que un OVNI se cuestre a los monos, guiar a un mono colgado de un globo por una caverna...

■ **APARTADO TÉCNICO.** El juego ofrece cuidados escenarios, pero las estrellas son los monitos, muy bien animados y que derrochan carisma y sentido del humor. Lástima que el juego falle en algunas ocasiones en la detección de movimientos, lo cual hace que pruebas sencillas sobre el papel se compliquen en exceso, perjudicando en momentos concretos la diversión.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Por si los 50 minijuegos fueran pocos, podemos disfrutarlos en un juego de tablero para hasta 4 jugadores, en el que ganamos ítems para personalizar al mono con el que jugamos. Vamos, que su gran número de pruebas y posibilidades aseguran la diversión por mucho tiempo.



En cuanto a número de minijuegos, *Monkey Mania* no tiene rival: nada menos que 50 pruebas.



Hasta 4 jugadores pueden disfrutar de un juego de tablero en el que se alternan los minijuegos.

EyeToy: Play

El pionero de una nueva forma de jugar

Compañía: Sony | Precio: 19,95 € (39,95 con cámara) | Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (678 kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: B Diversión: MB Global: MB



Ya han pasado dos años desde que Sony lanzó el primer juego de EyeToy. Y aunque sus 12 sencillas pruebas siguen siendo entretenidas, otros juegos le han superado en posibilidades.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** *EyeToy: Play* nos propone 12 minijuegos, pruebas como disputar un combate de boxeo contra un rival virtual, golpear a los pequeños ninja que nos atacan, dar toques con la cabeza a un balón, hacer estallar fuegos artificiales... Son variados y de mecánica sencilla y nos hacen pasar un rato divertido, pero se han visto superadas por los minijuegos más sofisticados y con diferentes fases de títulos más modernos.

■ **APARTADO TÉCNICO.** También los gráficos del juego se han quedado un poco anticuados. Los escenarios que enmarcan nuestra figura son muy sencillos, igual que los personajes virtuales que aparecen en los juegos. Y sólo en algunos casos, como en un minijuego submarino en el que nuestra imagen se deforma con la ondulación del agua, vemos efectos gráficos llamativos mientras jugamos.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Los 12 minijuegos, al ser tan sencillos, saben a poco. Pero se incluyen extras como la grabación de mensajes de audio y vídeo, la posibilidad de probar 12 efectos de imagen y, sobre todo, un modo para cuatro jugadores que es lo mejor del juego y que hace que *EyeToy: Play* siga siendo capaz de hacerte pasar ratos divertidos. Hay mejores opciones, pero no a este precio con cámara.



EyeToy: Play sentó las bases de los juegos de EyeToy con pruebas que luego han perfeccionado otros títulos: dar cabezazos a un balón, golpear pequeños enemigos, movernos con ritmo... Siguen siendo divertidas.

EyeToy: Play 2

Segundas partes sí son buenas

Compañía: Sony | Precio: 39,95 € (con cámara 59,95 €) | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (810 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **E** Global: **E**



Minijuegos más vistosos, variados y complejos, modos multijugador, toneladas de extras... Sony se superó a sí misma con una secuela de *EyeToy: Play* que mejoró en todo al original.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** Ofrece 12 minijuegos muy sofisticados: tenemos que boxear, jugar al ping-pong, tocar la batería o movernos con cuidado para que no nos detecten unos focos virtuales... Pruebas muy variadas y divertidas, algunas con varias mecánicas de juego, y que tienen distintas fases y pruebas de bonus.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos que rodean nuestra imagen tienen un toque de dibujo animado, pero lo mejor son los personajes como boxeadores o guitarristas. Su diseño es muy chulo y están muy bien animados, redondeando unos gráficos muy resultones.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Hay un modo para 4 jugadores en el que nos alternamos en los diferentes minijuegos. Y un montón de extras y curiosidades, desde una cámara espía hasta minijuegos experimentales. Estas posibilidades, unidas a la diversión que proporcionan los minijuegos, convierten a *EyeToy: Play 2* en el juego de EyeToy que mejor equilibra duración y diversión.



Los 12 minijuegos son de "nueva generación": incluyen fases, pruebas de bonus...



En algunos nos las vemos con diferentes rivales virtuales con un aspecto así de simpático.

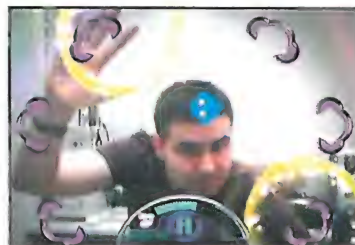
Eye Toy: Ritmo Loco

Convierte la tele en tu pista de baile

Compañía: Sony | Precio: 19,95 € | Idioma: Castellano | Edad: +3

Periféricos	Memory Card 2 (128 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **E** Global: **MB**



La discoteca ya no es el único lugar en el que demostrarás tus dotes de bailarín. Ahora sólo necesitas una cámara y este videojuego para practicar en el salón de tu casa.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** El juego nos propone bailar al ritmo de 25 temas de artistas como Madonna, Elvis, los Village People, Fat Boy Slim o hasta las Ketchup. A nosotros nos toca "pulsar" con las manos unos indicadores virtuales que aparecen en la pantalla, siempre siguiendo el ritmo de la música y en combinaciones cada vez más complejas. Una mecánica muy divertida que, con la práctica, nos acaba convirtiendo en auténticos bailarines.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Gráficamente el juego no ofrece ninguna sorpresa, ya que además de los indicadores y nuestra imagen en la pantalla, sólo se muestran algunos efectos que siguen el ritmo de la música. Pero la estrella es el apartado sonoro, ya que se han incluido las versiones originales de las 25 canciones del juego.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Hay un completísimo abanico de modos de juegos en el que destacan las partidas para hasta 4 jugadores en las que se compete alternativamente o, en ocasiones, dos jugadores en pantalla. Así, *Eye Toy Ritmo Loco* puede presumir de ser no sólo uno de los juegos de EyeToy más divertidos, sino también de los más duraderos... ¡y encima a un precio de fábula!



En *Ritmo Loco* "pulsamos" los iconos virtuales al ritmo de la música, moviéndonos como auténticos bailarines. Y en un amplísimo abanico de modos de juego. ¡Hasta pueden bailar dos jugadores a la vez!

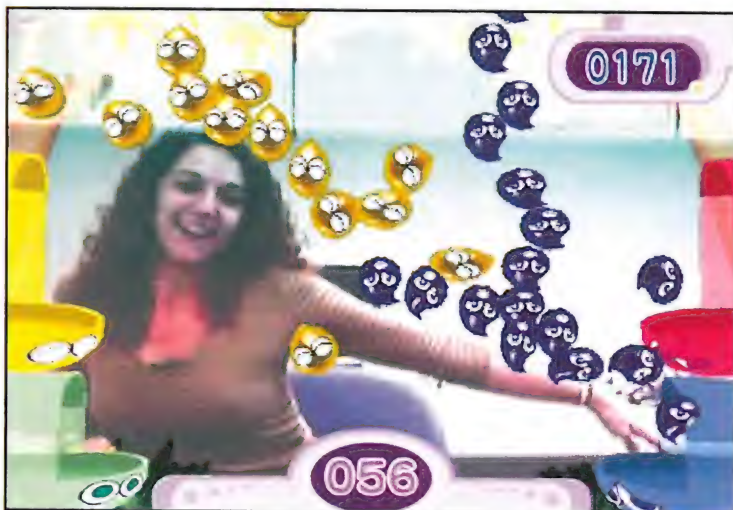
Sega Superstars

Un prodigio de originalidad y diversión

Compañía: **Sega** | Precio: **36,95 €** (con cámara 61,95 €) | Idioma: **Castellano** | Edad: **+3**

Periféricos	Memory Card 2 (584 Kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **MB** Diversión: **E** Global: **E**



Los héroes más famosos de la mítica compañía Sega demuestran su carisma en los 12 minijuegos más imaginativos, originales y mejor realizados que puedes disfrutar con tu EyeToy.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** Sus 12 minijuegos están protagonizados por personajes como Sonic, Nights, los luchadores de *Virtual Fighter*... Los hay basados en mecánicas ya conocidas, como golpear a otros personajes, pero muchos ofrecen experiencias novedosas y originales, como volar o dirigir torrentes de burbujas que caen del cielo. Y todos son divertidos y están magníficamente realizados.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos gráficos y los personajes son muy vistosos y aparecen acompañados de las melodías clásicas de los juegos de Sega. Pero el logro técnico más destacado de *Superstars* es la extraordinaria detección de los movimientos, que ayuda a que la experiencia de juego sea muy satisfactoria y divertida.

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** Hay una mascota virtual a la que cuidar, pero el punto flaco de *Sega Superstars* es que su único modo consiste en jugar las pruebas de una en una y en solitario. Una pena, porque ofrece los mejores y más divertidos minijuegos, pero su falta de opciones limita su duración.



Juegos como *Sonic*, *Nights*, *Space Channel 5* o *House of the Dead* inspiran las diferentes pruebas.



La detección de movimientos es genial, y nos permite superar hasta los retos más difíciles.

U-Move Super Sports

El nuevo fichaje estrella eres tú

Compañía: **Konami** | Precio: **29,95 €** | Idioma: **Inglés** | Edad: **+3**

Periféricos	Memory Card 2 (64 kb)	Dual Shock 2	Eye Toy	Volante	Adaptador de Ethernet

Valoración Gráficos: **B** Diversión: **B** Global: **B**



¿Te apetece hacer deporte y jugar a la consola al mismo tiempo? Pues prueba con un título que ofrece 15 minijuegos de inspiración deportiva, en los que el fútbol tiene un papel preponderante.

■ **MECÁNICA Y/O MINIJUEGOS.** *U-Move Super Sports* nos ofrece 15 nuevos minijuegos, 10 de ellos de inspiración futbolística y el resto basados en deportes como la hípica, el rugby o el golf. Pero todos comparten una mecánica bastante simple y se suelen limitar a golpear o empujar balones y otros objetos virtuales.

■ **APARTADO TÉCNICO.** Los entornos que rodean nuestra imagen tienen muchos altibajos: los hay bastante trabajados, como en los que se desarrollan los minijuegos de hípica y rugby, pero los de la mayoría de los minijuegos de fútbol son sosos y muy vacíos. Al menos, la banda sonora es bastante animada...

■ **MODOS DE JUEGO Y EXTRAS.** El juego también anda escaso en este aspecto, pero al menos ofrece un entretenido modo para 4 jugadores en el que nos alternamos para superar minijuegos. Eso sí, la simpleza de las pruebas hace que *U-Move Super Sports* no tarde en hacerse repetitivo, y por lo tanto cansa más bien pronto.



Esta colección de minijuegos se basa en deportes como la hípica, el rugby y, sobre todo, el fútbol. Las pruebas son más bien simple y poco novedosa. Eso sí, jugando acompañados podemos pasar buenos ratos.

Conclusiones



Finalmente, *EyeToy: Play 2* ha ganado la comparativa por combinar mejor que nadie diversión, posibilidades de juego y un buen número de extras. El segundo puesto lo merece *Sega Superstars*, ya que Sonic y compañía protagonizan los mejores minijuegos de EyeToy creados hasta la fecha, pero su falta de posibilidades y modos de juego le impiden llegar a lo más alto.

En tercer lugar está la propuesta bailable de *EyeToy: Ritmo Loco*, muy divertida, capaz de mantenernos mucho tiempo ante la consola y que además está disponible a un precio excelente. Y de cerca le sigue *EyeToy: Monkey Mania*, que tiene el honor de ostentar el récord de minijuegos ofrecidos por un título de EyeToy hasta la fecha, nada menos de 50.

Por su parte, *EyeToy: Antigrav* supone toda una nueva experiencia que, aunque no dure mucho, merece la pena probar por su originalidad y capacidad de divertir. Y entre los tres títulos que quedan, *Bob Esponja y sus Amigos* se lleva el gato al agua (nunca mejor dicho), porque sus minijuegos son sencillos pero muy divertidos, ideales para el público infantil.

TÍTULO	CARACTERÍSTICAS GENERALES										C. TÉCNICAS							HABILIDADES					FUNCIONES EXTRA									
	Número de jugadores	Modos para un jugador	Modos multijugador	Niveles de dificultad	Nº de minijuegos/canciones/niveles	Variedad de desarrollo	Extras	Duración	A la venta sin cámara	A la venta con cámara	Valoración	Escenarios	Personajes	Efectos gráficos	Efectos sonoros	Música	Detección de movimientos	Reflejos	Rapidez	Precisión	Ritmo	Observación	Valoración	Fotos	Grabación audio, video	Juego de tablero	Mascota virtual	Objetos desbloqueables	Otros	Valoración	TOTAL	
Bob Esponja y sus amigos	1-8	1	1	3	13	MB	M	MB	Si	No	MB	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB	Alto	Alto	Alto	-	Medio	MB	Si	No	No	No	No	No	M	MB
EyeToy: Antigrav	1-4	2	2	3	5	B	M	B	Si	Si	B	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB	Muy Alto	Muy Alto	Muy Alto	-	-	E	No	No	No	No	Si	No	M	MB
EyeToy: Monkey Mania	1-4	2	2	-	50	E	MB	E	Si	Si	E	MB	E	B	B	MB	B	MB	Alto	Alto	Muy Alto	-	Bajo	MB	Si	No	Si	No	Si	No	MB	MB
EyeToy: Play	1-4	1	1	-	12	MB	B	B	Si	Si	B	B	B	B	MB	B	MB	B	Alto	Alto	Medio	Medio	Bajo	MB	Si	Si	No	No	No	1	B	B
EyeToy: Play 2	1-4	2	1	3	12	E	E	MB	Si	Si	E	MB	MB	B	MB	MB	MB	MB	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Si	Si	No	No	No	3	MB	E
EyeToy: Ritmo Loco	1-4	2	4	4	25	MB	MB	E	Si	No	E	R	-	MB	MB	E	MB	MB	Alto	Alto	Bajo	Muy Alto	-	MB	Si	Si	No	No	No	2	MB	MB
Sega Superstars	1	1	-	4	12	E	B	R	Si	Si	R	MB	MB	MB	E	E	E	E	Alto	Alto	Alto	Medio	Bajo	E	Si	No	No	Si	Si	No	B	MB
U-Move Supersports	1-4	1	1	3	15	B	M	R	Si	No	R	R	R	R	B	MB	MB	B	Alto	Medio	Medio	-	-	B	Si	No	No	No	No	No	M	B

Claves de la comparativa

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen su correspondiente código de color para facilitar su comprensión:

Excelente (E) / Muy bueno (MB) / Bueno (B) / Regular (R) / Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



También podréis ver un sello como éste. Indica el ganador en la relación Calidad/Precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y conforman la duración del mismo.
Niveles de dificultad: El número de niveles de dificultad en los que se puede jugar cada minijuego, escenario o canción.
Número de minijuegos / canciones / niveles: El número de canciones en *EyeToy: Ritmo Loco*, de pistas en *EyeToy: Antigrav*, y de minijuegos del resto de los títulos.
Variedad de desarrollo: Valoramos que el juego nos ponga ante situaciones diversas, que exijan distintas habilidades para superarlas.
Extras: Valoramos que la cantidad de extras del juego aporten de verdad elementos interesantes que nos inciten a usarlos.

CARACTERÍSTICAS TÉCNICAS

Examinamos los aspectos técnicos del juego.
Escenarios: Valoramos su calidad gráfica.
Personajes: También se valoran la calidad técnica y el diseño de los personajes.
Efectos gráficos: Se mide la calidad de efectos visuales de todo tipo: luz, filtros, deformaciones en la imagen...

HABILIDADES

Medimos las habilidades que se requieren del jugador para superar los retos del juego.
Reflejos: Rapidez a la hora de reaccionar.
Rapidez: Velocidad en nuestros movimientos.
Observación: Distinguir con rapidez elementos que aparecen en pantalla.

Precisión: Ejecutar los movimientos con precisión, por ejemplo, a la hora de golpear elementos virtuales.

Ritmo: Movernos al ritmo de la música.

FUNCIONES EXTRA

Medimos las posibilidades extra de cada juego.
Fotos: Indicamos si el juego realiza fotos y las guarda en la Memory Card.
Grabación de audio/video: Posibilidad de grabar mensajes con imagen y sonido.
Objetos desbloqueables: Ítems virtuales que podemos usar en el juego.
Otros: El número de opciones específicas de cada juego (por ejemplo, la posibilidad de ver vídeos de las canciones de *EyeToy: Ritmo Loco*).

Consultorio

Si queréis que el equipo de Play2Manía responda a vuestras dudas, sólo tenéis que enviar una carta a la dirección de la revista, indicando en el sobre: Hobby Press, Play2Manía, Consultorio. También podéis enviar vuestras consultas o sugerencias a través del correo electrónico.

Juegos baratos no Platinum

Hola playmaníacos. He comprobado que ahora hay muchos juegos de PS2 a precio económico pero no son Platinum. ¿Es que está bajando el precio de los juegos? Gracias.

Guillermo M.C. (e-mail)

El sello Platinum recoge juegos que han sido un gran éxito de ventas y los relanza a mitad de precio. Pero también hay compañías que, por su cuenta, deciden bajar el precio de sus juegos. Esta técnica cada vez es más común y ya no es extraño que, incluso, algunas novedades salgan a precios más económicos que los habituales 60 euros. Una gran iniciativa, ya que muchas veces estos juegos sólo tienen bajo el precio, y son tan buenos como cualquier novedad más cara. Ejemplos como *ESPN NBA 2K5* o *Champions of Norrath*, que han salido a 30 euros, lo demuestran.

El trono de la velocidad arcade

Hola playmaníacos. Quiero comprarme un juego de velocidad arcade, pero dudo entre *Need For Speed Underground 2* y *Burnout 3 Takedown*. ¿Cuál me recomendáis? Muchas gracias.

Lago Alvés (A Coruña)

Hay pocas preguntas tan difíciles de responder, ya que *Burnout 3* y *NFS Underground 2* son, junto a *Midnight Club 3: DUB Edition*, las tres joyas de la velocidad arcade. Si lo que buscas es velocidad pura y descargar adrenalina, nosotros optaríamos por *Burnout 3*. Pero *NFS Underground 2* ofrece carreras igual de emocionantes, coches reales e infinitas opciones de "tuning" que alargarán la vida útil del juego. Tú decides...



Need for Speed Underground es uno de los mejores y más largos arcades de velocidad de PS2.

PES en PSP

Hola chicos. Enhorabuena por la revista. Me gustaría saber si Konami está trabajando en un *Pro Evolution Soccer* para PSP.

Antonio Caro (e-mail)

Konami ha confirmado que está trabajando en un *Pro Evolution Soccer* para PSP, pero de momento no se han revelado más detalles sobre el juego. Eso sí, sus responsables serán parte del equipo que desarrolla los juegos de la saga para PS2 y al parecer están muy interesados en las posibilidades

Wi-Fi de PSP para organizar partidas multijugador en red local, así como en que el juego portátil sea compatible de un modo u otro con las versiones de PS2, probablemente en el modo Liga Master. Aún no hay fecha prevista, pero a ver si con un poco de suerte podemos verlo este año...



Pro Evolution Soccer también debutará en PSP, aunque sus creadores aún no han dado detalles.

¿Un Metal Gear para chavales?

¿Qué tal, play2maníacos? Tengo 12 años y me gustaría saber si hay algún juego tipo *Metal Gear* recomendado para gente de mi edad. Muchas gracias.

José Manuel Sañes Iborra (Barcelona)

Hombre, lo que se dice "del tipo *Metal Gear*" no hay nada parecido, porque la saga de Konami es única. Pero si lo que buscas es un juego de infiltración con calificación +12 años, la mejor opción es *Alias*, el juego basado en la serie de televisión protagonizada por la actriz Jennifer Gardner. Mezcla con acierto acción y sigilo, y gráficamente está muy bien.

Los proyectos de Square-Enix

Hola amigos de Play2Manía. Soy un gran fan de la mejor compañía de juegos del mundo (je, je, je...), Square-Enix, pero estoy un poco preocupado. Ahora que ha salido la PSP en Japón, ¿es posible que Square-Enix haga menos juegos para PS2? ¿Qué proyectos tiene para la consola "grande" de Sony? Gracias.

Carlos Mejías (e-mail)



Sora regresará a PS2 en otoño en la secuela de *Kingdom Hearts*.

Square-Enix está trabajando en varios juegos para PSP, pero tiene más proyectos que nunca en marcha para PS2. Los principales, claro está, son *Kingdom Hearts 2*, que casi seguro llegará en otoño y *Final Fantasy XII* al que no veremos por aquí hasta 2006. Además parece casi seguro que *Dragon Quest VIII*, el RPG más vendido de PS2 en Japón, llegará a Europa traducido... aunque aún no tiene fecha. Y en Japón y USA saldrán un puñado de juegos que aún es imposible saber si llegaremos a verlos aquí: *Full Metal Alchemist 2*, *Front Mission 5*... También veremos, a largo plazo, el juego de acción *Dirge of Cerberus*, uno de los proyectos relacionados con *FFVII*. Una pasada, ¿eh?

EL TEMA DEL MES:

A raíz del lanzamiento de *Gran Turismo 4* en España el pasado 9 de marzo, hemos recibido numerosas consultas referentes al mal funcionamiento del juego en ciertos modelos de consola. Que no cunda el pánico...

Efectivamente, hemos comprobado que *Gran Turismo 4* no carga en ciertas consolas. Aunque podría parecer que este defecto afecta a modelos concretos, lo cierto es que se han detectado fallos en todo tipo de PS2. De hecho, probando el mismo juego en dos consolas del mismo modelo, en una funcionaba y en otra no. Esto es debido a que *Gran Turismo 4* está grabado en un DVD de doble capa, vamos, que necesita el doble de capacidad

que un juego normal. Esta enorme cantidad de información puede dar problemas cuando la consola tiene la lente un poco "tocada".

En primer lugar, debéis saber que Sony es consciente del problema y a través de su servicio de atención telefónica está dando apoyo técnico a los que se encuentran en esta situación. Su intención es que todo se solucione.

En segundo lugar, no os dejéis engañar por la gente que os diga que te-

El techo de PlayStation 2

Hola amigos de Play2Manía. Tengo mi PS2 ya desde hace unos cuantos años y me pregunto si, con juegos como *Metal Gear Solid 3*, *Gran Turismo 4*, *Tekken 5* o *Resident Evil 4* nuestra consola ya ha tocado techo, y si ya no veremos juegos gráficamente superiores. ¿Es así? Gracias.

Gerardo Matías (e-mail)

La misma pregunta nos la formulaban hace unos meses otros lectores y ahora estamos recibiendo una generación de juegos que han pulverizado el listón técnico de la consola (*Metal Gear Solid 3*, *Devil May Cry 3*, etc.). Tú mismo citas títulos que aún no han salido, como *Tekken 5* y *Resident Evil 4*, por no mencionar otros como *Final Fantasy XII*, *God of War*, *Medal of Honor European Assault*... Está claro que cada vez son más las compañías que alcanzan excelentes resultados en PS2, y que, de momento, siguen saliendo juegos que llevan aún más lejos a nuestra consola.



Devil May Cry 3 es uno de los muchos juegos que han elevado aún más el listón técnico de PS2.

Acción... con sables láser

Hola playmaníacos. Quería saber si hay previsto para PS2 algún juego de "Star Wars" al estilo del *Jedi Power Battles* de PSone. Un saludo.

Ramón Hurtado (e-mail)

Pues estás de suerte, Ramón, porque precisamente la llegada en mayo del "Episodio III" a los cines vendrá acompañado de dos juegos de acción muy interesantes. El primero es *Lego Star Wars*, del que puedes leer una review en este número y que, igual que *Jedi Power Battles*, ofrece mucha acción para dos jugadores simultáneos. Y en mayo podrás disfrutar de *Star Wars Episodio III*, el juego oficial de la película, también un arcade de acción en el que reviviremos los mejores momentos del film. Nosotros manejaremos a Obi-Wan o Anakin Skywalker luchando contra hordas de enemigos con el sable láser y nuestros poderes Jedi. Además, contará con un modo versus para dos jugadores en el que controlaremos a diversos personajes de la peli.

El futuro de las plataformas

Hola, playmaníacos. Soy un fiel lector que os compra todos los meses. ¿Qué juegos de plataformas saldrán este año? Muchas gracias. Un saludo.

Victor Valero (Madrid)



Shadow The Hedgehog es el nuevo plataforma de Sega tras *Sonic Heroes*. La principal novedad es que, aparte de velocidad y plataformas, habrá bastante acción, armas... y un tono más "sombrio".

Aunque el género no está en su mejor momento, hay previstos unos cuantos títulos interesantes. Para empezar, ya están a la venta *Legend Of Kay* y *Tak 2*, la nueva aventura del pequeño hechicero indígena. Y para otoño debería llegar la segunda parte de *Los Increíbles* y *Shadow The Hedgehog*, un nuevo juego de Sega protagonizado por Shadow, el enemigo de Sonic, en el que aparte de saltos habrá tiros. En otoño también tendremos *Sly 3*, y aunque no se ha confirmado su lanzamiento, es posible que incluso disfrutemos de *Ape Escape 3*. Para este mismo año también están previstos las nuevas entregas de los "clásicos", *Ratchet Deathlocked* y *Jak X*, pero tirarán más por la acción y la conducción respectivamente.

Competencia entre superhéroes

¡Hola playmaníacos! Me llamo Jesús y tengo 15 años. Mi hermano Jaime, de 9 años, no sabe si comprarse *Spider-Man 2* o *Los Increíbles*. ¿Cuál le recomendáis? ¡Muchas gracias!

Jesús Arcediano (Jaén)

Pues la duda te la resuelve la calificación por edad: *Spider-Man 2* es mejor juego, pero está indicado para mayores de 12 años. *Los Increíbles* es para mayores de 7, y por lo tanto tu hermano se lo va a pasar bastante mejor con un juego menos complicado con el que va a divertirse desde la primera partida.

PROBLEMAS CON GRAN TURISMO 4

néis que cambiar de consola. No necesitáis comprar una nueva PS2 para poder jugar con *Gran Turismo 4*.

En tercer lugar, el porcentaje de usuarios que ha sufrido este fallo es muy bajo, más teniendo en cuenta el elevadísimo número de unidades puestas a la venta. Vamos, que no tengáis miedo a la hora de comprar el juego.

Si vuestra consola carga todos los juegos y no ha sido manipulada, el servicio técnico de Sony os solucionará el problema. Solo tenéis que llamar al teléfono 902 102 102 (Horario: de lunes a viernes de 9 a 22 h. Sábados y Domingos de 11 a 22 h.).

Aquí tenéis un extracto comunicado que nos ha hecho llegar la compañía:

"Estimados lectores, Desde Sony Computer Entertainment España queremos trasladaros toda la información que disponemos sobre *GT4* en relación a los falsos e infundados rumores que se han levantado en torno al juego desde su lanzamiento durante el pasado mes de marzo. *GT4* funciona en todas las consolas PlayStation 2 distribuidas en el mercado. Aquellos usuarios que tengan cualquier incidencia con el

disco (como con cualquier otro distribuido por Sony Computer Entertainment España), deben contactar con nuestro Servicio de Atención al Cliente (tfno.: 902 102 102) donde le indicaremos el procedimiento a seguir para la resolución a su problema.

Esperamos de este modo aclarar los malentendidos que se están creando en torno a este excepcional juego y tranquilizar

de este modo a todos los usuarios que hayan adquirido tan esperado título.

Recibid un cordial saludo."



Preguntas rápidas, respuestas cortas

→ ¿Habrá segunda parte de Killzone?

Jaime Arbaiza (e-mail)
Aunque no ha sido revelado oficialmente, Guerrilla (el grupo que lo desarrolló) está trabajando en una secuela, que podría ser para PS2 o PS3.

→ ¿Para cuándo Burnout 4?

Juan Antonio Cano (e-mail)
Como ya habrás visto, el juego debe llegar a las tiendas a finales de año.

→ ¿Dónde puedo conseguir el disco duro de PS2? ¿Para qué sirve?

Toni Cubero (Pozo Blanco, Córdoba)
El disco duro de PS2 no se ha comercializado en Europa, sí en EE.UU., pero su uso hasta ahora ha sido muy limitado: descargarse cuatro mapas Online para *SOCOM II*, jugar a *Final Fantasy XI* (el juego Online de la saga que no ha salido en Europa para PS2)... y poco más.

→ ¿Hay a la venta juegos de balonmano y rugby?

Borja González (Santander)
De balonmano no, pero sí que ha salido en España *Rugby 2005* de EA Sports, con licencia de los torneos más importantes.

→ ¿Cuándo sale Ghost in the Shell Stand Alone Complex?

Daniel Martín (E-mail)
El 22 de abril lo tendrás en las tiendas.

→ ¿Existen juegos de conducción de autobús o autocar?

Alejandro Martínez (Churriana, Málaga)
Ese tipo de juegos sólo salen a la venta en Japón. Quizá en alguna tienda de importación o alguna tienda Online puedas encontrar *Tokyo Bus Guide 2*.

→ Tales of Rebirth para PS2, ¿es una versión del Tales of Symphonia de Game Cube?

Alberto Ortega (e-mail)
No, es un capítulo de la saga nuevo y exclusivo de PS2. Y en Japón también ha salido una versión de *Tales of Symphonia* para PS2. Por desgracia, ninguno de los dos juegos tiene fecha en España.

→ ¿Va a salir Metal Gear Solid 3 Substance?

Nacho (e-mail)
Konami no ha anunciado ninguna nueva versión de *MGS 3 Snake Eater*.

→ ¿Cuándo sale SOCOM III? ¿Qué novedades tendrá?

David Lanas (e-mail)
Saldrá a la venta en otoño y entre las novedades estarán la conducción de vehículos y el poder modificar las armas.



Medal of Honor: European Assault promete ser uno de los shooters más potentes de 2005, pero no el único...

Los mejores "shooters" del momento

Hola playmaníacos. Quiero comprar un "shooter" subjetivo, pero no sé si esperarme a que salga el nuevo *Medal of Honor: European Assault*. ¿Qué me aconsejáis? Gracias.

Daniel Sevilla (Madrid)

Medal of Honor: European Assault tiene una pinta impresionante (como puedes ver en el reportaje de este número), pero no saldrá hasta el verano. ¿Te vas a pasar varios meses esperando, sobre todo cuando acaban de salir juegos de la talla de *Project: Snowblind* o *Times-*

plitters: Futuro Perfecto? Si siguiéramos esa política, siempre estaríamos pendientes de los juegos del futuro y no nos decidiríamos jamás. Dale una oportunidad a cualquiera de esos juegos, que hasta que salga *Medal of Honor* tienes tiempo de sobra para jugarlos.

Pasión por la F1

Hola playmaníacos. ¿Cuándo sale el *Formula One 2005*? Muchas gracias.

Ricardo Mato (e-mail)

Cómo se nota que ha vuelto la "Alonsomanía"... Ésta ha sido la pregunta más formulada del mes con diferencia. *Formula One 2005* no llegará hasta junio y, por supuesto, incluirá todas las circui-

tos, pilotos y escuderías del mundial, más interesantes novedades como la posibilidad de pilotar coches históricos de la Fórmula 1. Por cierto, que también hay prevista una versión para PSP, más arcade, que llegará por esas mismas fechas, o con el lanzamiento de la consola si esta finalmente se retrasa a septiembre, tal y como parece que va a ser...

Aventuras gráficas de PS2

Hola amigos de Play2Manía. Quería que me aconsejarais alguna aventura gráfica como los *Drácula* de PSOne. Un abrazo.

David Corral (Arganda del Rey, Madrid)

Este género no se prodiga demasiado en consola, pero en PS2 puedes encontrar *Syberia* y *Syberia 2*, sobre todo, *Broken Sword El Sueño del Dragón*, sin duda el mejor representante del género en nuestra consola por su genial historia y el sentido del humor que derrocha.

Broken Sword El Sueño del Dragón es la mejor aventura gráfica disponible en PS2.



PROBLEMAS TÉCNICOS

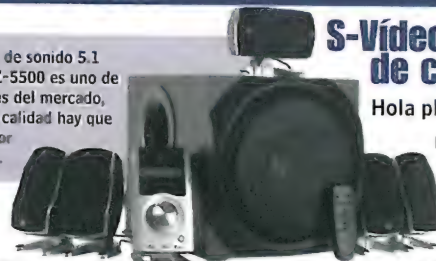
Equipos de sonido para PS2

¡Hola amigos! Tengo una duda sobre equipos de sonido y su compatibilidad con PS2. ¿Puede nuestra consola reproducir sonido para sistemas 7.1? ¿Qué equipos de sonido me recomendáis para la consola? Muchas gracias.

Mauro Méndez (e-mail)

En teoría, la consola sí podría emular por software sonido 7.1 (como lo hace con el 5.1), pero en la práctica ningún juego usa este sistema. Y, respecto a los equipos que recomendamos, lo mejor es que te pilles un 5.1, claro. Si puedes permitirte, y no tienes vecinos a los que dejar sordos con su potencia de sonido, el mejor es Lo-

gitech Z-5500, aunque su precio es muy alto (ronda los 400 euros). Y si buscas una solución económica (unos 200 euros) pero que garantice la calidad del sonido, Inspire 5.1 GD580 es una gran elección. Quizá le falta algo de potencia, pero si juegas en un salón o habitación de tamaño medio, ni lo notarás. Una opción intermedia es Inspire 5.1 5700D, a unos 340 euros y que ofrece casi tanta calidad como el Logitech X770.



S-Vídeo, garantía de calidad



Hola play2maníacos. Quería saber, exactamente, qué ventajas ofrecen los cables de Super-vídeo con respecto a los normales, y qué es necesario para utilizarlos. Muchas gracias.

María Galán (e-mail)

Con este cable consigues una imagen más definida, ya que transmite por separado los colores y su intensidad y brillo. Para usarlo, tu tele debe tener una entrada de Super-vídeo, claro. Es posible encontrar estos cables en cualquier gran almacén o tienda especializada.

Los mejores juegos para PS2

Si estás pensando en comprar un buen juego para PS2, pero tienes dudas y no sabes por cuál decidirte, échale un vistazo a nuestra Guía de Compras. Encontrarás los juegos más interesantes del catálogo de la consola ordenados por géneros. Y además, una recomendación de los juegos más atractivos de cada mes.

 Novedad en la lista
 Precio inferior a 40 euros

→ Deportivos

Este mes recomendamos...

- (=) **1. FIFA Football 2005**
■ La nueva versión del fútbol más completo.
- (=) **2. Pro Evolution Soccer 4**
■ El fútbol más realista... ¡con la liga española!
- (↑) **3. ESPN NBA 2K5**
■ Un gran juego de basket a un precio de locos.
- (↓) **4. NBA Live 2005**
■ El basket más espectacular que nunca.
- (↑) **5. Tony Hawk's Underground 2**
■ El skate más divertido y completo.
- (N) **6. Fight Night Round 2**
■ El mejor juego de boxeo para tu PS2.

Juegos basados en deportes. Diremos que es un simulador cuando por estética y control intente reflejar fielmente un deporte y que es un arcade cuando modifique sus reglas o exagere sus acciones, generalmente buscando más espectacularidad o un control sencillo.

Athens 2004

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial de las Olimpiadas nos ofrece una variada colección de 25 pruebas deportivas. Algunas se pueden jugar con alfombra. Muy original.

VALORACIÓN: Variado gracias a sus 25 pruebas y especialmente divertido jugando con amigos.

Downhill Domination

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Manejando una bicicleta de montaña debemos realizar peligrosos descensos a velocidad de vértigo y, además, haciendo acrobacias. Espectacular y sorprendente.

VALORACIÓN: Si lo tuyo son los deportes de riesgo, estas carreras espectaculares no te defraudarán.

FIFA Football 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Tan completo como siempre (clubes, competiciones, jugadores) y con un nuevo motor gráfico y un sistema de juego más completo, ajustado y satisfactorio.

VALORACIÓN: Si te gusta el fútbol es la opción más completa. Y este año, la más novedosa.

FIFA Street

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un arcade de fútbol callejero que explota el lado más espectacular de este deporte con un control asequible. Los jugadores son reales, aunque le faltan más opciones.

VALORACIÓN: Ideal si buscas un juego de fútbol que te permita "dar espectáculo" de forma fácil.

NBA Live 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un baloncesto espectacular que recrea a las mil maravillas la NBA y que viene cargado de opciones y modos de juego. Hoy por hoy, es el mejor juego de basket.

VALORACIÓN: Si te gusta el basket no te lo pierdas. Es el mejor y más completo simulador.



Fight Night Round 2

EA Sports | 62,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +12 años



Combates de boxeo dinámicos, muy espectaculares y con hasta 36 púgiles reales para elegir. Por calidad técnica y diversión es el mejor en su género.

VALORACIÓN: Si te gusta el boxeo, aquí tienes el simulador más realista y entretenido.

ESPN NBA 2K5

Sega/Take 2 | 29,95 € | 1-4 jug. | Inglés | +3 años



Un simulador de baloncesto muy jugable y con un montón de modos de juego. Además, es bastante más espectacular que sus ediciones anteriores.

VALORACIÓN: Un digno rival de NBA Live 2005 que además tiene un precio de lo más competitivo.

NBA Street V3

EA Big | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Basket callejero muy espectacular, con un vibrante ritmo de juego y tan entretenido como sencillo de controlar. El mejor NBA Street de toda la serie.

VALORACIÓN: Sencillamente, es el arcade de baloncesto más espectacular, asequible y divertido.

Pro Evolution Soccer 3

Konami | 29,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador que explota como ninguno la esencia del fútbol a base de un control exigente pero cargado de posibilidades. ¡Y está en Platinum!

VALORACIÓN: Si te da igual jugar con equipos no reales, no lo dudes y ve a por él de cabeza.

Pro Evolution Soccer 4

Konami | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



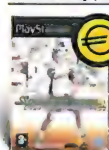
Con el sistema de juego tan divertido, exigente y realista de siempre, pero además con la licencia de la liga española. El mejor de la serie.

VALORACIÓN: Un simulador tan apasionante y realista como siempre, pero con interesantes novedades.



Smash Court Tennis 2

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un gran juego de tenis que ofrece un control asequible y exigente y con interesantes modos de juego. Además, incluye 16 tenistas y 4 torneos reales.

VALORACIÓN: Si te gusta el deporte de la raqueta, ésta es tu mejor opción para practicarla.

SSX 3

EA Big | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El mejor juego de snow del catálogo de PS2. Supera en mucho a sus antecesores: más personajes, más pistas, más libertad y modos de juego...

VALORACIÓN: A poco que te gusten los juegos deportivos vas a alucinar. Divertidísimo.

Tiger Woods PGA Tour 2005

EA Sports | 62,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Por calidad técnica, realismo y cantidad de opciones, es el mejor simulador de golf que puedes encontrar hoy en día en PS2. Y esta edición estrena modo Online.

VALORACIÓN: Si te gusta el golf no lo dudes, Tiger Woods PGA Tour Golf 2005 es tu juego.

Tony Hawk's Underground

Activision | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de skate que además es una aventura en la que incluso podemos pilotar coches. Enorme, divertida y plagada de posibilidades.

VALORACIÓN: Mucho más que un juego de deportes. A poco que te atraiga, dale una oportunidad.

Tony Hawk's Underground 2

Activision | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Es la entrega más completa de la saga, aunque no sorprende tanto como el primer Underground. Eso sí, le supera en retos y modos de juego.

VALORACIÓN: Si ya conoces la saga, éste es el mejor. Si no, empieza por el Platinum.

UEFA Champions League 2004-2005

EA Sports | 62,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Las noches "mágicas" de la Champions League quedan bien retratadas en un gran juego de fútbol que convence en gráficos, opciones y sistema de juego.

VALORACIÓN: Los apasionados de la Champions League ya tienen un juego a su medida.

→ Aventuras

Este mes recomendamos...

(=) 1. MGS 3 Snake Eater

■ Supervivencia y sigilo con mayúsculas.

(=) 2. GTA San Andreas

■ El GTA más largo, divertido y sorprendente.

(↑) 3. Prince of Persia 2

■ Vuelve el príncipe de la acción y los saltos.

(↓) 4. Splinter Cell C.T.

■ El esperado retorno del espía más realista.

(N) 5. Haunting Ground

■ Un survival horror agobiante y original.

(↓) 6. Cold Fear

■ Sobrevive al terror en alta mar...

Juegos en los que tenemos que desarrollar un argumento, enfrentándonos a diversos sucesos, relacionándonos con otros personajes, explorando, resolviendo puzzles...

Death by Degrees

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura muy completa en la que la acción tiene tanta importancia como la exploración y los puzzles. Y protagonizada por Nina, la guapa luchadora de Tekken.

8 VALORACIÓN: Si buscas un juego que ofrezca algo más que combates, es una gran opción.

Driv3r

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de "mafioso" que resulta espectacular en todo lo que se refiere a la conducción, aunque pierde muchos enteros a la hora de bajarse del coche.

8 VALORACIÓN: Si te gusta el género te encantará, aunque las fases de acción fuera del coche...

GTA San Andreas

Rockstar | 64,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



Si la saga GTA ofrece los mejores "simuladores de mafioso", su última entrega es la más grande, ambiciosa, y divertida. No te la puedes perder.

10 VALORACIÓN: Es uno de los juegos más largos, completos y divertidos de PS2. Imprescindible.



Cold Fear

UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un gran survival horror ambientado en medio del océano en el que tendrás que enfrentarte a una misteriosa y terrible amenaza que viene del mar...

9 VALORACIÓN: Acción y sencillos puzzles en una terrorífica aventura con una lograda ambientación.

Constantine

SCI | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura con mucha acción y elementos sobrenaturales que tiene en su historia y ambientación sus mejores bazas. Técnicamente es correcto.

8 VALORACIÓN: Una adaptación de la película más que notable que gustará a los fanáticos del género.

Grand Theft Auto: Vice City

Rockstar | 34,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una genial aventura de acción que te ofrece total libertad, tanto a pie como en coche, para cumplir los más variados "trabajos" de la mafia.

10 VALORACIÓN: Si te gusta la acción, la conducción y los juegos largos y variados, ¿a qué esperas?

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Supervivencia y sigilo se dan la mano en una aventura capaz de enamorar tanto por su sorprendente desarrollo como por su acabado técnico, el mejor de PS2.

10 VALORACIÓN: Snake vuelve en una aventura imprescindible desde todos los puntos de vista. No te la pierdas.



Haunting Ground

Capcom | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Una aventura de terror en la que no encontraremos casi acción y sí muchos puzzles. Contaremos con la ayuda de un perro al que podremos dar órdenes.

8 VALORACIÓN: Si no te importa la ausencia de acción y buscas una aventura diferente, pruébala.

Metal Gear Solid 2

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Hasta este mes, la mejor aventura de espionaje e infiltración: cuenta con gráficos de lujo, un desarrollo vibrante y una jugabilidad a prueba de bombas.

10 VALORACIÓN: Uno de los juegos imprescindibles en PS2, por diversión, calidad y precio.

Animusha 3

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Siguiendo la estela de la saga, la tercera entrega combina la aventura con la acción en un desarrollo más frenético que nunca y con un apartado técnico de lujo.

9 VALORACIÓN: Logra superar a los anteriores Animusha gracias a su ritmo y espectacularidad.

Prince of Persia 2: El Alma del Guerrero

UbiSoft | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Vuelve el Príncipe más oscuro y salvaje en una aventura llena de acción y saltos que nos llevará a un escenario infernal. Un juego genial superior al primer POP.

9 VALORACIÓN: Una espectacular aventura con mucha acción que te atraparé sin remedio hasta el final.

Resident Evil Outbreak

Capcom | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

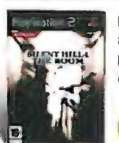


Un Survival Horror con las premisas típicas de la saga (acción, puzzles...), y además con importantes novedades, como cooperar con otros personajes.

9 VALORACIÓN: Un gran juego de terror, original y a la vez fiel a la saga. Imprescindible para fans.

Silent Hill 4: The Room

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



La cuarta entrega de esta famosa saga de aventuras de terror sigue siendo capaz de poner los pelos de punta a cualquiera. Atrapa y angustia hasta el final.

9 VALORACIÓN: Los fans del terror tienen una cita que no pueden rechazar. Ideal para pasar miedo.

Shadow of Rome

Capcom | 62,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una divertida aventura que combina la acción más salvaje con momentos de infiltración que nos trasladará a una emocionante trama en la Roma clásica.

8 VALORACIÓN: Por la divertida mezcla de géneros que ofrece y su ambientación, es una gran opción.

Splinter Cell Chaos Theory

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +18 años



Sam Fisher, el espía más "realista", regresa a PS2 con su aventura más completa, larga y absorbente. Incluye modos multijugador Offline y Online.

9 VALORACIÓN: Infiltración y sigilo al máximo nivel en una aventura que encantará a los fans de Fisher.

Tenchu Fatal Shadows

Sega | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Dos letales ninjas expertas en sigilo protagonizan esta aventura de acción de "sabor oriental". Técnicamente no impresiona pero su desarrollo convence.

8 VALORACIÓN: Si te gusta la saga Tenchu y/o los juegos de infiltración, no te decepcionará.

True Crime Streets of L.A.

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Entre GTA y The Getaway, ofrece lo mejor de cada uno para redondear una aventura soberbia, divertida y variada en la que luchas, disparas, conduces...

10 VALORACIÓN: Por su estética, calidad gráfica y desarrollo, es una de las mejores aventuras de PS2.

Los favoritos del mes...

(=) 1. MGS 3 Snake Eater

■ Aventura de acción | 59,95 €



Snake regresa a lo grande con una aventura que exhibe un inmejorable apartado técnico y un emocionante desarrollo lleno de sorpresas. Es la mejor aventura de PS2.

(=) 2. Gran Turismo 4

■ Velocidad | 64,95 €



El simulador por excelencia vuelve para demostrar quién manda en la velocidad. Por su realismo, la cantidad de coches y circuitos y sus modos de juego, es el mejor.

(=) 3. GTA San Andreas

■ Aventura de acción | 64,95 €



El "simulador de mafioso" más alucinante, completo y largo. Es uno de los juegos que debes disfrutar a fondo si no quieres perderte uno de los mejores títulos de PS2.

(=) 4. Splinter Cell CT

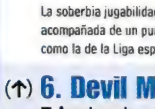
■ Aventura de acción | 59,95 €



Sam Fisher, el espía más "realista", vuelve a explotar sus dotes de infiltración para ofrecernos su aventura más larga, espectacular y completa. Merece la pena.

(=) 5. Pro Evolution Soccer 4

■ Simulador de fútbol | 59,95 €



La soberbia jugabilidad ya clásica en la serie, ahora acompañada de un puñado de interesantes licencias, como la de la Liga española. Irresistible.

(↑) 6. Devil May Cry 3

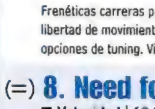
■ Aventura de acción | 62,95 €



El cazademonios Dante regresa con un nuevo derroche de acción en el que se tendrá que enfrentar a su propio hermano. Más espectacular que nunca.

(N) 7. Midnight Club 3

■ Velocidad | 59,95 €



Frenéticas carreras por tres ciudades distintas con libertad de movimientos, coches reales y muchísimas opciones de tuning. Vibrante y divertido como pocos.

(=) 8. Need for Speed Under. 2

■ Velocidad | 62,95 €



Espectaculares carreras nocturnas por la ciudad con grandes opciones de "tuneo". Sorprendente y muy divertido, es uno de los mejores juegos de velocidad que hay en PS2.

(↓) 9. FIFA Football 2005

■ Simulador de fútbol | 62,95 €



Uno de los grandes de la temporada que ha hecho "fichajes" de solvencia en su sistema de control y apartado gráfico. Y tan completo como siempre.

(=) 10. Prince of Persia 2

■ Aventura | 59,95 €



El Príncipe ataca de nuevo con una aventura más oscura y siniestra plagada de saltos, trampas y los mejores combates. Enancha y divierte desde el principio.

→ Rol y Aventuras Gráficas

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Star Ocean**
■ Un juego de rol de acción diferente.
- (=) **2. Leisure Suit Larry**
■ Una desternillante aventura sólo para adultos
- (=) **3. Shadow Hearts covenant**
■ Combates por turnos dinámicos y vibrantes.

Los juegos de rol nos permiten recorrer enormes mundos, mientras hacemos que nuestros personajes evolucionen y mejoren. Las aventuras gráficas ofrecen desarrollos cerrados donde se pone a prueba nuestro ingenio y astucia. En ambos casos, es fundamental investigar a fondo.

Arc: El Crepúsculo de las Almas

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Ofrece los mejores combates por turnos del género gracias a sus toques de rol de tablero. Además, tiene una interesante historia, demasiado lineal, eso sí.

8 VALORACIÓN: Rol en estado puro y con un gran sistema de combate. Los fans perdonarán que sea lineal.

Broken Sword: El Sueño del Dragón

THQ | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una aventura gráfica con gancho que sabe mantener la tensión en la trama y en los puzzles hasta el final. Y todo con un gran apartado técnico y sencillo control.

8 VALORACIÓN: Si eres de los que prefieren pensar a luchar, no te puedes perder esta aventura.

Final Fantasy X

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un espectacular juego de rol con una larguísima y absorbente trama. Está basado en combates por turnos que pueden resultar algo lentos.

10 VALORACIÓN: Un auténtico imprescindible, y más con su actual precio. No te lo pierdas.

ESDLA: La Tercera Edad

EA Games | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Combates por turnos con todo el encanto de "El Señor de los Anillos". Hay juegos de rol mejores, pero éste cuenta con una fenomenal ambientación "peliculera".

8 VALORACIÓN: Los fans de "El Señor de los Anillos" no podrán resistirse a su encanto.



Final Fantasy X-2

Square Enix | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Como todos los FF, se basa en combates por turnos y presenta alucinantes gráficos. Eso sí, es más ligero de argumento y desarrollo y menos lineal.

10 VALORACIÓN: La esencia de la saga, pero más asequible y fácil. Ideal si el rol te parece complejo.

Leisure Suit Larry: Magna Cum Laude

Vivendi | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una aventura desternillante y muy "subidita de tono" en la que hay que ligarse a las chicas más desamparadas completando entretenidos minijuegos.

8 VALORACIÓN: Si te gustan las aventuras y eres mayor de 18 años, te lo pasarás en grande.

Kingdom Hearts

Square/Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y divertidas situaciones. Y con la magia de Disney y Square.

9 VALORACIÓN: Un RPG que debes jugar a poco que te atraiga el género. Y además es Platinum.

Shadow Hearts Covenant

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Dinámicos combates por turnos y con una ambientación original (principios del siglo XX pero con muchos elementos sobrenaturales). Mejor que el anterior.

8 VALORACIÓN: Un notable juego de rol que convencerá a los fans del género. Eso sí, está en inglés.

Star Ocean: Till the End of Time

Square-Enix | 44,95 € | 1 jug. | Inglés | +12 años



Un largo y original juego de rol de acción que, gracias a su sistema de combate (casi como un juego de lucha), enganchará tanto a roleros como a aventureros.

9 VALORACIÓN: Está en inglés, pero por lo demás es una joya del género por técnica y jugabilidad.

Suikoden IV

Konami | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Un juego que mezcla combates por turnos con batallas navales "estilo tablero". Técnicamente no está mal, aunque el desarrollo tiene momentos monótonos.

7 VALORACIÓN: Los fanáticos del género sabrán valorar sus virtudes, aunque hay opciones mejores.

→ Inteligencia

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Los Urbz: Sims en la ciudad**
■ Convierte a tu Sim en el más popular.
- (=) **2. Total Club Manager 2005**
■ Asume la presidencia de tu club favorito.
- (=) **3. Playboy The Mansion**
■ Atrévete a dirigir el imperio Playboy...

Juegos que nos obligan a estrujarnos las neuronas, ya que requieren más inteligencia y que habilidad. Podéis encontrar puzzles, juegos de estrategia, simuladores, juegos de tablero...

Age of Empires II: Age of Kings Band

Konami | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Los distintos modos de juego y la opción de poder jugar con personajes históricos hacen de este juego una opción interesante para los estrategas.

7 VALORACIÓN: Estrategia en tiempo real con personajes históricos que llama la atención.

Commandos 2: Men of Courage

Pyrro | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



El mejor juego de estrategia de PS2 nos pone a los mandos de un grupo de comandos con distintas habilidades que hemos de combinar. Ojo, que no es fácil.

9 VALORACIÓN: Gran calidad técnica y jugable que le convierten en una gran elección.

Kuri Kuri Mix

Empire | 19,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Una curiosa mezcla de plataformas y puzzles, donde dos jugadores deben cooperar para superar los retos del juego. Divertido y absorbente.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos más divertidos para jugar cooperando. Y a este precio...

Los Urbz: Sims en la Ciudad

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Convierte a tu Sim en el personaje más popular de la ciudad vistiendo a la última moda, trabajando, haciendo amigos y cumpliendo variados objetivos.

9 VALORACIÓN: El mejor "simulador social" hasta la fecha. Sorprende y entretiene de principio a fin.



Los Sims Toman la Calle

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +7 años



Partiendo del mismo esquema, la segunda parte de este simulador de vida ofrece más opciones, más objetos, la posibilidad de salir de casa...

8 VALORACIÓN: Si te atrapa no podrás dejar de jugar. Eso sí, nada de tiros, sólo relaciones sociales.

Manager de Liga 2005

Codemasters | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de "presidente-entrenador" bastante completo en cuanto a opciones y optimizado técnicamente. Es una lástima que la ambientación sea mejorable...

8 VALORACIÓN: Los amantes de la estrategia deportiva quedarán encantados con este juego.

Playboy The Mansion

Ubisoft | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Con este juego te convertirás en Hugh Hefner, el creador del imperio Playboy. Tendrás que editar la revista, organizar fiestas, ligar, hacer fotos a las chicas...

7 VALORACIÓN: Un simulador social bastante "picante", pero con pocas opciones estratégicas.

Risk Dominio Total

Atari | 39,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



El famoso juego de tablero llega a PS2 con sus combates por turnos a lo largo del mapamundi. Es algo lento, pero divierte jugando con amigos. Se puede jugar Online.

6 VALORACIÓN: Si te gusta la estrategia por turnos y sobre todo el Risk, es una buena opción.

Total Club Manager 2005

EA Games | 49,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un manager para que puedas jugar a ser presidente y entrenador de tu club preferido. Ofrece múltiples mejoras respecto a la versión del año pasado.

8 VALORACIÓN: Ideal si te gusta la estrategia deportiva. Además, es compatible con FIFA 2005.

Worms 3D Forts Under Siege

Sega | 49,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Un simpático juego de estrategia en el que controlamos a un equipo de gusanos para acabar con el bando rival. Esta entrega trae retos más complejos.

6 VALORACIÓN: Humor, acción y estrategia se funden en un título ideal para jugar en compañía.

→ Velocidad

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Gran Turismo 4**
■ Simplemente, el mejor simulador de velocidad.
- (=) **2. Need for Speed Under. 2**
■ El tuning como nunca lo habías soñado.
- (N) **3. Midnight Club 3**
■ Las carreras nocturnas más espectaculares.
- (↓) **4. Burnout 3 Takedown**
■ Nunca has visto coches tan veloces.
- (↓) **5. Formula One 04**
■ Emula a Fernando Alonso en el equipo Renault.
- (↓) **6. TOCA Race Driver 2**
■ Velocidad, emoción, calidad y variedad.

Juegos basados en pilotar vehículos. Pueden ser de carreras, o juegos en los que se nos pondrán retos, como transportar mercancías o realizar acrobacias.

Burnout 3 Takedown

EA Games | 62,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Es el juego más veloz que has visto nunca. El desarrollo de las carreras es trepidante, los accidentes espectaculares, tiene montones de modos de juego...

9 VALORACIÓN: Es difícil que veas un arcade de velocidad tan espectacular y trepidante.

Colin McRae Rally 2005

Codemasters | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un simulador de rally que tiene en su exquisito control y nuevos modos de juego sus grandes bazas, aunque en temas gráficos se parece a Colin 4.

9 VALORACIÓN: No encontrarás otro juego de rally que te ofrezca mejores sensaciones al conducir.

Crash'n Burn

Eidos | 39,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +3 años



Un explosivo arcade de velocidad en el que tan importante es llegar primero como llegar "entero" a la meta. Destaca su potente modo Online y permite tunear

8 VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

Crash: Nitro Kart

Vivendi | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El simpático Crash deja de lado las plataformas para protagonizar un hilarante arcade de karts. Lo mejor es jugar en compañía de tres amigos más.

7 VALORACIÓN: Aunque muestra carencias técnicas, es una gran opción para disfrutar en familia.

Flat Out

Empire | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un divertido arcade de carreras en el que es tan importante destruir los coches rivales como llegar los primeros a la meta. El control es un poco duro.

8 VALORACIÓN: Ideal para los que buscan el lado más salvaje y espectacular de la velocidad.

Formula One 2004

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



El único juego oficial del campeonato de Fórmula 1 se adapta tanto a expertos como a novatos, incorpora un montón de modos de juego y luce buenos gráficos.

9 VALORACIÓN: El mejor juego de Fórmula 1 que vas a encontrar. Y el único con Fernando Alonso...

Gran Turismo 3

Sony | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Sumérgete en el modo GT para comprar los mejores coches del mundo, ganar carreras y ahorrar un "dinero" para mejorarlos. Tendrás juego para meses.

10 VALORACIÓN: Por este precio es el mejor juego de coches, pero le supera Gran Turismo 4.

Gran Turismo 4

Sony | 64,95 € | 1-6 jug. | Castellano | +3 años



Compra y mejora más de 700 coches reales y de todo tipo y lázate a competir en las carreras más emocionantes, realistas y técnicamente deslumbrantes.

10 VALORACIÓN: Por calidad técnica, duración y realismo, es el mejor simulador de velocidad de PS2.



Mashed + Controller + Multitap

Virgin Play | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Un trepidante arcade de carreras que divierte de verdad jugando 4 a la vez. Y para facilitar las cosas, incluye un segundo mando y un multitap.

7 VALORACIÓN: Si te gusta competir con amigos, con este juego te lo vas a pasar de lujo.

Midnight Club II

Rockstar | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Carreras urbanas nocturnas, muy bien realizadas, emocionantes y plagadas de sorpresas. Muy divertido. Lástima que los coches no sean reales...

9 VALORACIÓN: Un gran arcade. Sólido, divertido y con opciones Online. Y ahora, en Platinum.

Midnight Club 3 Dub Edition

Rockstar | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +12 años



Carreras nocturnas por tres ciudades con libertad de movimientos, coches reales y alucinantes opciones de tuning. Impresionante control y apartado técnico.

9 VALORACIÓN: Si te gustan los coches y el tuning, es una de las mejores opciones del mercado.

Moto GP 3

Namco/Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Una gran recreación del Campeonato de los 500 c.c. en la que disfrutamos de pilotos, circuitos y escuderías reales. Todo con gran calidad gráfica.

8 VALORACIÓN: El mejor juego de motos para PS2. Jugable, divertido y espectacular.

Need for Speed Underground

EA Games | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Un juego de carreras nocturnas protagonizadas por veloces vehículos, todos reales, que podemos modificar tanto por dentro como por fuera.

9 VALORACIÓN: Un arcade veloz, trepidante y espectacular, que nos permite "tunear" los coches.

Need for Speed underground 2

EA Games | 63,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Carreras de coches reales por la ciudad con mucha libertad de movimientos y grandes opciones de tuning. Espectacular, divertido y absorbente como pocos.

10 VALORACIÓN: Si tu pasión es la velocidad y el tuning, NFSU2 es uno de los mejores en su género.



TOCA Race Driver 2

Codemasters | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de velocidad tan rápido como espectacular, que ofrece excelentes sensaciones de pilotaje y además es largo, profundo y variado.

9 VALORACIÓN: Si te apetece simulación y conducir un montón de coches reales, no lo dudes.

WRC 3

Sony | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial de rallies muestra una factura técnica de lujo, los nuevos coches, pilotos y circuitos y un control asequible para todos.

9 VALORACIÓN: Un juego de rally completo y bien acabado, que aprovecha muy bien la licencia.

WRC 4

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



El juego oficial del Mundial llega cargado de novedades, como un modo Online, y ofreciendo un acabado técnico impecable, con gráficos de lujo y gran jugabilidad.

9 VALORACIÓN: Ofrece el realismo de la licencia (coches, pilotos y rallies...) y un asequible control.

Vuestros favoritos

(=) 1. GTA San Andreas

■ Aventura de acción | 64,95 €



Llegó, "vio" y "conquistó" vuestros corazones. La aventura de CJ os ha cautivado desde el primer día a casi todos gracias a su enorme calidad.

(N) 2. Metal Gear Solid 3

■ Aventura de acción | 59,95 €



MGSJ Snake Eater pronto se ha afianzado en los primeros puestos de vuestra lista. Su sorprendente desarrollo y su gran calidad técnica le hacen merecedor de tal honor.

(N) 3. Gran Turismo 4

■ Velocidad | 64,95 €

El mejor juego de velocidad de la historia no podía faltar en vuestra lista de juegos favoritos. Ha pulverizado récords de ventas... y también de votos.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 4

■ Deportivo | 59,95 €

Habiendo batido récords de venta, era de esperar que estuviera en los primeros puestos. Votado por la mayoría de vosotros. Y el juego se lo merece.

(↓) 5. NFS Underground 2

■ Velocidad | 62,95 €



El juego de velocidad y tuning más espectacular de todo el catálogo no podía pasar desapercibido para vosotros. Aunque ha perdido fuerza con la llegada de GT4.

(N) 6. Killzone

■ Shoot'em up | 59,95 €

Ha tardado en llegar, pero al final habéis sabido apreciar la calidad de uno de los mejores shooters de PS2. Y por eso aparece en esta destacada posición.

(=) 7. Final Fantasy X

■ Juego de rol | 29,95 €



La saga de rol por excelencia pierde fuerza, pero mantiene posiciones: por el empuje de las potentes novedades. Pero sigue siendo uno de los títulos más "queridos" por vosotros.

(↑) 8. FIFA Football 2005

■ Deportivo | 62,95 €



El juego de fútbol más completo de PS2 regresó más mejorado que nunca en todos los sentidos. Es por ello que ya empieza a ocupar posiciones en vuestra lista.

(↑) 9. Star Wars Battlefront

■ Acción | 59,95 €



La espectacular recreación de las mejores batallas de la saga galáctica y su potente modo Online le han valido para hacerse un hueco en vuestra lista de favoritos.

(=) 10. True Crime

■ Aventura de acción | 29,95 €



Aguantando el trón de los GTA y apoyándose en su precio Platinum, True Crime sigue manteniéndose entre vuestros juegos favoritos. Merece la pena probarlo.

Para ayudarnos a confeccionar estas listas, mandanos tus favoritos a la dirección playmania@hobbypress.es

→ Acción en 1ª persona

Este mes recomendamos...

- (↑) **1. TimeSplitters F. P.**
■ Disparos subjetivos a través del tiempo.
- (↓) **2. Call of Duty: Finest Hour**
■ La 2ª Guerra Mundial más espectacular.
- (↑) **3. Killzone**
■ En un futuro no muy lejano la guerra será así

Juegos en los que seguimos la acción desde los ojos del protagonista. Se les llama shoot'em up subjetivos o shooters. También incluimos juegos en los que pilotamos aviones u otras naves, ya que básicamente la acción también se sigue desde una perspectiva subjetiva.

Ace Combat Jefe de Escuadrón

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un simulador de vuelo espectacular que presenta trepidantes combates con aviones reales en los que además podemos dar órdenes a otros pilotos.

8 VALORACIÓN: No ofrece muchas novedades, pero es el mejor juego de aviones que hay para PS2.

Brothers in Arms

UbiSoft | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Acción muy realista en plena Segunda Guerra Mundial al mando de un pelotón de soldados. Lástima que sus fallos técnicos terminen afectando a la diversión.

7 VALORACIÓN: Si te gusta el género bélico, sabrás disculpar sus fallos gráficos y de control.

Killzone

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un emocionante shooter que nos coloca en medio de una guerra futurista. No es revolucionario, pero divierte de lo lindo tanto solos como en compañía.

9 VALORACIÓN: Es uno de los mejores shooters para PS2. Y pueden jugar Online 12 jugadores.

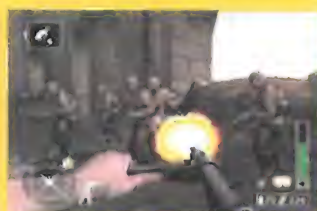
Call of Duty Finest Hour

Activision | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un alucinante shoot'em up que te traslada a las mejores batallas de la II Guerra Mundial. Largo, divertido y técnicamente impecable, está a la altura de los MoH.

9 VALORACIÓN: A poco que te guste la acción bélica, vas a flipar con este excelente shoot'em up.



Medal of Honor: Frontline

EA Games | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Una ambientación excelente que te sumerge de lleno en la acción y un sólido apartado gráfico le hacen ser uno de los mejores shooters de PS2.

9 VALORACIÓN: No podrás dejar de jugar hasta llegar al final. Te atraparás en su historia.

Medal of Honor: Rising Sun

EA Games | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años

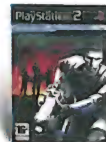


Este shooter, ambientado en el frente del Pacífico durante la Segunda Guerra Mundial te hace sentir como si fueras un soldado. Lástima que sea corto.

9 VALORACIÓN: Ojalá todos los shooters fueran así. Te divertirás jugando sólo o acompañado.

Project Snowblind

Eidos | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



Un shoot'em up de corte futurista en el que manejaremos a un supersoldado con poderes y armas muy originales. Además, tiene un potente modo Online.

8 VALORACIÓN: Un shoot'em up intenso y frenético como pocos aunque, eso sí, se hace algo corto.

Rainbow Six 3

UbiSoft | 59,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +12 años



Un shooter táctico lleno de acción, con un desarrollo realista y emocionantes situaciones que podemos jugar solos, con un amigo o con otros 15 Online.

9 VALORACIÓN: Si buscas un buen shooter subjetivo con toques tácticos, éste es el mejor.

Return to Castle Wolfenstein

Activision | 19,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un shooter ambientado en la Segunda Guerra Mundial que mezcla realismo y fantasía. Resulta variado y muy divertido, y su precio actual le hace irresistible.

9 VALORACIÓN: Derrocha calidad en gráficos, control, IA y diseño de escenarios. Muy divertido.

TimeSplitters Futuro Perfecto

EA Games | 62,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +18 años



Un shoot'em up imprescindible, tanto por su modo Historia como por su gran cantidad de opciones multijugador, incluyendo uno Online para 16 jugadores.

10 VALORACIÓN: Los fans de la acción se lo pasarán en grande, jugando solos o en compañía.

→ Plataformas

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Jak 3**
■ Un perfecto cóctel de acción, saltos y conducción.
- (=) **2. Ratchet & Clank 3**
■ Acción y saltos que estrenan modo Online.
- (=) **3. Sonic Mega Collection Plus**
■ Los mejores juegos de Sonic en 8 y 16 bits.

Juegos en los que es básico saltar con precisión. Aunque prima la habilidad, también nos pueden obligar a investigar los escenarios, recoger objetos, resolver pequeños puzzles o incluso conducir o usar todo tipo de armas.

Crash Twinsanity

Vivendi | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Crash vuelve en su mejor aventura para PS2 formando equipo con su enemigo Cortex en una aventura muy platformera. Lástima que el control no esté a la altura.

7 VALORACIÓN: Un plataformas clásico y bastante entretenido. Eso sí, hay opciones mejores.

Jak II El Renegado

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Un impresionante plataformas que conjuga la acción con las aventuras, la conducción, el salto... Y todo con una realización técnica de lujo.

10 VALORACIÓN: Divertido como pocos, el desarrollo de Jak II es una sorpresa continua.

Los Increíbles

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +7 años



Los protagonistas de la película de Pixar siguen repartiendo "era" en nuestra consola, cada uno con sus propios poderes especiales. Realmente divertido.

8 VALORACIÓN: Tan entretenido como la película y muy variado. Una buena opción en el género.

Jak 3

Sony | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Permitiendo una enorme libertad de movimientos, Jak 3 alterna los saltos con disparos y trepidantes fases de conducción sobre vehículos todoterreno.

9 VALORACIÓN: Acción, saltos y conducción con un componente aventurero que te enamorará.



Ratchet & Clank 2

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Muy parecido a la primera parte, pero con más acción, más armas y más minijuegos. Es aún más divertido, intenso y emocionante que antes.

9 VALORACIÓN: Una excelente mezcla de acción y plataformas capaz de enganchar a cualquiera.

Ratchet & Clank 3

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Los héroes galácticos vuelven en otro despliegue de acción con toques "platformeros" y minijuegos. Y ahora, con modos multijugador Online y Offline.

9 VALORACIÓN: Una espectacular mezcla de acción y saltos a la altura de esta excelente saga.

Sly 2: Ladrones de Guante Blanco

Sony | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Sly y su banda de ladrones deben usar sus habilidades para el sigilo y la infiltración recorriendo divertidos escenarios plagados de sorpresas.

8 VALORACIÓN: Gracias a su look de dibujo animado y su variado desarrollo resulta muy divertido.

Sonic Heroes

Sega | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Un plataformas que nos permite controlar a tres personajes para combinar sus habilidades. Un desarrollo frenético, aunque con un control durillo.

8 VALORACIÓN: Sonic y sus amigos se estrenan en PS2 con un plataformas original y trepidante.

Sonic Mega Collection Plus

Sega | 49,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +3 años



Un gran recopilatorio que incluye 20 juegos (14 de Megadrive y 6 de Game Gear). Una ocasión para tener títulos históricos de Sega reunidos en un DVD.

7 VALORACIÓN: Aunque tienen ya sus añitos, es ideal si te apetece recordar joyas de los 8 y 16 bits.

Sphinx y la Maldita Momia

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Sorprendente y divertido, en este plataformas manejamos a dos personajes con distintas habilidades en un variadísimo desarrollo.

8 VALORACIÓN: Una aventura de calidad que no defraudará a los seguidores de las plataformas.

→ Acción en 3ª persona

Este mes recomendamos...

- (=) **1. Devil May Cry 3**
■ La aventura más espectacular de Dante.
- (=) **2. Star Wars Battlefront**
■ La acción más trepidante "made in Lucas".
- (=) **3. Mercenarios**
■ Cumple misiones a la GTA, pero en la guerra.
- (N) **4. Lego Star Wars**
■ La famosa saga galáctica, en versión Lego.
- (N) **5. Champions Return to Arms**
■ El juego de rol de acción más espectacular.
- (↓) **6. Red Dead Revolver**
■ Divertida e intensa recreación del Lejano Oeste.

Devil May Cry 3

Capcom | 63,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



El cazademonios Dante vuelve por sus fueros con esta aventura de acción intensa y espectacular como pocas. Es la mejor entrega de toda la serie DMC.

VALORACIÓN: Un verdadero derroche de acción que enamorará a los fans del género y de la saga.



Baldur's Gate: Dark Alliance II

Virgin | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Divertida mezcla de rol y acción que resulta especialmente divertido jugando a medias con un amigo, aunque no es demasiado espectacular.

VALORACIÓN: Ambientación de lujo y un desarrollo trepidante y muy divertido. Ideal para dobles.

Champions of Norrath

UbiSoft | 29,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Por fin está a la venta este gran juego de acción con toques roleros que nos invita a recorrer enormes mazmorras acabando con todo tipo de criaturas.

VALORACIÓN: Si te gusta eso de repartir mandobles a diestro y siniestro, te va a enganchar.

Champions: Return to Arms

UbiSoft | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +12 años



Nuevas aventuras en un universo de fantasía para disfrutar en solitario o compartirlas con otros 3 amigos (tanto Online como Offline). Muy espectacular.

VALORACIÓN: Si te gusta la acción con toques roleros, ésta es una de las mejores opciones.

Conflict Vietnam

SCI | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción bélica que nos pone a los mandos de 4 soldados encargados de cumplir misiones variadas en un Vietnam muy bien recreado.

VALORACIÓN: Una gran opción "bélica" gracias a su acertada mezcla de acción y táctica.

Enter the Matrix

Atari | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +13 años



Una espectacular recreación del universo "Matrix" basada en la acción pura, que engancha gracias a su variado y divertido desarrollo.

VALORACIÓN: Se le podía pedir más calidad gráfica, pero su look "Matrix" compensa de sobra.

Forgotten Realms Demon Stone

Atari | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años



Un beat'em up en la línea de Las Dos Torres que nos sumerge en un universo mágico y nos invita a derrotar a hordas de monstruos manejando a tres héroes.

VALORACIÓN: Se hace corto y no tiene modo Cooperativo, pero su ritmo de juego es frenético.

Lego Star Wars

Eidos | 44,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +3 años



Disfruta los mejores momentos de la saga "Star Wars", pero contruidos con las famosas piezas de "Lego". Sorprendente y sumamente original.

VALORACIÓN: Si te gusta "Star Wars", no te puedes perder este juego de acción y aventura.

Mercenarios. El arte de la destrucción

LucasArts | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de esta guerra ficticia. La acción más emocionante de los últimos meses.

VALORACIÓN: Un juego de acción espectacular que ofrece gran libertad de movimientos.

Psi-Ops The Mindgate Conspiracy

Midway | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Los poderes mentales del protagonista nos garantizan una aventura original, variada y llena de acción, con un desarrollo plagado de sorpresas.

VALORACIÓN: Si buscas algo nuevo en las aventuras de acción, éste es el juego que esperabas.

Red Dead Revolver

Rockstar | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +16 años



Un juego de acción original plagado de alternativas y muy divertido que, además, recrea el Salvaje Oeste de manera magistral. Muy recomendable.

VALORACIÓN: Su acción es tan intensa que no podrás dejarlo hasta el final. Pero se hace corto.

SOCOM II: U.S. Navy Seals

Sony | 29,95 € | 1-16 jug. | Castellano | +16 años



El mejor juego de acción táctica de PS2. Mejora en todo a la primera parte y su modo Online es genial. La edición Platinum viene sin headset de serie.

VALORACIÓN: Si te gusta la acción, dirigir a un comando y jugar Online, éste es tu juego.

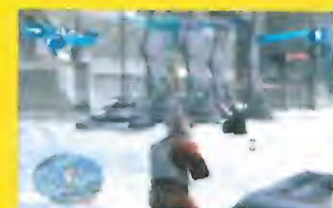
Star Wars Battlefront

LucasArts | 59,95 € | 16 jug. | Castellano | +12 años



Podemos elegir a cualquier unidad de las 4 facciones más representativas de las 6 películas "Star Wars" para lanzarnos a espectaculares batallas.

VALORACIÓN: Los fans de la acción, de "Star Wars" y del juego Online no podrán resistirse.



Spider-Man 2

Activision | 29,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Una gran recreación de la película que nos permitirá recorrer libremente la ciudad disfrutando de los poderes de Spider-Man. Una aventura única.

VALORACIÓN: Un juego que emula como ningún otro la experiencia de ser un superhéroe.

The Punisher

THQ | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +18 años



Un crudo juego de acción protagonizado por este "antihéroe" de la Marvel, de desarrollo algo simple pero divertido por sus múltiples posibilidades de ataque.

VALORACIÓN: Pese a que todo se reduce a disparar, los fans del Castigador quedarán encantados.

Viewtiful Joe 2

Capcom | 44,95 € | 1 jug. | Castellano | +12 años



Otro derroche de acción que vuelve a combinar un desarrollo en 2D con un original acabado gráfico. Lo mejor: los poderes especiales de sus protagonistas.

VALORACIÓN: Un sorprendente torrente de acción tan divertido y original como la primera parte.

Los mejores Platinum

(=) 1. GTA Vice City

■ Aventura de acción | 34,95 €



Si te gusta la acción subida de tono, conducir y recorrer libremente enormes ciudades, no pierdas la oportunidad de hacerte con esta genial aventura.

(=) 2. Final Fantasy X

■ Rol | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de rol que hay en PS2, y su irrevocable premio Platinum invita a que los que todavía no le conocen lo prueben. Merece la pena.

(=) 3. Need For Speed Under.

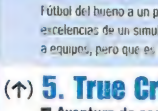
■ Velocidad | 29,95 €



El juego de velocidad que revolucionó el género al basarse en el tuning está en premio Platinum. Una joya tanto por originalidad como por su divertido desarrollo.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 3

■ Deportivo | 29,95 €



Fútbol del bueno a un precio inmejorable. Descubre las excelencias de un simulador que no será real en cuanto a equipos, pero que es una pasada a la hora de jugar.

(↑) 5. True Crime

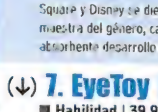
■ Aventura de acción | 29,95 €



Tiroteos, peleas, conducción y un gran entorno gráfico para un juego que rivaliza con la saga GTA y que merece la pena probar si te atrae el género. Lo disfrutarás.

(↑) 6. Kingdom Hearts

■ Juego de rol de acción | 29,95 €



Square y Disney se dieron la mano en esta obra maestra del género, capaz de enamorar tanto por su aborrecible desarrollo como por su apartado técnico.

(↓) 7. EyeToy Play

■ Habilidad | 39,95 €



Un juego de habilidad muy innovador y realmente sorprendente que viene con la cámara EyeToy incluida. No sabes cuán divertido es jugar con tu imagen en la pantalla.

(=) 8. MON Rising Sun

■ Shoot'em up subjetivo | 29,95 €



Tras recrear los momentos estelares de la 2ª Guerra Mundial en Europa, la saga Medal of Honor se traslada al frente del Pacífico. Si te gusta el género, ve a por él.

(=) 9. SOCOM II u.s. Navy Seals

■ Acción | 29,95 €



Para muchos es el mejor juego de acción táctica que hay en el mercado. Además de dar órdenes por voz, permite batallas Online para hasta 16 jugadores. Muy divertido.

(=) 10. Prince of Persia

■ Aventura de acción | 29,95 €



A poco que te gusten las aventuras y las plataformas, no dudes en probarlo. Su combinación entre acción y saltos y sus múltiples sorpresas no te defraudarán.

Los mejores juegos PSone

(=) 1. Metal Gear Solid Band

■ Aventura de acción | 14,95 €



El mejor juego de acción e infiltración de la historia de PSone y a un precio de locos. Estamos ante un juego genial para fans de las aventuras.

(↑) 2. GTA Coleccionistas

■ Conducción/Acción | 19,95 €



En un mismo pack, y a un precio de lujo, los dos primeros GTA para PSone y la expansión GTA London. Si eres fan de la saga, no te lo puedes perder.

(↓) 3. Pack Driver

■ Conducción/Acción | 24,95 €



El primer juego de conducción y aventura, como un The Getaway, pero sin bajarse del coche. Las dos primeras entregas en un pack irresistible.

(=) 4. Pro Evolution Soccer 2

■ Deportivo | 29,95 €



Una nueva versión de este genial simulador de fútbol, que tiene el sistema de juego más realista. No hay nada mejor en PSone, en especial para jugar en compañía.

(=) 5. Gran Turismo 2

■ Conducción | 19,95 €



Una auténtica joya de los videojuegos que ofrece conducción real, 1.000 coches, 49 circuitos, 60 pruebas... ¿Hace falta que te digamos más?

(=) 6. FIFA Football 2005

Deportivo | 29,95 €



El simulador de fútbol más completo y actualizado aparece también para PSone ofreciendo su sistema de juego de siempre y un cuidado apartado técnico.

(=) 7. Tomb Raider III

■ Aventura de acción | 12,95 €



Una de las mejores aventuras de la señorita Croft en PSone. Pero si quieres más, ahora puedes conseguir toda la colección por 12 € cada uno.

(=) 8. Syphon Filter 3

■ Aventura de acción | 19,95 €



Acción, infiltración y aventuras para uno de los juegos más emblemáticos de PSone. Un clásico que encandilará a cualquier buen aventurero.

(↑) 9. Time Crisis Proyecto Titán

■ Arcade de pistola | 22,95 €



El mejor juego de pistola para PSone, una versión de la famosa recreativa que muestra un excelente apartado gráfico y un montón de sorpresas.

(↓) 10. Medieval 2

■ Acción | 23,98 €



Un hilarante juego de acción con mucho humor negro, largo y divertido, protagonizado por un esqueleto capaz de "usar" la cabeza para algo más que pensar.

→ Lucha

Este mes recomendamos...

(=) 1. Soul Calibur II

■ Espectáculo en estado puro. El mejor.

(=) 2. Mortal Kombat Deception

■ Espectaculares combates, aunque algo violentos.

(=) 3. KOF Maximum Impact

■ La saga King of Fighters salta a las 3D.

Juegos en los que dos o más personajes se enfrentan en combates cara a cara, bien sea a base de golpes o usando armas blancas. El objetivo es ir acabando con todos los rivales uno a uno.

Def Jam Fight for New York

EA Games | 59,95 € | 1-2 jug. | Inglés | +18 años



Los raperos americanos más famosos se citan en un arcade que se desarrolla en escenarios urbanos y en el que caben desde las artes marciales hasta el boveo.

8 VALORACIÓN: Espectaculares peleas y variedad de estilos que resultan diferentes y divertidos.

Dragon Ball Z Budokai III

Bandai | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Un juego de lucha "uno contra uno" que "calca" literalmente los grandiosos combates de la serie de animación. Es más largo y profundo que los anteriores.

8 VALORACIÓN: A poco que te guste la serie de animación, vas a alucinar con estos combates.

Mortal Kombat Deception

Midway | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La saga de juegos de lucha más cruel vuelve con combates aún más salvajes y espectaculares. Y con más modos de juego que nunca, incluso peleas Online.

9 VALORACIÓN: Por su profundidad, sistema de juego y espectacularidad, es uno de los mejores juegos de lucha.



Soul Calibur II

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +16 años



Combates con armas blancas que son un auténtico espectáculo visual. Además, tiene alicientes para jugar durante mucho, mucho tiempo.

10 VALORACIÓN: Un juego de lucha accesible para todos, vibrante e impactante. Un imprescindible.

Tekken 4

Namco | 29,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +13 años



Un alucinante despliegue gráfico para el juego de lucha con el control más efectivo y realista. Además, presenta numerosos extras y secretos.

10 VALORACIÓN: El más completo y espectacular del género. Con este precio es un imprescindible.

King of Fighters Maximum Impact

Virgin Play | 49,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +12 años



Una saga de lucha con muchísima solera salta a las 3D presentando emocionantes combates "uno contra uno" con un notable apartado gráfico.

8 VALORACIÓN: No está a la altura de los mejores, pero es una opción a tener en cuenta en el género.

WWE Smackdown vs Raw

THQ | 59,95 € | 1-6 jug. | Inglés | +18 años



Un espectacular juego de lucha libre con un montón de personajes y modos de juego. El sistema de control es alucinante. Eso sí, está en inglés.

8 VALORACIÓN: Uno de los juegos de lucha libre más completos, vistosos y entretenidos de PS2.

→ Varios

Este mes recomendamos...

(=) 1. EyeToy Play 2

■ La cámara EyeToy sigue dando que hablar.

(N) 2. EyeToy Monkey Mania

■ 50 pruebas para hacer el mono con la cámara.

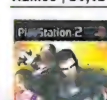
(↓) 3. SingStar Party

■ 30 nuevas canciones para este karaoke.

Aquí encontrarás los juegos de los más variados temas: composición musical, arcades de pistola, baile... Un rincón especial para las más curiosas rarezas de PS2.

Crisis Zone

Namco | 59,95 € | 1 jug. | Castellano | +16 años

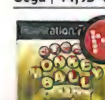


Otro arcade de pistola de la serie Time Crisis que tiene en su frenético y divertido desarrollo su gran baza. Largo, vibrante y técnicamente espectacular.

8 VALORACIÓN: Si te gustan los arcades de pistola, por fin tienes otro a la altura de tu G-Con 2.

Super Monkey Ball Deluxe

Sega | 44,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



12 minijuegos y 300 niveles para un juego tan simple como entretenido, en el que controlamos a un mono que va metido en un bola. Pruébalo y verás.

8 VALORACIÓN: Engancha y entretiene de principio a fin, sobre todo jugando en compañía.

EyeToy Monkey Mania

Sony | 59,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Toda la locura de los monos de Ape Escape en la friolera de 50 minijuegos divertidísimos para la cámara EyeToy. Es el juego de EyeToy con más pruebas.

8 VALORACIÓN: Gracias a sus 50 pruebas y al humor de los monos, es uno de los mejores EyeToy.

EyeToy: Play + Cámara

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



Gracias a la cámara que incluye, podrás jugar un total de doce minijuegos usando tu propio cuerpo en lugar de un pad. Diversión garantizada.

8 VALORACIÓN: Si quieres algo nuevo, fresco y divertido, tienes que probarlo. Te va a encantar.

EyeToy Play 2

Sony | 39,95 € | 1-4 jug. | Castellano | +3 años



La segunda generación de EyeToy nos trae 12 minijuegos más complejos y divertidos en los que el protagonista eres tú. Ideal para jugar en compañía.

9 VALORACIÓN: Más "madera" para el EyeToy. Si te gustó el primero, no te lo puedes perder.

Sega Superstars + Cámara

Sega/Atari | 64,95 € | 1 jug. | Castellano | +3 años



Doce divertidísimos e imaginativos minijuegos para la cámara EyeToy con el sabor de los mejores clásicos de Sega: Sonic, Space Channel 5, Virtua Fighter...

9 VALORACIÓN: Por originalidad y diversión, uno de los mejores juegos que hay para EyeToy.

EyeToy Antigrav

Sony | 59,95 € | 1-8 jug. | Castellano | +3 años



Un innovador juego de skate futurista en el que manejamos al personaje con nuestros movimientos ante la cámara EyeToy. Su pega principal es la duración.

7 VALORACIÓN: Si quieres probar algo distinto y muy divertido, Pruébalo y no te arrepentirás.

SingStar Party + 2 micrófonos

Sony | 59,95 € | 1-2 jug. | Castellano | +18 años



La segunda entrega de este divertido karaoke esconde nuevos retos para nuestros micrófonos. La selección de canciones es comercial y "muy española".

8 VALORACIÓN: Si te gustó la primera entrega, con ésta tus micrófonos van a "echar humo".

¡Ahórrate 5 euros!

en cada uno de estos juegos

Descuento

CENTRO MAIL

+

Play2
manía



Champions of Norrath:
Return to Arms



Splinter Cell:
Chaos Theory



EyeToy Antigrav
(Con Cámara)



The Punisher



Death by Degrees

**OFERTA
EXCLUSIVA
PARA LOS LECTORES DE
PLAY2MANÍA**

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- **EN LA TIENDA:** Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- **POR CORREO:** Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: CentroMAIL. Camino de Hormigueras, 124. Portal 5. 28031 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO **Play2**

- Oferta no acumulable a otras promociones de CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de mayo de 2005.

Nombre Apellidos
Calle/Plaza Número Piso Ciudad
Provincia C. Postal Teléfono NIF
Fecha nacimiento Email

PRODUCTO <small>Señala los juegos que quieras para realizar el pedido</small>	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAY2MANÍA	Código de barras
<input type="radio"/> Champions of Norrath <small>Return to Arms</small>	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Splinter Cell: Chaos Theory	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> EyeToy Antigrav <small>(Con Cámara)</small>	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> The Punisher	59,95 €	54,95 €	
<input type="radio"/> Death by Degrees	59,95 €	54,95 €	

CENTRO MAIL

Forma de pago ☐ Contra reembolso Urgente
(España peninsular 4 €, Baleares 5 €)

Trucos A-Z

Aquí tenéis, ordenados por orden alfabético, los mejores trucos para una larga lista de juegos. Buscad bien, que seguro que encontráis el truco que estáis buscando.

[B]

BROTHERS IN ARMS: ROAD TO HILL 30

- **Modo Auténtico:** Termina el juego en Muy Difícil.
- **Munición infinita:** Termina el juego en Normal.
- **Película vieja (blanco y negro):** Supera el juego en dificultad Fácil.
- **Super escuadra:** Termina el juego en modo Auténtico.

[C]

CALL OF DUTY: FINEST HOUR

- **Todos los niveles:** Conecta un segundo mando en la consola y, en la pantalla de selección de nivel, mantén "↑" pulsado en el segundo mando mientras en el primero introduces: Start, Select, Select, ■.
- **Munición infinita:** Pausa el juego y pulsa: R1, ○, L1, ■, ○, R1, →, →, ○, →.

CATWOMAN

- **Más imágenes de "Galería":** Ve a Opciones, luego a Cómics e introduce el código 1940 en la pantalla de la caja fuertes.

CONFLICT VIETNAM

- **Activar el modo Trucos:** En el menú principal pulsa: L1, R1, L1, R1, ■, ▲, ○, ▲, ■, ○.

[D]

DEATH BY DEGREES CÓDIGOS:

- Terminar el juego y salva la partida. A continuación, empieza una nueva. A lo largo de la aventura encontrarás varias cajas de embalaje que requieren de unos códigos para ser abiertas. En algunas encontrarás (la segunda vez que juegues) ventajas muy jugosas. Para abrir estas cajas, ten en cuenta que la flecha con la que comienza el cursor cuando te piden el código es "1", el siguiente a la derecha es el "2" y así sucesivamente:
- **7-10-2-10-6:** abre la caja de embalaje con el rifle de rail con munición infinita. (Está en la sala de máquinas del barco).
 - **2-9-1:** abre la caja con la metralleta con munición infinita. (Está en las dependencias del Dr. Boskonovich).
 - **4-1-6-2:** abre la caja con el arma de la maleta con munición infinita. (Está en la parte trasera del helipuerto del barco).

DEF JAM: FIGHT FOR NEW YORK

- Ve al menú de trucos dentro de "Extras" e introduce estos códigos:
- **Puntos de recompensa:**
 - 100 puntos: GETSTUFF
 - 100 puntos: DUCKETS
 - 100 puntos: CROOKLYN
 - 100 puntos: THESOURCE
 - 100 puntos: NEWJACK
 - **Desbloquear canciones:**
 - Bust (Outkast): BIGBOI
 - Chopshop (Baxter): CHOPPER
 - Comp (Comp): CHOCCOCITY
 - Dragon House (Chiang): AKIRA

- Get it Now (Bless): PLATINUMB
- Afterhours (Hlyne): LOYALTY
- Koto (Chiang): GHOSTSHELL
- Lil' Bro (Richyboychie): GONBETRUBL
- Man Up (Sticky Fingaz): KIRKJONES
- Move (Public Enemy): RESPECT
- Original Gangster (Ics T): POWER
- Sieze the day (Bless): SIEZE
- Take a look at my life (Fat Joe): CARTAGENA
- Anything Goes (CNN): MILITAIN

DEVIL MAY CRY 3

- **Todos los modos, trajes y Galería:** En el menú de inicio, mantén pulsados L1, L2, R1 y R2 y rota el stick analógico izquierdo hasta que oigas "Devil May Cry".

DRAGON BALL Z BUDOKAI 3

- **Bolas de Dragón ocultas:** En "Universo Dragón" hay siete bolas de dragón ocultas. Si las juntas podrás pedirle un deseo al dragón mágico. Podrás encontrar 2 en la saga de los Sayanos, 2 en Namek, 2 más en la saga de Célula y la última en la de Buu. Recorre el mapeado y fíjate en los lugares donde aparezca una interrogación al sobrevolarlos. A veces tendrás que vencer a algún enemigo.

DRIV3R

- Introduce los siguientes códigos en el menú principal. Oírás un sonido.
- **Todos los vehículos:** L1, L1, ■, ○, L1, R1, ○.
 - **Todas las misiones:** L1, R1, L1, L2, ■, ■, ○.
 - **Todas las armas:** R1, L2, ■, ○, R1, R2, L2.
 - **Invincible (no funciona en el modo Historia):** ■, ■, L1, R1, L2, R2, R2.

LEGO STAR WARS

- **Desbloquear a Luminara:** Introduce el código A725X4 en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a Luminara, una jedi buena.
- **Desbloquear a Darth Maul:** Introduce el código H35TUX en la sección "códigos" en la cafetería de Dexter para desbloquear a Darth Maul, a sith de los malos.



[E]

ESPN NBA 2K5

- **Items del modo 24/7:** Entra en este modo y crea un jugador. Elige como nombre "RAY" y como apellido "GRAHAM".

[F]

FIGHT NIGHT 2004

- En el menú principal ilumina "Jugar ahora" y pulsa estos códigos:
- **Todos los escenarios:** →, →, →, →, →, →, →, →, →.
 - **Luchadores enanos:** →, →, →, →, →.
 - **Cabezones:** →, →, →, →, →, →.

FLATOUT

- Crea un nuevo perfil de jugador e introduce estos nombres:
- **Dinero:** GIVECASH
 - **Desbloquear todo:** GIVEALL

FORMULA ONE 2004

- **Desbloquear coches:**
 - Jordan 191: termina el modo Arcade en primer lugar.
 - Lotus 72E: gana el Campeonato de Simulación.
 - Williams FW14B: gana una carrera en el modo Arcade.

FUTURE TACTICS

- **Salto de nivel:** En la pantalla "Modo Historia" pulsa: L1, ■, R1, R1, R2, ■, L1, R1, R2.
- **Cabezas grandes:** Durante el juego pulsa: ↑, →, ↑, →, ↑, ↑, ↑, ↑.

[G]

GODZILLA SAVE THE EARTH

- **Desbloquear personajes:** Para desbloquear al Godzilla del espacio, a King Gidorah y Jet Jaguar, supera el juego 2 veces con Megalon y con el Godzilla de los 90 o del 2000.
- **Película del final del juego:** Acaba el juego en dificultad "Hard".

GRADIUS V

- Puedes usar un truco por cada nivel completado. No funcionan en el modo "Score Attack".
- **Poder de disparo doble:** ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, →, →, L2, R2.
 - **Añadir poder de láser:** ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, →, →, L1, R1.

GTA SAN ANDREAS

- Introduce cualquiera de estos trucos durante el juego sin pausar. Para desactivarlos, vuelve a introducirlos. Si lo haces bien te lo indicarán en pantalla con un mensaje.
- **250.000 dólares, 100% de salud y 100% de blindaje:** R1, R2, L1, →, →, →, →.
 - **Tráfico agresivo:** →, ↑, →, →, →, →, →.
 - **Los coches flotan en el agua:** →, R2, ○, R1, L2, ■, R1, R2.
 - **Suicidarse:** →, L2, ↑, R1, →, →, R1, L2, L1.
 - **Todos los coches saltan:** R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ○, ▲, L2, L1.

- **Acelerar el tiempo:** ○, ○, L1, ■, L1, ■, ■, L1, ▲, ○, ▲.
- **Coches más rápidos:** →, R1, ↑, L2, L2, →, R1, L1, R1, R1.
- **Coches voladores:** R2, ○, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲.
- **Bajar el nivel de búsqueda:** R1, R1, ○, R2, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑.
- **Los peatones te atacan (no puede desactivarse):** ↑, ↑, ↑, ↑, →, R2, R1, L2, L2.
- **Los peatones se desmandan (no puede desactivarse):** ↑, →, ↑, →, →, R2, R1, L2, L1.

- **Los peatones van armados:** R2, R1, →, →, →, →, →, ↑, ↑.
- **Conducción perfecta:** ▲, R1, R1, →, R1, L1, R2, L1.
- **Coches negros:** ○, L2, ↑, R1, →, →, R1, L1, →, ○.
- **Coches rosas:** ○, L1, ↑, L2, →, →, R1, L1, →, ○.
- **Siempre lloviendo:** R2, →, L1, L1, L2, L2, L2, ○.
- **Cielo nublado:** R2, →, L1, L1, L2, L2, L2, ■.
- **Siempre hace sol:** R2, →, L1, L1, L2, L2, L2, →.
- **Subir el nivel de búsqueda:** R1, R1, ○, R2, →, →, →, →, →, →.
- **Aumentar respeto:** R1, R2, L1, →, →, →, ↑, ↑.

Juego más lento:

- **▲, ↑, →, →, ■, R2, R1.**
- **Hotring Racer #101:** R1, ○, R2, →, L1, L2, →, →, R1.
- **Conseguir un tanque:** ○, ○, L1, ○, ○, ○, L1, L2, R1, ▲, ○, ▲.
- **Coches elásticos:** R2, ↑, L2, →, →, R1, L1, ○, →.
- **Coches de golf:** ○, L1, ↑, R1, L2, →, R1, L1, ○, →.

- **Coches Hotring Racer:** R2, L1, ○, →, ↑, ○, R2.
- **Conseguir una ranchera:** ↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2.
- **Coches Hotring Romero:** ↑, R2, ↑, R1, L2, →, R1, L1, →, →.

- **Camión de la basura:** ○, R1, ○, R1, →, →, R1, L1, ○, →.
- **Conjunto de armas 1 (Bate, pistola, escopeta, mini SMG, AK 47, lanzacohetes, cócteles Molotov, spray, puño americano):** R1, R2, L1, R2, →, →, ↑, →, ↑, ↑, ↑.
- **Conjunto de armas 2 (cuchillo, pistola, recortada, Tec 9, rifle de francotirador, lanzallamas, granadas, extintor de incendios):** R1, R2, L1, R2, →, →, ↑, →, ↑, ↑, ↑.
- **Conjunto de armas 3 (motosierra, pistola con silenciador, rifle de combate, M4, Bazooka, explosivo plástico):** R1, R2, L1, R2, →, →, ↑, →, ↑, ↑, ↑.

- **Jugar al baloncesto:** En tu vecindario, busca la casa de Sweet y ve a su izquierda. Allí verás una cancha de baloncesto, entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones.
- **Dinero fácil:** Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle.

- **Jugar al fútbol:** En tu vecindario, busca la casa de Sweet y ve a su izquierda. Allí verás una cancha de fútbol, entra en ella. Coge la pelota y sigue las instrucciones.

- **Indivisible:** Cada vez que "despaches" a un vendedor de drogas recibirás 2000 dólares. Los reconocerás porque visten chaqueta negra o sudadera blanca con capucha y están esperando en la calle.

[I]

INDIANA JONES Y LA TUMBA DEL EMPERADOR

- **Invincible:** En la pantalla de "Pulsa Start", mantén L1 + R1 y pulsa: ↑, ↑, ↑, ↑, →, →, →, →, ↑, ↑, ▲, Start.

CONSTANTINE

Abre tu diario e ilumina el menú "Objetivos". La pantalla se iluminará un momento cada vez que introduzcas correctamente un truco.

Sólo te hacen la mitad de daño:

- **○, ○, →, →, →, →, ○, ○, ■, ■.**

Vida infinita:

- **→, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Salto de nivel:

- **→, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Modo en primera persona:

- **R2, L2, L2, R2, →, →, →, →.**

Magia infinita:

- **→, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Personajes cabezones:

- **R2, →, →, →, →, →, →, R2.**

Un disparo mata:

- **R2, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Ralentización de los personajes no jugables:

- **■, R2, →, →, ○, ○, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la escopeta:

- **L2, →, R2, →, ○, ○, ■, ■.**

Bombas de agua bendita explosivas:

- **→, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Más trucos:

- Pulsa Select durante el juego y después introduce el truco que quieras de la siguiente lista:

Demonios cabezones:

- **R2, →, →, →, →, →, →, R2.**

Disparamos bolas de fuego:

- **▲, ▲, ▲, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Armas de alcance largo:

- **→, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

Disparo rápido para la Purgadora

- **R2, →, L2, →, →, →, →, →.**

7372 Todos los servicios se pueden REGALAR

Imágenes

PIDE O REGALA TAMBIÉN LLAMANDO AL: 806 416 947

Ej: COLOR10 35492

- 1-Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible
- 2-Envía un sms al 7372 con la clave **COLOR10** (espacio) código



REGALA UNA

37434 ROSA EN EL DÍA DE SAN JORDI

Imágenes con nombre



....Y si quieres que aparezca tu nombre encima de una de estas imágenes estáticas, envía al 7372 tn2 (espacio) y el CÓDIGO DE LA IMAGEN

Ejemplo: tn2 37030



cambia los iconos de tu movil



Envía un SMS al 7372 con la clave TEMA13 <espacio> y el código del ICONO

EJ. TEMA13 2116

Dragones	2896
Aviones	2808
Pamela Anderson	2248
Coches	2223
Calaveras	2260
Los signos del zodiaco	2246
Chicas en bikini	2808
Manga	2677
Chicas manga sexy	2200

videos musicales

Para poder ver tu video favorito en tu móvil envía un SMS al 7372 con la clave VM2 <espacio> código del video

Ej: VM2 3356

King Africa - Papito Chocolate	3356
Aventura - Obsesión	2195
Carlinhos Brown - Mariacajunista	2188
Micky Jam - La gata	2687
Maria Isabel - Antes muerta que...	2680
Hector & Tito - Baila Morena	2657
David Bisbal - Camina y ven	2186

Especial Juegos

* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible.

Envía JUEG031 (espacio) código del juego al 7372

Juegos Multiplayer

JUEGA ON-LINE ESTÉS DONDE ESTÉS!!!

EJ: JUEG031 2236

inCampeonato on line!!!

Carnitas tournament	2236
Reversi	2415
Chick o legs	2413
Backgammon	2410

Juegos de cámara



EJ. JUEG031 2261

¡Diviértete con tu móvil!

animaciones



Las ilustraciones de Carlos Díez



Felicítala con la voz de...

Envía un SMS al 7372 con la clave RISAS1 <espacio> y el código de la postal elegida

EJ: RISAS1 77560

77560	Papuchi - Feliz cumpleaños para tí y a tu familia
77561	Pachito de Puerto Rico - Feliz cumpleaños... y escucha
77562	Pachito - Feliz cumpleaños... y escucha
77563	Pachito - Feliz cumpleaños... y escucha
77564	Pachito - Feliz cumpleaños... y escucha
77565	Pachito - Feliz cumpleaños... y escucha
77566	Pachito - Feliz cumpleaños... y escucha

WWW.TU-LOGO.COM

BUSCATONOS SI QUIERES OTRA POLIFÓNICA QUE NO APAREZCA AQUÍ ENVÍA POLI34 (ESPACIO) Y EL NOMBRE DEL CANTANTE O EL TÍTULO AL 7372

TAMBIÉN PUEDES PEDIR O REGALAR UNA MELODÍA LLAMANDO AL: 806 416 947

salvapantallas animados

Envía un SMS al 7372 con la clave SALVAP <espacio> código del salvapantallas

Volcano	2267
Crystal Pond	2266
Aquarium	2265
Dolphinarium	2264
Butterfly Dreams	2263
A Bad Day in Space	2262

polifónicas

Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. Envía un SMS al 7372 con la clave POLI34 <espacio> y código del tono que prefieras.

EJEMP: POLI34 85103

TOP	POP ROCK
85103 Baila morena	84920 Thunderbirds
85161 Perdimos	84921 Girls
85060 Antes muerta que sencilla	84922 Despre time
85150 La gata (galante)	84923 First of the gang to die
84997 Válio la pena	84924 How come
84826 Dale don dale	84925 Happy ending
85119 Bésate un hombre... quise	84926 Sick and tired
85249 Hasta cuando	84927 Happy ending
85252 Nunca volverá	84928 Sick and tired
85148 Quiero ser tu sociu	84929 All together now 2004

CINE & TV
84759 Gladiator
84448 El Señor de los Anillos
84125 Bill Bill - Silbido
84692 Rasca y Pica
84914 James Bond
83658 Star Wars
84943 The Terminator
84923 Harry Potter
83884 El príncipe de Bel air
84924 The Matrix

VIDEOJUEGOS
83731 metal Gear Solid
83732 metal Gear Solid 2
83733 Dragon Ball Z
83734 Final Fantasy
83735 Dark Stalkers 3
83736 Ghosts and goblins
83737 Golden eye
83738 Kingdom Hearts
83739 Zelda
83740 Crash team racing
83741 Contra
83742 Resident Evil 2
83743 Mortal Kombat
83744 Super Mario Brothers
83745 Resident Evil
83746 Sonic The Hedgehog
83747 Best a move 3000
83748 Commando
83749 Crash Band...t Warped
83750 Gran Turismo/Winner
83751 Redland

IMITACIONES Y SONIDOS REALES

IMITACIONES	SONIDOS REALES
77454 Pedro Reyes - Po favi coye el telefono	77835 Cristal q. rompe
77460 Barragan - Cherrupilla o ioga ioga?	77834 Puerta q. cierra
77431 Tamara - Me parece patetico...	77831 Equido
77427 Ramiro - Concurro coye el telefono	77826 Electricidad
77425 Papuchi - ram ram ram ramisimo	77821 Burbujas
77422 Papuchi - Te llama una tia cojunalisimo	77820 Explosión
77420 Luis Muga - Trata de arrancarlo Carlos	
77417 La pantoja de Puerto Rico - Descuelga...	
77414 Pachito - Mas vamos de fiesta	
77411 Carrascal - Descuelga y te regalo una...	
77409 Juana la casa de tu vida - Descuelga...	
77407 Ricitos - Descuelga el telefono colasao	

Small text at the bottom of the page, likely containing legal disclaimers or contact information.

Si estás atascado en algún juego podéis pedirnos trucos o consejos escribiendo una carta a la dirección de la revista indicando en el sobre "S.O.S. Trucos": Hobby Press, Play2Mania, C/Los Vascos nº 17, 2ª Planta, 28040 Madrid. También podéis mandar vuestras consultas a través del correo electrónico, enviando vuestros mensajes a: trucos.playmania@axelspringer.es

❑ Contra el Rey de los Muertos en ESDLA: El Retorno del Rey

¡Hola playmaníacos! Me compré *El Señor de los Anillos* después de ver que lo recomendáis en vuestra revista y me está gustando mucho, pero con Aragorn, Legolas y Gimli no soy capaz de matar al Rey de los Muertos. ¿Cómo acabo con él? Santiago García (Madrid)

Al intercambiar espada con él debes para cada uno de sus ataques usando ■. Primero lanza dos espadas rápidas y un tercero un instante después. Páralos con ■ y contraataca con el combo ✖, ✖, ▲. Usa esta técnica siempre que se lance contra ti. Después invocará espectros: concéntrate en eliminarlos cuanto antes, ya usen espadas o arcos. Cuando el rey se lance a por ti emergiendo del suelo, séparate para que no te derribe de un espadazo. Cuando le hayas debilitado lo suficiente, un espíritu saldrá de su cuerpo. Tu aparecerás tras una roca. Resguárdate tras ella de los vientos que te lanzará el Rey y, tras cada vendaval, sal un instante y dispárale proyectiles (aparece un carcaj junto a una de las rocas que hay detrás de ti). Cuando el Rey vuelva a embestirte, lanzará cuatro espadas rápidas y uno más un instante después. Usa de nuevo ■ para pararlos y contraataca. El Rey volverá a alternar estos ataques con la invocación de guerreros y vientos.

❑ Trucos para Medal of Honor Rising Sun

Hola playmaníacos. ¿Sabéis algún truco para sacarle todo el "juguillo" a *Medal of Honor Rising Sun*? Gracias, campeones.

Manolo Cruz (Sevilla)

Pues te vamos a dar una serie de Passwords con efectos diversos. En el menú "Opciones", entra en contraseñas e introduce cualquiera de estas en la máquina de escribir. Ve después a "Extras" para activar el truco que quieras.

MANDARIN: Modo "Cabeza de Aquiles" (un solo tiro te mata).

PUFFER: Modo "Siempre francotirador".

TANG: Modo "Bullet shield".

HOGFISH: Modo "Perfeccionista".

GARIBALDI: Todos los objetos de nuevo.

TILEFISH: Modo "Bala de plata".

BUTTERFLY: Desbloquea todas las misiones.

SEAHORSE: Hombres con sombrero.

TRIGGER: Modo "Soldados invisibles".

DAMSEL: Modo "Granadas de goma".

SPINEFOOT: Todos los objetos de nuevo.

GOBY: Munición infinita.

❑ El menú de trucos de Primal

Hola amigos. Confío que me ayudéis con un problema que tengo en el juego *Primal*. He conseguido trucos, pero no tengo ni idea de dónde se introducen...

Oscar Álma (e-mail)

Es que para acceder al menú en el que debes meter estos códigos, hace falta un truco. En el menú principal, mantén presionados L1, L2, R1 y R2 unos segundos. Así aparecerá la pantalla en la que debes introducir los trucos. Tras introducirlos, pulsa ■ para activarlos, y ▲ para salir del menú. Para los rectores que no lo sepáis, los trucos son: DEMONISE: Invulnerabilidad. ARCANUM: Desbloquear las cartas de la galería MORTIFIC: Los enemigos mueren con un ataque sencillo.

❑ Salvando a Denise en GTA San Andreas

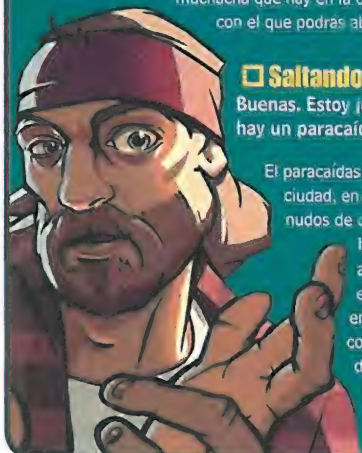
¿Cómo os va, playmaníacos? Necesito vuestra ayuda con el juego *GTA San Andreas*. Estoy en la misión en la que hay que incendiar una casa con cócteles Molotov. No sé qué hago mal, pero no soy capaz de conseguirlo. ¿Cómo se hace? Gerardo (e-mail)

Lo que debes hacer es colar un cóctel por cada una de las 5 ventanas de la casa. Para ello tienes que romper los cristales, ya sea antes de lanzar el cóctel usando cualquier arma o con el mismo golpe del cóctel. Ten en cuenta que, si mantienes pulsado el botón ● lanzarás el cóctel más fuerte y podrás romper el cristal. Después te tocará rescatar a Denise, una muchacha que hay en la casa. Entra y busca un extintor en la cocina con el que podrás abrirte camino entre el fuego y salvarla.

❑ Saltando en paracaídas en San Andreas

Buenas. Estoy jugando al *GTA San Andreas* y he oído que hay un paracaídas oculto. ¿Es verdad? Muchas gracias. Fernando González (Santander)

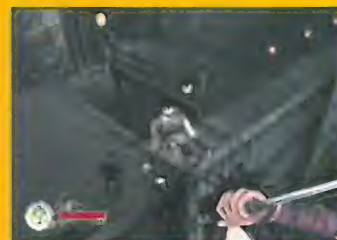
El paracaídas que buscas está en el edificio más alto de la ciudad, en el Downtown. El rascacielos está entre los dos nudos de carreteras de circunvalación de la zona. Tú mira hacia el cielo, busca el edificio cilíndrico más alto y lo encontrarás. Pasa por la puerta de entrada y, como por arte de magia, aparecerás en la azotea, donde está el paracaídas. Cógelo, corre y lánzate al vacío. Cuando te avisen de que debes abrirlo, pulsa ● y disfruta del descenso (que controlas con el stick izquierdo). Ah, y sólo puedes usar cada paracaídas una vez...



TENCHU FATAL SHADOWS



- Conseguir el ítem Ninja Rebirth: Termina el entrenamiento
- Desbloquear el modo "Red Blade": Obten el ranking de maestro de asesinos en todos los niveles
- Desbloquear el test de sonido: Completa todos los planes con todos los personajes
- Desbloquear trajes nuevos: Ayame: consigue 1600 pergaminos para desbloquear



- los trajes de Ayame de Tenchu 1 y 2.
- Rin: supera el juego una vez.
- Desbloquear el modo "Pit Fight": Termina el juego en dificultad Normal



[K]

KILLZONE

- Niveles y personajes: Empieza una partida nueva e introduce el nombre "Shooterman" en tu perfil de personaje. Recuerda que la "S" tiene que estar en mayúsculas. Ahora podrás elegir nivel y personaje.

[L]

LOS INCREÍBLES

Pausa el juego e introduce estos códigos en el apartado "Trucos". Algunos son específicos de algunos niveles:

- Super puñetazo y estela difusa: KRONOS
- Láser en los ojos: GAZERBEAM
- Increpoder ilimitado para Elastigirl: FLEXIBLE
- Increpoder ilimitado para Mr. Increible: SHOWTIME
- Destruye todo alrededor: SMARTBOMB
- Acelerar el juego: SASSMODE
- Recuperar el 25% de salud: UDDRLRLRBAS
- Dejar pisadas de fuego: ATHLETESFOOT
- Cabezones: EINSTEINIUM
- Cabezas pequeñas: DEVOLVE
- Ver la secuencia de los créditos: YOURNAMEINLIGHTS
- Dash no se hace daño al chocar: GILGENDASH
- Hacer el juego un 20% más fácil: BOAPLACE
- Estela de fuego: ATHLETESFOOT
- Iconos de salud más a menudo: TONYLOAF
- La salud no baja (temporalmente): PINKSLIP
- Ver la secuencia inicial: HI
- Seleccionar nivel: SPRINGBREAK
- Increpoder de supervelocidad mientras corres: DANIELTHEFLASH
- Increpoder infinito para Dash temporal: DASHLIKES

[M]

MERCENARIOS

Estos códigos tienen que introducirse en el modo PDA FRACTIONS, pero no funcionarán hasta que hayas encontrado la cantidad suficiente de Tesoros Nacionales/Proyectos.

- As de diamantes: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Todos los ítems de la tienda del mercader: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Skin de Bufford: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Skin del doctor: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- 1.000.000\$: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Skin de Han Solo: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Munición infinita: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Salud infinita: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Skin de Josef: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- NK Elite: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Jugar con una carta de corazon: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Jugar con Deck, del escudrón 52: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖

Jugar con Indiana Jones:

- ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Jugar con un heavy mafioso: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Jugar con Peng: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖
- Jugar con un prisionero: ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖

[N]

NANO BREAKER

- Desbloquear minijuego: Durante el juego pulsa ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖ para desbloquear en la parte superior derecha de la pantalla un juego clásico. Eso sí, mientras lo juegas (usando la cruceta o el stick y la ✖ para disparar), tu personaje seguirá moviéndose en pantalla, así que hazlo cuando no haya malos cerca.

NBA LIVE 2005

- Introducelos en la pantalla de códigos, opción "NBA Live":
- 50.000 puntos: YISS55CZOE
- Zapatillas: FHM389HUBO
- Huarache 2K4: VNBA60230T
- Nike Air infinito: XVLJD9895V
- Zoom Generation: 2345DJF9W4
- Nike Bg: 0984ADF90P
- Elite Shox: 2388HDFCBJ

[P]

PSI OPS

En el menú principal, ilumina la opción "Contenido Extra" y pulsa R1 para sacar el teclado. Después introduce cualquiera de estos códigos en función del truco que quieras activar:

- Todos los poderes: 537893.
- Super PSI: 456456.
- A prueba de balas: 548975.
- Munición infinita: 973945.
- Sin cabeza: 987978.
- Misiones extra:
- Up And Over: 020615.
- Pitfall: 05120926.
- TK Alley: 090702.
- Gear Gauntlet: 154684.
- Bottomless Pit: 154897.
- Tip The Idol: 428584.
- Gnomotron: 456878.
- Psi Pool: 565485.
- Bouncy Bouncy: 568789.
- Aura Pool: 659785.
- Panic Room: 7635766.
- Gasoline: 9442662.
- Stop Lights: 945678.

- MODOS DE JUEGO:
- Modo Arcade: 05051979.
- Modo Cooperativo: 07041979.
- Modo Oscuro: 465486.
- Modo Supervivencia: 734206.

... ..

C E M Z EI DE EJ S FO EG AA AM U GX EO FY DI DW FX FU FR CG CE AD

NFS Underground 2 (v.2)	548166
Arkanoïd	547277

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR
TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS
Y PLAY2MANÍA GUÍAS PLATINUM

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio al precio de 4,99€ + gastos de envío*



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- The Simpsons Hit & Run
- Medal of Honor Rising Sun
- True Crime
- Legacy of Kain Defiance
- Max Payne 2
- Maximo vs. Army of Zin



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Harry Potter: La Piedra Filosofal
- Harry Potter: La Cámara Secreta
- Harry Potter: El Prisionero de Azkaban
- 007 Todo o Nada
- Hitman Contracts
- Dragon Ball Z Budokai 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Spider-man 2
- Formula 1 2004
- Driv3r
- Syphon Filter The Omega Strain
- The X Files: Resist or Serve
- Rainbow Six 3



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Silent Hill 4 The Room
- Jak 3
- Burnout 3
- Pro Evolution Soccer 2004
- FIFA Football 2005
- Van Helsing
- Second Sight
- Psi-Ops



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- GTA San Andreas
- The Getaway Black Monday



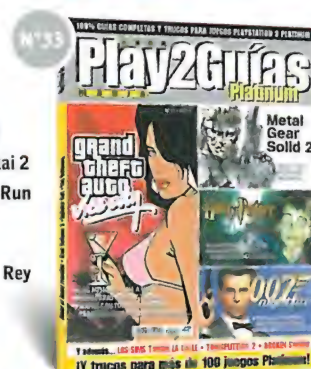
GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Prince of Persia El Alma del Guerrero
- NFS Underground 2
- Resident Evil Outbreak
- ESDLA La Tercera Edad
- Mortal Kombat Deception
- Call of Duty
- Obscure



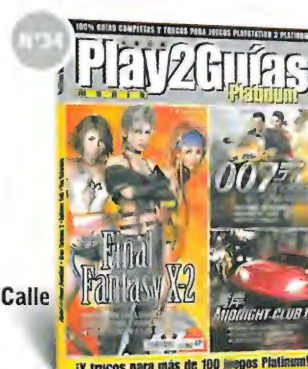
GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Jak II El Renegado
- Dragon Ball Z Budokai 2
- The Simpsons Hit & Run
- Need for Speed Underground
- ESDLA El Retorno del Rey
- Medal of Honor Rising Sun
- Clocktower 3
- Ratchet & Clank 2



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Grand Theft Auto Vice City
- Metal Gear Solid 2
- Harry Potter y la Cámara Secreta
- 007 Nightfire
- Los Sims Toman la Calle
- TimeSplitters 2
- Broken Sword



GUÍAS COMPLETAS PARA:

- Final Fantasy X-2
- 007 Todo o Nada
- Midnight Club II

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SOLO 9 EUROS!



Si quieres tener tus ejemplares de Play2Manía Guías y Trucos a mano, consigue tu archivador por sólo 9€, gastos de envío incluidos.

Sólo están disponibles los últimos 8 números de cada revista • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre protección de datos personales te informamos de que los datos que nos facilites se incluirán en un fichero responsabilidad de Hobby Press S.A.
Para modificar tus datos escribe a Hobby Press, Dpto. Suscripciones, Los Vascos nº 17, 28040 Madrid

LEISURE SUIT

LARRY

— MAGNA CUM LAUDE —



**PARA SER EL
LIGÓN NÚMERO
1 DEL CAMPUS
VAS A NECESITAR AL-
GO DE AYUDA. Y ES QUE
LARRY NO ES UN ADONIS
PRECISAMENTE...
PERO NO TE PREOCUPES,
EN ESTA GUÍA VAMOS A
EXPLICARTE DÓNDE EN-
CONTRAR TUS LIGUES, QUE
TIENES QUE HACER PARA
CAMELARTE A LAS CHICAS
Y CÓMO DEFENDERTE ANTE
LOS SURREALISTAS MINI-
JUEGOS A LOS QUE TEN-
DRÁS QUE ENFRENTARTE.**

LOS 16 LIGUES



1ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

1. SALLY MAE GRANJA

LOCALIZACIÓN:

En la zona de descanso de la residencia de los universitarios.

PASOS:

- 1- Acércate a ella para iniciar una conversación (ver minijuego A).
- 2- Ve a la mesa que hay junto a Sally y prepara un cóctel (ver minijuego B).
- 3- Regresa para conversar de nuevo con ella (ver minijuego A).



CONSEJOS

- No te acerques a los panales de abejas de los árboles ni al ojo de la primera planta de la hermandad.

- 4- Enciende la radio que hay en la mesa donde has hecho el cóctel y disponte a bailar (ver minijuego E).
- 5- Ya casi está en el bote, ahora acércate a ella para hablar un poco más.
- 6- Para rematar el lígüe juega al duro (ver minijuego C).



2. IONE

LOCALIZACIÓN:

No te será difícil encontrarla. Te espera en la primera planta de la biblioteca, sentada en una mesa.

PASOS:

- 1- Rompe el hielo con una conversación (ver minijuego A).
- 2- Ve al barrio griego donde deambula un vagabundo (el comisario) y baila con él (ver minijuego E).



- 3- Ve a la residencia, sube a la primera planta y entra en la habitación de Ione (la de las bombillas en el marco) para hablar con ella.
- 4- Juega al duro (ver minijuego C).
- 5- Regresa a la habitación de Ione para terminar de camelártela con otra de esas conversaciones que ya empiezas a dominar (ver minijuego A).
- 6- No seas tacaño y gástate 5 \$ para maquillarla (ver minijuego B).



MINIJUEGO

CONVERSACIÓN

A

Para conquistar a las chicas del campus, la mejor arma de Larry es su labia. Mueve el espermatozoide para que pase por las caretas verdes y esquivé todos los obstáculos que pueden hacer que Larry diga tonterías o haga cosas que no debe, provocando que el corazón medidor de encanto se vacíe. En una conversación te puedes encontrar:

- **Caretas y corazones verdes:** suben el encanto.
- **Caretas rojas:** bajan el encanto.
- **Jarras de cervezas y copas:** emborachan dificultando el movimiento del espermatozoide.
- **Hielo:** congelan el movimiento del espermatozoide durante un par de segundos.
- **Tazas de café:** bajan la borrachera mejorando el movimiento del espermatozoide.
- **Bombas:** hacen desaparecer las caretas rojas.



CONSEJOS

- Comienza cada lígüe con la moral al máximo y con la vejiga vacía.
- No orines cuando tu estima esté baja.

MINIJUEGO

CÓCKTELES / MAQUILLA / AZOTA

B

Para superar estas pruebas tan sólo debes pulsar los botones del pad según aparezcan en la pantalla. Tienes que ser rápido y pulsar antes de que desaparezcan. Coge el dinero si puedes.



3. ANALISA

LOCALIZACIÓN:

En el jardín de la hermandad del barrio griego está tu próximo objetivo "made in Italia".

PASOS:

- 1- Inicia el lígüe con una conversación en el jardín (ver minijuego A).
- 2- Juega al duro con ella (ver minijuego C).
- 3- Para seguir hablando con ella necesitas entrar en la hermandad pagando 10\$ al "gorilón" de la entrada. A ras-carse el bolsillo toca.

CONSEJOS

- Consigue pasta para comprar ítems que te ayuden a superar las pruebas.

- 4- Juega a la cama elástica (ver minijuego E).
- 5- Inicia la última conversación junto a las camas elásticas del campus.
- 6- Prepárate para escaquearte de los matones del padre de Analisa. En 50 segundos recoge las 10 llaves distribuidas por el campus y escapa por la puerta de la residencia (ver minijuego D).



MINIJUEGO

JUEGO DEL DURO

C

- Un juego bastante sencillo de ganar si le coges el truco en los primeros lanzamientos.
- Para que la moneda entre en el vaso y obligues a beber a tu lígüe, mueve rápidamente atrás y adelante el stick izquierdo.
- Comienza este juego totalmente sobrio para no partir con desventaja.



2ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

4. ZANNA

LOCALIZACIÓN:

En el distrito griego, junto al porche de la residencia femenina.

PASOS:

- 1- Rompe el hielo con una conversación (ver juego A).
- 2- Escápate de los agentes de inmigración recogiendo los 30 pasaportes esparcidos por el barrio griego. Cuando los tengas todos, sal por el túnel que da al campus (ver minijuego D).
- 3- Zanna te espera en el porche de la residencia femenina del barrio griego para otra conversación (ver minijuego A).
- 4- Para dar el siguiente paso, hazte con 5\$ para jugar al duro (ver minijuego C).
- 5- Ve al estudiante que hay frente a la hermandad, cómprate la ropa elegante por 15\$ y entra en la residencia femenina para hablar con Zanna.
- 6- Para terminar, juega a la cama elástica (ver minijuego E).

CONSEJOS

- Si un juego te resulta imposible de ganar, emplea los bonificadores para superarlo tras repetirlo varias veces.



MINIJUEGO

ESCAQUEO / HAZAÑAS BORRACHO

D

- Coge todos los objetos esparcidos por la calle en el tiempo previsto y sin que tus perseguidores te pillen.
- Las bolsas de gusanitos te servirán para entretener a tus perseguidores. Los relojes escondidos por la calle ampliarán el tiempo de la prueba.
- Cuando tengas los objetos busca la salida.



CONSEJOS

- Vende las fotos a los universitarios para ganar algo de pasta.

MINIJUEGO

BAILES / CAMA ELÁSTICA

E

- Sigue la coreografía de las chicas pulsando los botones en el momento en el que la orden pase por el círculo.
- Intenta hacerlo muy bien en los últimos movimientos para que el indicador de encanto (corazón) esté al máximo.



5. HARRIET

LOCALIZACIÓN:

No te costará mucho encontrarla: es la chica que está junto a la estatua del toro en el campus tocando la flauta.

PASOS:

1- Inicia el lígüe con una conversación (ver minijuego A).
2- Juega al calentamanos con ella. Cuando le toque golpear, aparta las manos cuando le tiemblen los brazos para esquivar su ataque (ver minijuego F).

3- Tras "calentarla" un poco, ve al barrio pijo y entra en la discoteca para hablar con ella.

4- Anima a los 10 estudiantes del campus con los gritos de guerra que te enseñe Harriet (ver minijuego G).
5- Golpea cariñosamente el culete de Harriet pulsando los botones según vayan apareciendo en pantalla (ver juego B).

CONSEJOS

- Completa los juegos de forma perfecta para obtener los bonificadores.



MINIJUEGO

CALIENTAMANOS

F

- Este sencillo juego infantil requiere buenos reflejos.
- Cuando te toque golpear, aumenta la fuerza del manotazo pulsando rápidamente.
- Aunque el éxito de tu ataque sea cuestión del azar, podrás esquivar los manotazos observando los movimientos previos a su golpe.



MINIJUEGO

ANIMACIÓN

G

- Larry tiene que llamar la atención de los estudiantes en poco tiempo.
- Acércate al animador para que te enseñe qué movimientos o frases debes decir y busca rápidamente a los estudiantes para repetirlo.
- Busca los relojes que ampliarán el tiempo e intenta animar a varios universitarios a la vez colocándote entre ellos.



6. LUBA

LOCALIZACIÓN:

Junto a la barra de la discoteca del barrio pijo.

PASOS:

1- Para hablar por primera vez con ella debes tomarte un par de cervezas antes. El camarero de la disco te las servirá por un par de pavos.
2- Sal de la disco y regresa al campus. Junto a las camisas elásticas está Luba esperándote para saltar. (Ver minijuego E).
3- Regresa a la disco para hablar con ella (recuerda

que debes estar un poco bebido antes de iniciar la conversación).

4- En la barra de la disco hay un montón de botellas. Acércate para hacer un buen cóctel que la conquiste (ver minijuego B).

5- Ya falta poco... juega al duro (ver minijuego C).

6- Machote, remata la faena con una conversación brillante (ver minijuego A).

CONSEJOS

- Ojea (pulsas * continuamente) todos los rincones del campus. Encontrarás mucho dinero y bonificadores.



3ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

7. BEATRICE

LOCALIZACIÓN:

En el despacho del laboratorio de la planta baja de la biblioteca.

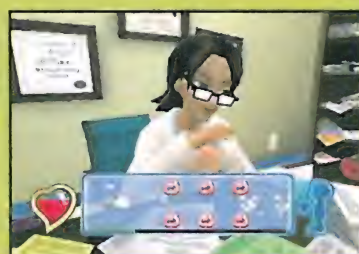
PASOS:

1- Antes de acceder al laboratorio, cómprale al bibliotecario el traje de cibernita por 10\$.
2- Inicia tu conquista con una conversación (ver minijuego A).
3- Sal del despacho y ve al laboratorio principal. Acércate a la puerta para dar de comer a los monos (ver minijuego I).
4- Regresa al despacho del laboratorio para jugar al duro con el mono (ver minijuego C). En esta ocasión para acer-

tar debes mover un poco la mano a la derecha.

5- Tras la partida tendrás dos conversaciones seguidas con el mono. Sí, en este juego todo es posible (ver minijuego A).

6- Para terminar, juega al pajillero (ver minijuego B).



CONSEJOS

- No te gastes el dinero en los consejos del tío Larry, no merecen la pena.

MINIJUEGO

JUEGO DEL PAJILLERO

H

- Sólo tienes que hacer que la bola rebote varias veces en los palos que hay a ambos lados de la pantalla.
- Para ayudarte tendrás distintos ítems, como la inyección de color rojo que ampliará el tamaño de los palos temporalmente.
- La partida termina cuando la "picha" toque la campana.



8. CHARLOTTE

LOCALIZACIÓN:

Charlotte aguarda con un megáfono en el campus.

NOTA: Antes de acercarte a ella tienes que haber ligado previamente con Beatrice.

PASOS:

- 1- Acércate a ella para cambiar impresiones sobre el maltrato animal (ver minijuego A).
- 2- Ayúdala en su causa y reparte panfletos a los universitarios (ver minijuego I).
- 3- Inicia una segunda conversación (ver juego A).

4- Para seguir con el ligue necesitas 10\$ para pintar la estatua del toro. El sistema ya le conoces: pulsando los botones en el momento preciso.

5- Regresa a la mesa del campus para hablar de nuevo con la chavala. Está deseando tener una buena charla.

6- Acércate al mono para empezar un juego de escape (ver minijuego D). Recoge en 70 segundos las 35 llaves del barrio pijo y sal por la puerta dorada que da al campus.



MINIJUEGO

REPARTO PANFLETOS / COMIDA / COPAS

Distribuye rápidamente los objetos que tengas que repartir entre los estudiantes (o monos) que aparezcan por cualquiera de las cuatro filas. Hazlo rápido para evitar que lleguen hasta la mesa pero con cuidado, ya que no puedes desperdiciar ningún panfleto, alimento o copa. Por si fuera poco, también tendrás que agarrar los que te devuelvan y esquivar los objetos contundentes que te lancen. Para facilitar la tarea, introdúctete en las filas para recoger rápidamente los objetos devueltos y de paso hacerte con algo de dinero.



9. ESTELA (BILZABRA)

LOCALIZACIÓN:

entra en el supermercado (Plaid mart) del barrio chungo. ¡No te confundas con Sweet Lou, es la del vestido azul!

PASOS:

- 1- Antes de acercarte a ella para hablar, compra el traje de pijo en la máquina expendedora del barrio pijo.
- 2- Para entrar en el bar Espartaco del barrio chungo debes convencer al "gorilón" de la puerta. Pulsa los botones en el momento preciso.

3- Entra en el bar Espartaco y busca entre las mesas a Estela. Necesitas 10\$ para seguir el ligue y hablar con ella.

4- Ve al barrio pijo (ataja por la alcantarilla) y entra en la clase de la galería de arte.

Retráta 6 veces con una perspectiva amplia y consigue 160 puntos

(ver minijuego J).

5- Ya falta poco... habla con ella (ver minijuego A).

6- Demuestra tu sensualidad con unas cuantas "posturitas" pulsando los botones según aparezcan.



4ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

10. SARA (TILLY)

LOCALIZACIÓN:

La encontrarás en el jardín del barrio griego, ¡no la hagas esperar!

PASOS:

- 1- Para hablar con ella debes vestir con el traje elegante, la corbata, el clavel, el bigote de pega y el sombrero (cómpraselo al universitario que hay frente a ella).
- 2- Entra en la hermandad masculina. Dispones de 100 segundos para hacer 6 fotos al musculitos de la planta superior (ver minijuego J).
- 3- Ve al despacho de Sara situado dentro de la residencia femenina con la moral por las nubes para hablar con ella (ver minijuego A).
- 4- Ve al barrio pijo donde te espera Tilly. Dispones de 80 segundos para mear sobre 11 cuadros de la galería y escapar sin que te coja el artista.

CONSEJOS

- Practica los juegos del campus para ganar dinero y motivación.

Rellena la vejiga bebiendo agua de las botellas.

5- Relájate con otra conversación.

6- Regresa al barrio chungo para terminar tu ligue con un juego de escape (ver minijuego D).

Coge las 25 piezas en 70 segundos esquivando a los guardias y escápate por la alcantarilla.



MINIJUEGO

FOTOS

- En las sesiones de fotos debes sacar 6 instantáneas de calidad.
- Para ello, dispara cuando la modelo adopte una postura sexy usando el zoom para que el encuadre sea el mejor posible.
- Para orientarte sobre la calidad de la foto, fíjate en las luces de la parte superior del objetivo.



11. KOKO

LOCALIZACIÓN:

En el barrio pijo verás un mimo rodeado de gente. Ahí encontrarás a tu chavala: ¡a por ella!

PASOS:

- 1- Acércate a la chica para hablar (ver minijuego A).
- 2- Impresiona a 12 transeúntes con los movimientos que te enseñe Koko (ver minijuego G).
- 3- Entra en la galería de arte y acércate a la barra para hablar con ella.
- 4- Para conseguir los 300 puntos que necesitas en la sesión de fotos, retrátala cuando haga posturas con una perspectiva en la que entre perfectamente el cuadro que hay tras ella (ver minijuego J).
- 5- Ve a la clase de la galería de arte y paga 5\$ para comprar las pinturas que necesitas para pintar un retrato

de Koko. Ya sabes cómo va: pulsa los botones según aparezcan.

- 6- Acércate ella para rematar el ligue con una conversación.



12. IONE LESBIANA

LOCALIZACIÓN:

Para entrar en el bar Espartaco del barrio chungo e intentar ligarte a Ione por segunda vez debes haberlo hecho antes con Charlotte. También necesitas ponerte guapo con el traje molón que encontrarás en la máquina expendedora del barrio chungo.

PASOS:

- 1- Acércate al barman del bar Espartaco para repartir copas (ver minijuego I).
- 2- Habla con él para intentar solucionar el enfado de Ione.
- 3- Para iniciar una conversación realmente increíble, habla de nuevo con el barman.
- 4- Tras el temazo ya puedes acercarte a Ione. Para demostrarla que has cambiado baila con Helmut (ver minijuego E).

- 5- Acércate a Ione y habla con ella.

- 6- Como colofón al ligue más surrealista de Larry, corre desnudo entre los clientes del bar sin que Helmut te pille.



5ª FASE DEL PROGRAMA "SEMENTALES"

13. BARBARA JO

LOCALIZACIÓN:

Nada más entrar en la residencia femenina la verás a la izquierda. Antes de hablar con ella, acércate a la biblioteca para comprar todos los complementos del traje pijo.

PASOS:

- 1- Rompe el hielo con una conversación (ver minijuego A).
- 2- A Bárbara le encantan las camas... elásticas. Demuéstrala que eres el mejor (ver minijuego E).

- 3- Habla con ella, ve a la habitación de Larry y usa el teléfono para otra conversación.

- 4- Regresa a la residencia femenina con 15\$. Con ellos podrás participar en un divertido concurso de camisetas mojadas que alegrará tu vista (ver minijuego K).

- 5- Regresa a la residencia femenina para otra conversación.

- 6- Para terminar con tu ligue, juega al duro previo pago de 15\$ (ver minijuego C).

MINIJUEGO

CAMISETAS MOJADAS

K

Un juego tan sencillo como sexy, donde tienes que disparar con la pistola de agua a las camisetas de los estudiantes.

- No desperdicies agua porque es limitada y aprieta el gatillo durante un par de segundos cuando separen los brazos del cuerpo.



14. MORGAN

LOCALIZACIÓN:

Te espera ansiosa en la última planta de la biblioteca.

PASOS:

1- Nada más acercarte te pedirá un cóctel. Baja a la cafetera de la biblioteca y paga 15\$ para mezclar bebidas (**ver minijuego B**).

Ten mucha pasta en los bolsillos, ya que la prueba es muy complicada y tendrás que repetirla varias veces hasta que puedas bajar la dificultad.

2- Para iniciar una conversación con este bombón tendrás que disfrazarte de cibernita con todos sus complementos pagando al bibliotecario.

3- Sigue el lígüe con otra conversación (**ver minijuego A**).

4- Juega al calentamanos. Cuando ella mueva las manos aparta las tuyas dos veces seguidas para esquivarla (**ver juego F**).

5- Ya falta poco... otra conversación.

6- Demuestra tu hombría a 16 chicas del campus paseando desnudo. Corre para que no te den caza los maromos que hay junto a ellas.



15. SUSI

LOCALIZACIÓN:

Para acceder a la zona vip de la discoteca del barrio pijo, tendrás que superar previamente dos pruebas y hacerte con todos los complementos del traje molón. Lo encontrarás en la máquina expendedora del barrio chungo.

PASOS:

1- Habla con el "gorila" de la sala vip, ve al Tetas City del barrio chungo y habla con su hermano Julius para iniciar la primera prueba.

Antes de entrar en el bar Espartaco y fotografiar "el paquete" del stripper (**ver minijuego J**), coge el superobjetivo de la cámara rompiendo todos los focos del escenario del campus.

2- Regresa a la discoteca y acércate a Lucius para descubrir la contraseña.

3- Una vez dentro de la zona vip y vestido adecuadamente habla con Susi.

4- Reparte panfletos para que los estudiantes acudan al concierto (**ver minijuego I**).

5- Regresa a la entrada de la discoteca para habla de nuevo con ella.

6- Demuestra lo que sabes hacer con la guitarra. Tranquilo, el sistema es el mismo que cuando bailas

(**ver minijuego E**).

7- Intenta camelarte a esta rockera con otra conversación brillante.

8- Para terminar, golpea cariñosamente su culete (**ver juego B**). Es difícil, así que repítelo hasta que sea más fácil.



FASE FINAL PROGRAMA "SEMENTALES"

Regresa al escenario y habla con Uma. ¡Ya lo has conseguido, eres el elegido para el concurso "sementales"!

1- Demuestra quién eres en una primera prueba donde tendrás que conversar con Susi, Morgana y Bárbara Jo a la vez (**ver juego A**).

2- Cuando la superes, elimina a una de las tres chicas para pasar a la última

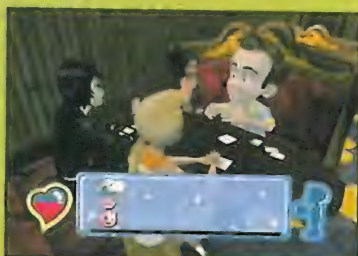
prueba donde tendrás que bailar con las dos finalistas (**ver juego C**).

3- Cuando demuestres que eres mejor bailarín que John Travolta en "Fiebre del Sábado Noche", elimina a otra chica para decidir con quién te quedas.

4- Tras los créditos, acércate al escenario para hablar por última vez con Uma.

NOTA: Como recompensa por ser el mejor lígón del campus, podrás mirar por el agujero que hay en la fachada de la hermandad femenina...

Si deseas ver los finales de las otras dos chicas que descartaste en la fase final del programa, encuentra todas las hadas del porno y compra los vídeos en el callejón del campus.



EXTRAS Y SECRETOS



ENCUENTRA LAS 10 HADAS DEL PORNO



Descubre a las 10 hadas del porno para obtener consejos, bonificadores y algunos ítems de utilidad. Además, cuando hables con todas podrás comprar varios extras en el callejón de campus.

1. En el callejón del barrio griego situado junto a la residencia femenina.

Recompensa: bonificadores.

2. Detrás del supermercado del barrio chungo. **Recompensa:** brazo del batería de Dep Leffar.

3. Rincón próximo a los apartamentos del barrio chungo.

Recompensa: nota con el teléfono de Lillie.

4. En la puerta de la habitación? de la residencia femenina.

Recompensa: bonificadores.

5. Junto a un cuadro de la primera planta de la galería de arte.

Recompensa: bonificadores.

6. En la clase de la galería de arte. **Recompensa:** bonificadores.

7. Próximo al tren del barrio pijo (entre los arbustos).

Recompensa: bonificadores.

8. Junto al escenario de la sala vip de la discoteca.

Recompensa: bonificadores.

9. Callejón del campus.

Recompensa: bonificadores.

10. Frente a la estantería de revistas de la biblioteca.

Recompensa: alas de Helmes.



PRUEBAS ALTERNATIVAS



1. Habla por primera vez con el hada del porno: encontrarás al ángel guardián de Larry en el callejón del barrio griego que hay junto a la hermandad femenina. Pulsa **X** para llamarlo.

2. Sweet Lou: junto al supermercado del barrio chungo encontrarás al comisario (vagabundo). Si hablas con él te pedirá que le hagas una sesión de fotos a la dueña del supermercado: Sweet Lou. Haz especial hincapié en retratar su trasero.

3. Las chicas del Moscatelli: a partir de la 3ª fase del programa podrás hablar con el chulo del barrio chungo. Tendrás que convencer a todas las chicas de la zona para que trabajen para él.

4. Ayuda a Russel: Ayuda a otro friki como Larry a que tenga éxito con las mu-



jeres con un cambio de look. Te espera en los pasillos de la residencia de estudiantes a partir de la 5ª fase del programa.

5. Pruebas de la hermandad H0Z:

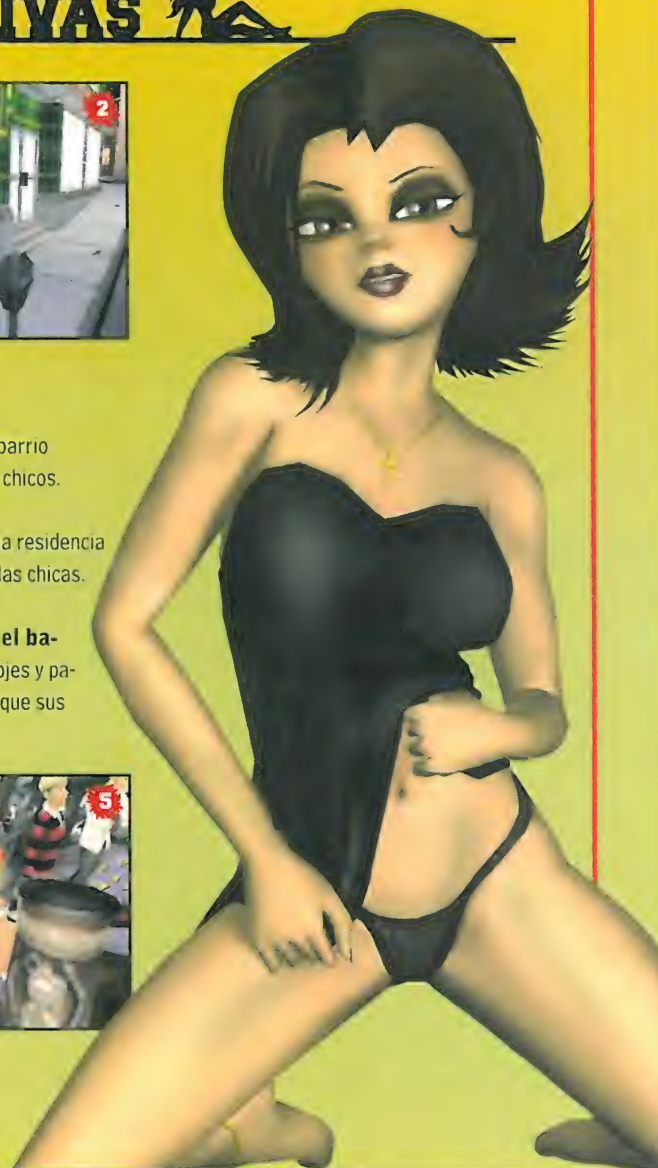
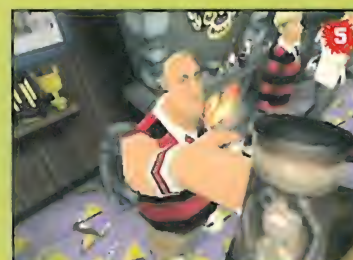
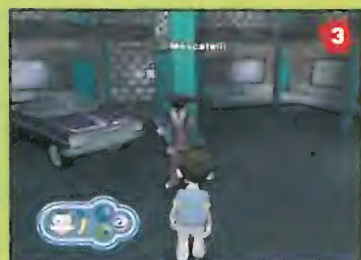
Para participar en estas pruebas entra en la hermandad masculina y habla con uno de los chavales del salón. Para participar en las pruebas de admisión debes pagar 10\$ y superar las fases del concurso de televisión. Las pruebas a las que te someterán son:



- Cama elástica.
- Preparar cócteles.
- Habla con 10 chicas del barrio griego sin que te oigan los chicos.

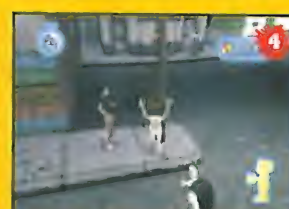
6. Coge 30 bragas de la residencia femenina sin que te cojan las chicas.

7. Corre desnudo por el barrio griego cogiendo relojes y pasando entre las chicas sin que sus amigos te pillen.





LO QUE TE QUEDA POR ENCONTRAR...



JUEGOS LIBRES

Para ganar dinero, subir la estima o simplemente entretenerse (nunca ganarás bonificaciones), tendrás distintas zonas donde practicar los juegos universitarios. Domínalos para conseguir que Larry sea un auténtico gígló.

HABITACIÓN DE LARRY

- Juego del pajillero de la T.V.

CLASE DE ARTE

- Sesión de fotos sexy a Estela.

PASILLOS RESIDENCIA

- Mezcla de bebidas.
- Baile activando la radio.

BAR MARIJUANA 2

- Juego al duro contra Estela (barra del bar). (1)
- Juego de las camisetas mojadas. (2)
- Hazañas de borracho

LABORATORIO

- Comedero de los monos
- Juego del duro con el mono Leopoldo.

CAMPUS

- Camas elásticas
- Repartir panfletos sobre animales (junto a Charlotte)
- Animación de pichichi (máquina expendedora)
- Hazañas de borracho emborrachándote con el universitario

RESIDENCIA FEMENINA

- Cama elástica (en la puerta del patio)
- Juego de recogida de bragas en la habitación de Nelly

PUB ESPARTACO (3)

- Hazañas de borracho
- Fiesta de baile
- Cócteles

SUPERMERCADO PLAID MART

- Promociones Plaid Mart (animación)

DISCOTECA TETAS CITY

- Foto de Stripper
- Azotes al desnudo

LIBRERÍA

- Calienta manos universitario (librero)

BARRIO GRIEGO

- Juego del duro en la mesa
- Hazañas de borracho emborrachándote en la máquina expendedora

BARRIO CHUNGO

- Juego del pajillero en la figura del pirata

- Juego del pajillero hablando con el zorrón.
- Hazañas de borracho: emborrachate en la máquina expendedora para pasear desnudo. (4)

DISCOTECA

- Concurso de baile.
- El duro rebelde.
- El duro salvaje.
- Hazañas de borracho.

BARRIO PIJO

- Hazaña de borracho
- Haciendo el mimo.

CASA DE LA HERMANDAD

- Hazaña de borracho.

ZONA VIP DE LA DISCOTECA

- Hazaña de borracho.
- Azotes con la rebelde.

ITEMS

DISCO DE BAILE (5)

- Localización: máquina de los pasillos de la residencia
- Ayuda para juego: baile

FRASCO DE LOCIÓN

- Localización: estudiante del barrio griego
- Ayuda para juego: pajillero

DIPLOMA DE BARMAN

- Localización: bibliotecario
- Ayuda para juego: repartir

ZAPATOS CON MUELLES

- Localización: máquina de la entrada de la biblioteca
- Ayuda para juego: camas elásticas

GUANTES

- Localización: máquina de la entrada de la biblioteca
- Ayuda para juego: calentamanos

KIT DE MAQUILLAJE

- Localización: máquina del barrio pijo
- Ayuda para juego: maquillaje

OBJETIVO DE CÁMARA

- Localización: rompe todos los objetivos del escenario del programa
- Ayuda para juego: fotos

CAJA INVISIBLE

- Localización: máquina del barrio chungo
- Ayuda para juego: mimo

MINIRRODILLO DE PINTAR

- Localización: marijuana 2
- Ayuda para juego: vandalismo y arte

VIDEO DE ACTUACIÓN

- Localización: bar Espartaco
- Ayuda para juego: actuación

MUÑECO DE FELPA DE PICHIRRI

- Localización: bar Espartaco
- Ayuda para juego: animación pichirri.

ACEITE INFANTIL

- Localización: supermercado barrio chungo
- Ayuda para juego: correr desnudo.

PISTOLA DE AGUA

- Localización: supermercado barrio chungo.
- Ayuda para juego: camisetas mojadas.

PALA DE AZOTAR

- Localización: supermercado barrio chungo.
- Ayuda para juego: azotes.

MONEDA CANADIENSE

- Localización: hermandad
- Ayuda para juego: duro

CORTAÑAS

- Localización: habitación de Ione
- Ayuda para juego: saludo

DIPLOMA DE BARMAN

- Localización: bibliotecario
- Ayuda para juego: repartir

BRAZO DE DEP LEFFAR (6)

- Localización: descubre hada del porno en el callejón trasero del barrio chungo
- Ayuda para juego: rock and roll

TELÉFONO DE LILLIE

- Localización: descubre el hada del porno del barrio chungo.
- Ayuda para juego: rabieta

ALAS DE HERMES

- Localización: descubre hada del porno de la biblioteca
- Ayuda para juego: escaqueo

TRAJES

TRAJE ELEGANTE

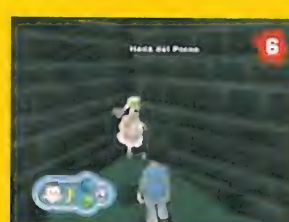
- Complementos: Corbata formal, clavel, sombrero y bigote de pega
- Localización: estudiante del barrio griego y discoteca

TRAJE DE CIBERNITA (7)

- Complementos: Pajarita, jersey para los hombros, reloj calculadora, protector de bolsillos y gafas de culo de vaso
- Localización: bibliotecario.

TRAJE DE PIJO

- Localización: máquina del barrio pijo
- Complementos: Busca, reloj caro, visera y jersey
- Localización: bibliotecario y supermercado



TRAJE MOLÓN

- Complementos: Guantes molones, cadena de bolsillo, supervigotazo, sombrero de impresión.
- Localización: máquina del barrio chungo y bares Marijuana 2 y Espartaco

TRAJE DE MIMO

Disponible tras superar el lígüe de Koko

TRAJE DE PICHIRRI

Disponible tras superar el lígüe de Harriet

LOS EXTRAS

SANTI (PUNKI) EN LA CAFETERÍA DE LA BIBLIOTECA

- Sally granja al desnudo.
- Analisa al desnudo.
- Analisa al desnudo 2
- Imágenes adicionales 1
- Pantallas de carga 1
- Ione desnuda
- Analisa desnuda
- Sally granja desnuda

SANTI EN EL BARRIO PIJO

- Luba al desnudo.
- Luba al desnudo 2
- Imágenes adicionales 2.
- Pantallas de carga 2
- Luba desnuda.
- Harriet desnuda
- Zanna desnuda
- Picante 1

SANTI EN BARRIO CHUNGO (8)

- Estela al desnudo
- Imágenes adicionales 3.
- Pantallas de carga 3
- Estela desnuda.
- Beatrice desnuda
- Charlotte desnuda
- Picante 2.

SANTI EN GALERÍA DE ARTE

- Imágenes adicionales 4.
- Pantallas de carga 4
- Sara desnuda
- Koko desnuda
- Ione lesbiana desnuda
- Picante 3

SANTI EN LA SALA VIP DE LA DISCOTECA DEL BARRIO PIJO

- Susi al desnudo.
- Susi al desnudo 2.
- Barbara Jo al desnudo.
- Morgana al desnudo
- Pantallas de carga 5.
- Imágenes adicionales 5
- Morgana desnuda
- Susi desnuda.
- Barbara Jo desnuda
- Picante 4

HADA DEL PORNO DEL CALLEJÓN DEL CAMPUS (9)

- Fin con amor.
- Fin con dolor
- Fin con tetas
- Picante 5
- Picante 6
- Imágenes adicionales 7

RUSSELL EN LA RESIDENCIA

- Imágenes adicionales 6
- Ver otros
- Otros desnudos

TÍO LARRY EN MARIJUANA 2 (10)

- ¡Todas desnudas!



PlayStation.2



12+ Platinum

PlayStation.2



12+ Platinum

PlayStation.2



12+ Platinum

PlayStation.2



3+ Platinum

PlayStation.2



3+ Platinum

PlayStation.2



7+ Platinum

PlayStation.2



7+ Platinum

PlayStation.2



Platinum

LLÉVATE CUALQUIERA DE ESTOS JUEGOS
POR 29,99€

Y POR (10€) MÁS ELIGE UNO DE ESTOS

PlayStation.2



16+

PlayStation.2



3+

PlayStation.2



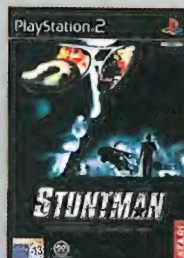
16+

PlayStation.2



16+

COMPRA CUALQUIERA DE ESTOS
JUEGOS DE ATARI



16+



16+



16+



16+



16+



16+



16+



16+



16+



16+

POR
SÓLO

17,99€
UNIDAD

→
ADEMÁS, SI TE DAS DE ALTA EN
GAMECLUB
OBTENDRÁS SIEMPRE
LOS MEJORES PRECIOS

Promoción juegos Platinum: ver condiciones en tienda.

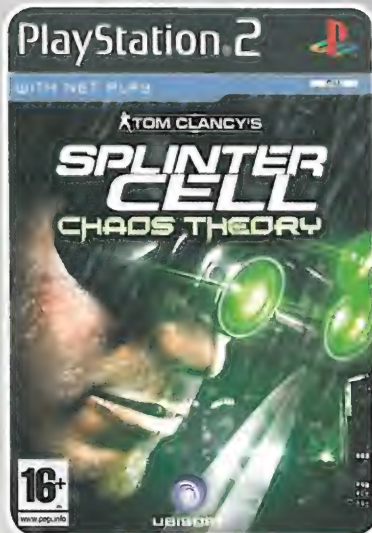
Promoción Atari: promoción válida en península. Disponibilidad de títulos según tienda. No acumulable a otras promociones.

ZONA
JUEGOS

BLOCKBUSTER

TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES

BLOCKBUSTER



COMPRA

SPLINTER CELL CHAOS THEORY

POR **59,99€**

Y POR SÓLO **6€** MÁS

LLÉVATE ESTE

CONTROLLER INALÁMBRICO



VALORADO EN **39,99€**

COMPRA MIDNIGHT CLUB 3

VOLANTE
VALORADO EN
29,99€



Y TE REGALAMOS
ESTE

FABULOSO VOLANTE



TOTALMENTE
GRATIS

Promoción Tom Clancy's Splinter Cell Chaos Theory: Promoción válida en península desde el 29/3/05 y hasta fin de existencias (1.000 controllers). No acumulables entre sí ni a otras promociones. Fechas de estreno de los títulos sujetas a cambios por parte de las compañías distribuidoras. Promoción Midnight Club 3: Promoción válida en península desde el 15/4/05 hasta fin de existencias (1.000 volante). No acumulable a otras promociones. Fecha de estreno del título sujetas a cambios por parte de las compañías distribuidoras. Disponibilidad según tienda.



TODO lo que necesitas para
JUGAR sin LÍMITES





Rossi, Pedrosa, Gibernau... Todas las estrellas del motociclismo se darán cita en el primer juego con todos los grandes premios y las 3 cilindradas del Mundial.



→ Así se jugará



1. A POR EL TÍTULO MUNDIAL.

Elegiendo cualquier piloto de los que participen en el actual mundial, o creando uno nuevo, competiremos en los 17 Grandes Premios.



2. SIENTE EL PODER DE TU MOTO.

Elegiremos entre pilotaje arcade o simulación. Con esta última opción comprobaremos que pilotar una moto de 500 cc es mucho más difícil que pilotar una menos potente.



3. ELIGE TU COMPETICIÓN

El abanico de modos será amplísimo: Temporada, Desafío (con 125 minipruebas), carreras multijugador a pantalla partida u Online...

El juego de motos definitivo ya "corre" hacia PS2

Moto GP 4

Compañía **Namco** Género **Velocidad** Fecha prevista **Mayo**

Revivir con todo detalle el Mundial de Motociclismo en un juego va a dejar de ser imposible. **Moto GP 4** nos traerá por fin las competiciones oficiales de 125, 250 y 500 cc.

Aunque la saga **Moto GP** ha sido la que mejor ha reproducido la emoción del motociclismo, las entregas anteriores tenían carencias: sólo permitían correr en la categoría Moto GP (motos de 500 cc) y no incluían todos los grandes premios del Mundial. Pero su cuarta entrega por fin va a explotar a fondo la licencia oficial, reproduciendo todas las categorías del campeonato (125 cc, 250 cc y 500 cc), y per-

mitiéndonos elegir entre carreras estilo arcade o una conducción mucho más cercana que nunca a la simulación.

UNA FIEL REPRODUCCIÓN DEL MUNDIAL.

La estrella de **Moto GP 4** será el Modo Temporada, en el que empezaremos nuestra carrera como un joven piloto de 125 cc. y afrontando todos los grandes premios del calendario real. Al final de temporada, en función de nuestros resultados, recibiremos ofertas de otras escuderías y e incluso lle-





Si escogemos el modo de pilotaje arcade podremos pisar al máximo y arriesgar en cada curva, pues sólo caeremos en las peores colisiones.

Pero con el estilo de control "Simulación", la experiencia de pilotaje será la más realista y exigente que jamás ha ofrecido esta saga.

También los apartados técnicos del juego buscarán mayor realismo. Las motos y, sobre todo, los circuitos, se representarán más fielmente.

garemos a ascender de categoría, con el objetivo final de ganar el Campeonato del Mundo de 500 cc. Pero este modo de juego no será la única manera de disfrutar del Mundial. Si lo preferimos, podremos escoger a cualquier piloto de la temporada 2005 y correr un campeonato aislado. Vamos, que podremos meternos en la piel de cualquiera de nuestros ídolos: Gibernau, Pedrosa, Rossi, Fonsi Nieto...

¿ARCADE O SIMULACIÓN?

En cualquiera de estas competiciones elegiremos entre dos estilos de conducción: normal y simulación. En el estilo normal, sólo caeremos de la moto en las colisiones o salidas más aparatosas. Pero si elegimos simulación, el más pequeño giro fuera de pista dará con nuestros huesos sobre el as-

falto, lo que nos obligará a conducir con precaución y apurar en cada curva. Además, con este estilo de conducción notaremos mucho más las diferencias entre cilindradas, y controlar una moto de 125 cc será "infinitamente" más sencillo que dominar las potentísimas máquinas de 500 cc.

Moto GP 4 completará su oferta con recreaciones más exactas y detalladas de los circuitos y las motos, y con modos de juego extra como las carreras multijugador tanto a pantalla partida como Online. Todo apunta a que, esta vez sí, se acerca el simulador de motociclismo más completo.

PRIMERA IMPRESIÓN

Con su perfecta recreación del Mundial, *Moto GP 4* aspira a colmar todas las expectativas de los fans de las motos.



Efectos como las manchas en la visera del casco en la vista subjetiva prueban que *Moto GP 4* buscará reflejar todos los detalles este deporte.



Las sensaciones de pilotaje cambiarán si manejamos una moto de distinta cilindrada, si el asfalto está mojado... como en el motociclismo real.

→ Emula el trabajo de un piloto real

En el modo Temporada asumiremos todas las responsabilidades de un piloto profesional. El director de escudería nos exigirá resultados, y entre las carreras probaremos componentes para la moto.



Tras cada carrera se valorarán los resultados. Si no cumplimos, nuestro puesto peligrará.



Si superamos ciertas pruebas entre carreras ganaremos componentes para mejorar la moto.



→ Así se jugará



1. AMBIENTACIÓN DE PELÍCULA

Su cuidada ambientación nos meterá de lleno en los intensos tiroteos en el Área 51, donde tendremos ayuda de otros soldados aliados.



2. ¿HUMANO O ALIENÍGENA?

En caso de que los enemigos nos pongan las cosas difíciles, podremos transformarnos en un terrible alienígena que contará con diversos poderes y una descomunal fuerza bruta.



2. AMPLIO CATÁLOGO ENEMIGO

Los enemigos serán de lo más variado y veremos desde soldados con trajes de camuflaje hasta monstruosos alienígenas gigantes.

Encuentros, y unos cuantos disparos, en la Tercera Fase

Área 51

Olvídate de E.T. y otros cándidos extraterrestres de las películas, porque los fieros alienígenas de este shooter harán lo posible para acabar contigo.

■ Compañía Midway ■ Género Shoot'em up subjetivo ■ Fecha prevista Mayo

El Área 51 es una de las zonas militares mejor protegidas de los EEUU y siempre se ha sospechado que bajo sus instalaciones se llevan a cabo experimentos con extraterrestres. Según la trama de este shooter, en uno de esos experimentos algo escapa al control de los científicos y se produce una extraña epidemia que contagia al personal de la zona. Y, claro, a nosotros nos tocará investigar los hechos y acabar, a base de disparos, con los cientos de enemigos que nos harán frente. "Menos mal" que nuestro personaje acabará siendo contaminado por la epidemia y podrá convertirse a voluntad en un temible alienígena, muy útil para acabar con los peores enemigos. Por supuesto, en nuestra forma humana contaremos con un

gran arsenal en el que tendrán cabida rifles, granadas... Y lo mejor es que toda esta acción vendrá acompañada por una ambientación de lujo, en la que incluso habrá los sustos por culpa de los ataques por sorpresa de los enemigos.

Tampoco el apartado técnico defraudará y tanto gráficos como sonido estarán a la altura de las circunstancias (mucho ojo a los espectaculares vídeos de introducción). Ya sabes, si te gusta el género de los shoot'em up no deberías perder de vista este más que prometedor título.

PRIMERA IMPRESIÓN E

Por su cuidada ambientación e intensos combates, puede convertirse en uno de los mejores shooters del momento.





→ Así se jugará



1. DOMINA EL MUNDO DEL TUNING
Antes de cada carrera podremos "tunar" los coches (que serán modelos reales) con cientos de accesorios como alerones o pegatinas.



2. HAZTE UN HUECO EN LA CALLES
Para acceder a nuevas competiciones y vehículos, tendremos que ganarnos el respeto de los rivales. Lo conseguiremos ganando carreras, apostando grandes sumas de dinero, etc.



3. PISA EL ACCELERADOR A TOPE
El realismo en la conducción estará muy presente en todas las competiciones, ya sean de velocidad, de acrobacias o de tipo "sprint".

El tuning más espectacular vuelve a calentar motores en PS2

Juiced

Tras el cierre de Acclaim el año pasado, THQ ha recogido el testigo y será quien lance, tras un importante lavado de cara, este simulador de velocidad y tuning.

■ Compañía **THQ** ■ Género **Velocidad** ■ Fecha prevista **Mayo**

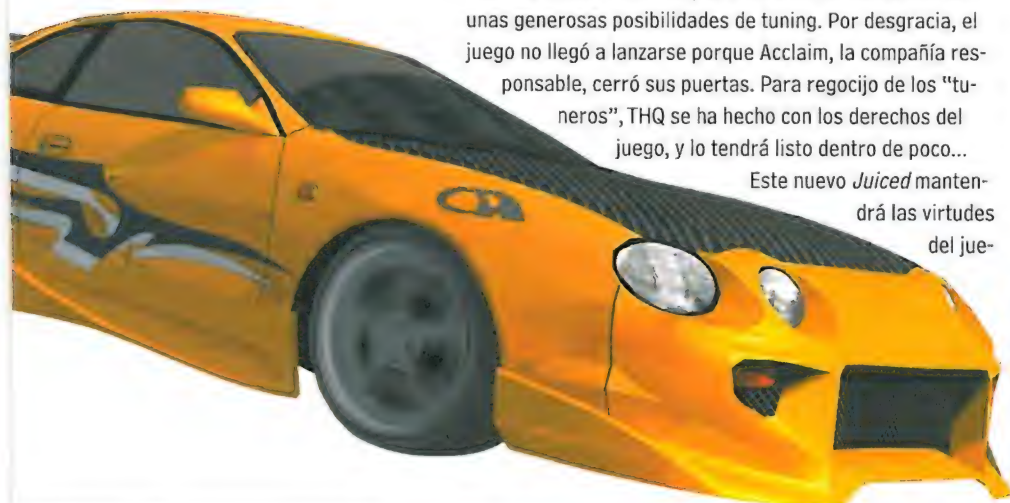
Como recordaréis, hace casi medio año publicamos la review de *Juiced*, un simulador de velocidad con unas generosas posibilidades de tuning. Por desgracia, el juego no llegó a lanzarse porque Acclaim, la compañía responsable, cerró sus puertas. Para regocijo de los "tuneros", THQ se ha hecho con los derechos del juego, y lo tendrá listo dentro de poco...

Este nuevo *Juiced* mantendrá las virtudes del juego

que vimos entonces, al tiempo que dará un repaso a los aspectos mejorables. Para empezar, las carreras urbanas con todo tipo de coches reales seguirán siendo la columna vertebral del juego, en el que además de ganar carreras, tendremos que "tunar" los vehículos con cientos de accesorios. Lo mejor de todo es que la dificultad del juego estará más ajustada gracias a un control más preciso, a medio camino entre simulador realista y arcade. Incluso los gráficos van a sufrir una notable mejora. Con todos estos cambios, *Juiced* se perfila aún más como un grande del género.

■ PRIMERA IMPRESIÓN **E**

Muchas opciones de tuning y carreras emocionantes para un juego de ritmo frenético y muchas posibilidades.





→ Así se jugará



1. SE HACE CAMINO AL DISPARAR.
La tónica del juego estará muy clara: los enemigos aparecerán constantemente y nosotros los haremos "desaparecer" a tiros.



2. REDECORA TU VIDA.
Los escenarios serán muy interactivos. Podremos agarrar muebles, cajas y otros elementos, volcarlos para crear parapetos, provocar explosiones que derriben estructuras...



3. TUS AMIGOS, EN LA MIRA.
El estilo directo de la acción dará mucho juego en las partidas multijugador, que disfrutaremos Online y a pantalla partida.

Un nuevo especialista en acción directa prepara su arsenal **Cold Winter**

■ Compañía **Vivendi-Universal** ■ Género **Acción** ■ Fecha prevista **20 de Mayo**

¿Estás harto de espías expertos en infiltración? Pues aquí tienes un agente secreto que se libra a tiros de los enemigos y se olvida de complicaciones.

Andrew Sterling es el nombre del agente que protagonizará *Cold Winter*, un "shooter" subjetivo que "pasará" del sigilo y sofisticaciones similares para centrarse en los más intensos y emocionantes tiroteos.

La historia nos contará cómo Sterling, tras ser dado por muerto por sus jefes del servicio secreto inglés, se convierte en agente libre y se enfrenta a una peligrosa organización terrorista en lugares como El Cairo o Hong Kong.

El desarrollo se basará en la acción directa y sin concesiones contra grandes grupos de enemigos, usando todo tipo de armas de fuego: ametralladoras, pistolas, lanzagrana-

das... Y Sterling contará con muchos recursos extra: combinará objetos para crear armas (como cócteles molotov), y podrá interactuar con los elementos de los escenarios para, por ejemplo, volcar un mueble y usarlo como parapeto improvisado. Un buen abanico de modos multijugador, incluidas las partidas Online, sacarán todo su jugo a un título que quiere hacernos sentir emociones muy fuertes.

■ PRIMERA IMPRESIÓN MB

Los más intensos tiroteos protagonizarán un "shooter" que buscará hacernos vibrar con acción sin pausa.



¡Sorteamos 10 juegos Haunting Ground!

¡Envía un SMS con tu móvil al número 5354!

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 5354 escribiendo: "Play76 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los **10 juegos Haunting Ground** para PS2 que **EA Games** y **Play2Manía** sortearemos entre los que enviéis la solución correcta.

PRUEBA NUMÉRICA

DEMUÉSTRANOS AHORA QUE ADEMÁS DE SORTEAR MIL Y UN PELIGROS EN UN CASTILLO ENCANTADO, DOMINAS A TU ANTOJO LAS CIFRAS Y SUS OPERACIONES.

Échale una mano a nuestros protagonistas y resuelve nuestro crucigrama numérico. ¿Quién dijo miedo...?



	x		+		=20
:		+		x	
	+		-		=3
+		:		:	
	x		:		=5
=1		=3		=10	

HUMOR



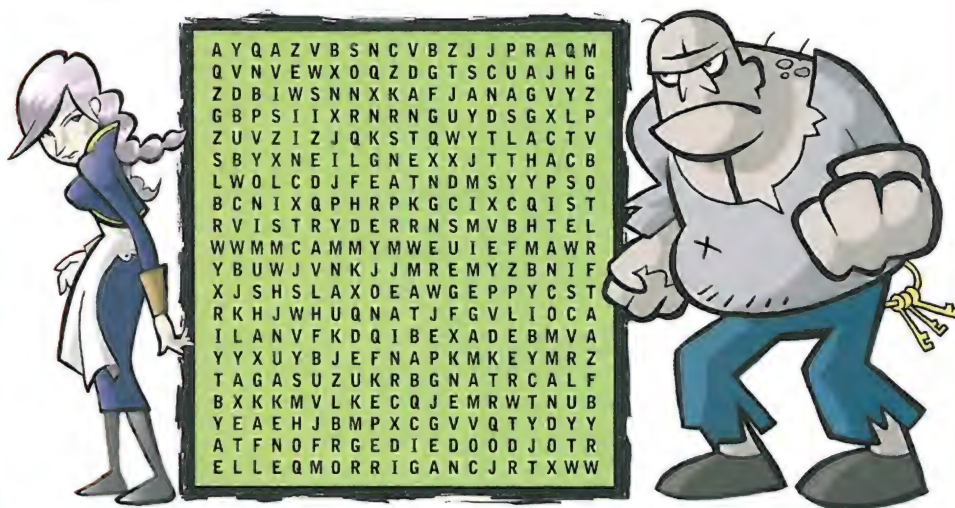
SOPA DE LETRAS

¿ADENTRARNOS DENTRO DE UN TENEBROSO CASTILLO Y PASAR AUTÉNTICO MIEDO?

A nosotros nos mola más entretenernos con una sopa de letras y descubrir los nombres de catorce personajes de la factoría Capcom. ¿Cómo? ¿Que prefieres la primera opción? Bueno, allá tú...

Personajes a encontrar:

VEGA - MORRIGAN - MEGAMAN - VIEWTIFUL JOE - CAMMY - STRYDER - CAPITAN COMMANDO - SAGAT - NEMESIS - SIVA - ONIMUSHA - GUY - HAGGAR - DANTE



PASATIEMPO CONCURSO

¿VERDADERO O FALSO?

SEGURO QUE NO TE TEMBLARÁN LAS PIERNAS A LA HORA DE DESCUBRIR CUÁL DE LAS SIGUIENTES AFIRMACIONES ES LA CORRECTA.

Vence al miedo y hazte con el premio; Haunting Ground te está esperando a la vuelta de la esquina...

A La gracia de este juego de karaoke está en oír al perro de Fiona entonar canciones de rabiosa actualidad.

B La historia transcurre en un parque de atracciones habitado por una pandilla de graciosos fantasmas.

C En este juego la protagonista deberá sobrevivir en un terrorífico castillo habitado por cuatro "dementes".

SOLUCIÓN: ☐

BASES DEL CONCURSO "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número 5354 desde tu móvil poniendo: play 76 respuesta correcta tus datos personales. Por ejemplo, si crees que la respuesta correcta es la B, deberías mandar el siguiente mensaje: play76 B Arturo Lopez Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.

5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.

6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.

7.- Plazos de participación: del 16 de abril al 16 de mayo de 2005.

Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBYPRESS, S. A. Los listados de números de teléfono móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo.



NOS HEMOS VUELTO LOCOS

C.I. 5-01751
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ GT 4



~~129,99 €~~
99,99 €

C.I. 5-01752
VOLANTE OFICIAL
WILLIAMS F1
+ MIDNIGHT
CLUB 3



~~119,99 €~~
94,99 €



C.I. 5-00254
DRIVING FORCE PRO
VOLANTE OFICIAL GT4
+ JUEGO GT4



22,99 €

C.I. 5-00256
MULTITAP
COMPATIBLE CON
NUEVA PS2



22,99 €

C.I. 5-00256
TRIPLE PACK
PS2



49,99 €

C.I. 5-02917
MEMORY 16MB



34,95 €

C.I. 3-04202
PISTOLA PS2



19,99 €

C.I. 4-08111
MEMORY 32MB



47,99 €

C.I. 4-02748



C.I. 2-09351



C.I. 2-06470



C.I. 2-00637



C.I. 1-02802

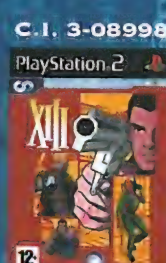
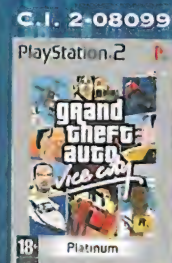


C.I. 1-05457



C.I. 3-00796





29,99 €
UNIDAD

17,99 €
UNIDAD

14,99 €
UNIDAD

PUNTOS DE VENTA

C.C. SEXTA AVENIDA
Tfno./Fax: 91 372 91 32
Majadahonda

C.C. VALLE DEL NALÓN
Tfno.: 985 65 41 27
Asturias

PARQUE ALCORCÓN
Tfno./Fax: 91 488 01 78
Alcorcón

C/ ALBERTO PALACIOS, 42
Tfno.: 91 797 17 09
Madrid

C/ ARIBAU, 7
Tfno.: 93 451 71 45
Barcelona

C.C. LORANCA
Tfno./Fax: 91 604 77 42
Fuenlabrada

C.C. LA VAGUADA
Tfno./Fax: 91 739 66 43
Madrid

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 680 79 64
Leganes

C.C. PARQUESUR
Tfno./Fax: 91 688 82 01
Leganes

C/ URUGUAY, 3
Tfno.: 925 21 00 97
Toledo

C.C. LOS FRESNOS
Tfno./Fax: 985 16 35 31
Gijón

C.C. LA DEHESA-HOBBY
Tfno./Fax: 91 889 09 58
Alcalá de Henares

EQUINOCCIO PARK
Tfno.: 983 33 16 51
Valladolid

C.C. LA DEHESA-JUGUETES
Tfno./Fax: 91 882 80 82
Alcalá de Henares

ESTACIÓN CHAMARTÍN
Tfno./Fax: 91 323 13 59
Madrid

C.C. PARQUE LA RIOJA
Tfno.: 941 51 23 23
Logroño

C.C. PLAZA ESTACIÓN
Tfno./Fax: 91 607 74 09
Fuenlabrada

C.C. ESPACIO LEÓN
Tfno./Fax: 987 22 72 49
León

C.C. PLAZA NORTE 2
Tfno./Fax: 91 651 72 89
S. Sebastián de los RR

PRINCIPE PIO
Tfno./Fax: 91 541 53 34
Madrid

DESDE FEBRERO
HASTA OCTUBRE
PODRÁS
CANJEAR TUS VALES



POLY



Tfno. ATENCIÓN AL CLIENTE

902 365 364

www.jugueriapoly.com

¡LA SOLUCION PERFECTA!

No más charlas
por acaparar
la tele del salón

¡Qué pasada!!
jugar en alta resolución
y con mis 5.1

¡una TV
de alta definición
en mi cuarto!

COMPATIBLE

 PlayStation

 XBOX

 NINTENDO
GAMECUBE.



PVP. 66,95 €



Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad.
Función total de control remoto.



PVP. 99,99 €

Real DVD STUDIO PRO BOX USB 2.0

Captura y edita tus videos VHS convirtiendolos en CD o DVD
Captura y compresión MPEG 2 por hardware. MPEG 4 por soft. Calidad profesional. Incluye Software de edición. (Win Producer)



PVP. 59,95 €

Real MINI TV BOX USB 2.0

La tarjeta de TV más pequeña del mercado.
Carcasa de aluminio. Alta resolución 1600 x 1200
Codificación en tiempo Real MPEG 4, 2 & 1
Sist. TV paneuropeo (PAL, SECAM, ...)
Compatible con canales de pago.



PVP. 34,95 €

Real TV TOP 10

Convierte tu PC en una TV de alta calidad y grabador de video (PVR) **Única** en el mercado con Alta Resolución (1600x1200) y codificación MPEG 4, 2 & 1. Grabación programada, edición de video y creación de CD, DVD o SVCD.
Compatible con canales de pago.



MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:

P. G. Technology, S.A.

Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

PVP recomendado. IVA incluido. Precios y especificaciones pueden variar sin previo aviso. Consulta puntos de venta.

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO // CAMBIO \$ COMRAVENTA : JUEGOS EN RED

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

TODAS LAS NOVEDADES EN
VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS
PARA CONSOLAS EN TU TIENDA
GameSHOP MÁS CERCANA

A CORUÑA

c/Villa de Negreira, 21 - Bajo - 15010 A CORUÑA
☎ 981 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ALABA

c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA - GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE

c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA
☎ 967 34 04 20

ALICANTE

c/Alicante, 94 - "C.C. SAN VICENTE" L. 28 - 03690
S. VICENTE DEL RASPEIG ☎ 965 67 55 11 EMAIL: sanvicente@gameshop.es

BADAJÓZ

c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

BARCELONA

c/Santiago Rusiñol, 31 BAJOS - 08870 SITGES
☎ 93 894 20 01

c/Parellada, 22 (LES GALERIES) - 08720
VILAFRANCA DEL PENEDÈS ☎ 93 892 33 22

Boulevard Diana, Escolapis, 12 - Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRÚ ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

CADIZ

c/Banjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N "C.C. SAN FERNANDO PLAZA"
11100 SAN FERNANDO ☎ 956 59 18 68

CANTABRIA

c/Juan XXIII, 1 - 39600 MALIÁN - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

CÓRDOBA

c/Camino de Los Sastrés, 3 - CIUDAD JARDÍN
14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

GRANADA

c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28

GUADALAJARA

Avenida Castilla, 18F - 19002 GUADALAJARA
☎ 949 22 94 96 EMAIL: guadalajara@gameshop.es

GUIPUZCOA

c/Prim, 8 - 20006 DONOSTIA - SAN SEBASTIÁN
☎ 943 42 28 59 EMAIL: donostia@gameshop.es

JAÉN

c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
☎ 953 65 74 00

LAS PALMAS

c/Juan de Bethencourt, S/N "C.C. AULAGA" L. 18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA) ☎ 928 546 122

LEÓN

c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

LLEIDA

c/Trinitaris, 4 Bajo - 25001 LLEIDA
☎ 973 200 489 EMAIL: lleida@gameshop.es

MÁLAGA

c/Alcalde Manuel Reina - Edificio Irene III Bajo - 29700 VÉLEZ
☎ 952 50 19 79 EMAIL: velez@gameshop.es

MURCIA

c/Arquitecto Emilio Piñero, 10 - 30001 MURCIA
☎ 968 90 43 14 EMAIL: murcia@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN
☎ 968 59 28 30

Avda. La Costa Calida, 57 - 30860 PUERTO MAZARRÓN
☎ 968 15 40 05

TARRAGONA

c/Mare Molas, 25 BAJO - 43202 REUS
☎ 977 33 83 42

TENERIFE

c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO

c/Cervantes, 4 - BAJO - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

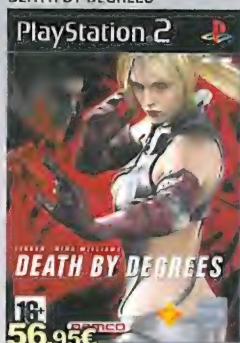
VALLADOLID

c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 43 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA

c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

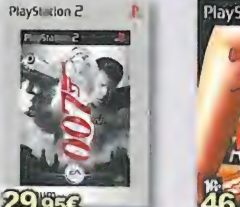
DEATH BY DEGREES



GRAN TURISMO 4



007 TODO O NADA



CT SPECIAL FORCES



HARRY POTTER AZKABAN



R EVIL OUTBREAK



DEVIL MAY CRY 3



HAUNTING GROUND



ALIEN HOMINID



EYETOY MONKEY MAMA



KESSEN 3



SHREK 2



ENTHUSIA



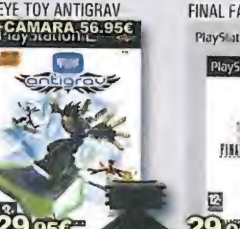
JUICED



AREA 51



EYE TOY ANTIGRAV



LEGO STAR WARS



SONIC MEGACOLLECTION



GHOST IN THE SHELL



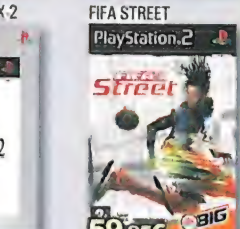
MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION



BLOODRAYNE 2



FIFA STREET



MOTOCROSS MANIA 3



SPY vs SPY



HAZTE YA CON TU BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL
SONY PSTWO Y LA BOLSA OFICIAL EYETOY

«BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY PSTWO

BOLSA DE TRANSPORTE OFICIAL SONY EYETOY»

19.95€

SI ESTÁS INTERESADO EN NUESTRA RED DE FRANQUICIAS INFORMATE EN EL TELÉFONO
967 193 158, EN EL FAX 967 193 391 O EN EL E-MAIL FRANQUICIAS@GAMESHOP.ES

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



PlayStation 2

GameSHOP

ESPECIALISTAS EN VIDEOJUEGOS
WWW.GAMESHOP.ES

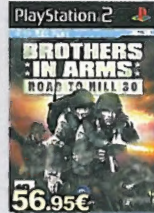
METAL GEAR SOLID 3



SPLINTER CELL CHAOS THEORY



BROTHERS IN ARMS



FIGHT NIGHT ROUND 2



MX VS ATV UNLEASHED



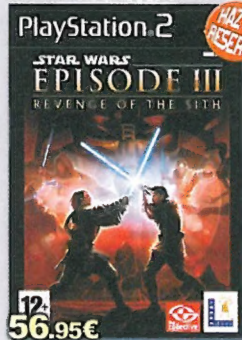
S.MONKEY BALL DELUXE



MONSTER HUNTER



STAR WARS EPISODE 3



CHAMP. MANAGER 5



FULL S. WARRIOR



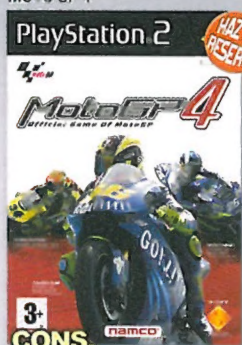
ONIMUSHA 3



SVC CHAOS



MOTO GP 4



VIEWTIFUL JOE 2



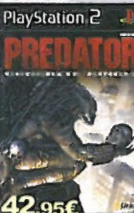
CHAOS LEGION



GUNGRAVE OVERDOSE



PREDATOR



TENCHU FATAL SHADOWS



RAINBOW SIX 4 LOCKDOWN



YUYU HAKUSHO DARK TOURN.



COLD FEAR



HEMAN



PROJECT MINERVA



TIMESPLITTERS FP



COLD WINTER



HITMAN CONTRACTS



THE PUNISHER



YS VI ARK OF NAPISHTIM



PLAYSTATION2 PSTWO + DUALSHOCK 2



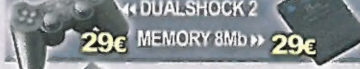
PLAYSTATION2 PSTWO + GRAN TURISMO 4



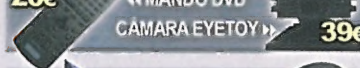
!!! SUPER-OFFERTA !!!



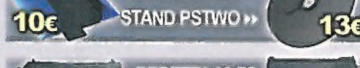
« DUALSHOCK 2 »



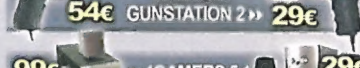
« MANDO DVD »



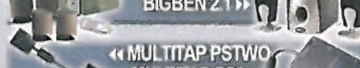
« STAND PS2 »



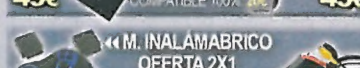
« BERETTA 92 FS »



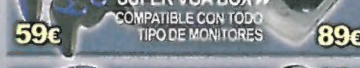
« 4GAMERS 5.1 »



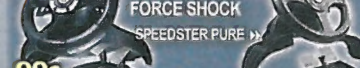
« MULTITAP PSTWO »



« M. INALAMABRICO OFERTA 2X1 »



« SPEEDSTER 3 »



« FORCE SHOCK »



TRIPLE PACK



RESERVA YA TU SONY PSP VALUE PACK Y CONSIGUE UN FANTÁSTICO REGALO



249.95€

PVP POR CONFIRMAR

HAZ TU RESERVA

TE AHORRAS 31.00€



PRÓXIMO NÚMERO

REPORTAJE

→ AVANCE E3

Los últimos de PSP, lo nuevo de PS3, los juegos más impactantes para 2005...

A LA VENTA EL

17
DE MAYO



MINIGUÍA COLECCIONABLE → SPLINTER CELL

Todo lo que necesitas para ver hasta el último detalle de esta genial aventura.

NOVEDAD

→ TEKKEN 5

Analizamos el penúltimo bombazo de Namco: el juego de lucha más completo de la historia.

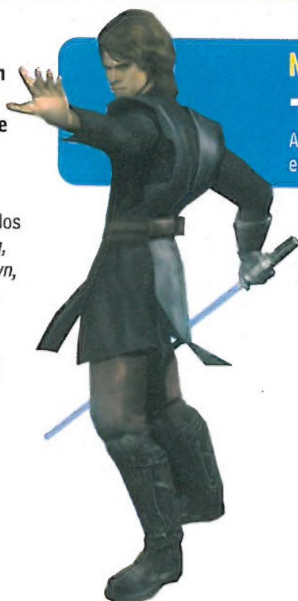
Si quieres estar al tanto de las últimas noticias y lanzamientos relacionados con PS2, no puedes perderte el próximo número de Play2Mania: estará repleto de interesantes contenidos.

→ NOVEDADES

No te pierdas nuestros completos análisis de títulos tan esperados como *Enthusia Professional Racing*, *Moto GP 4*, *Monster Hunter*, *Rainbow Six Lockdown*, *Área 51*, *Ghost In The Shell*, *Stolen*, *Cold Winter*...

→ GUÍAS Y TRUCOS

No te pierdas nuestra sección de trucos y guías. El mes que viene, *Timesplitters Futuro Perfecto*.



NOVEDAD

→ STAR WARS EPISODIO III

Analizaremos en primicia el nuevo juego de acción basado en el último capítulo de la saga de Lucas.

→ PERIFÉRICOS

Pads, volantes, mandos DVD, equipos de sonido 5.1, pistolas, multitaps... Analizaremos las novedades en periféricos y complementos para PlayStation 2.

→ PREVIEWS

Y os daremos nuestras primeras impresiones sobre los futuros éxitos de PS2: como *Street Racing Syndicate*, *Delta Force Black Hawk Down*, *Destroy All Humans!*, *Commandos Strike Force*, *Batman Begins*, *Saint Seiya*...

→ SUPLEMENTO GRATUITO

Los mejores trucos para los mejores juegos de PS2 ordenados de la A a la Z y totalmente actualizados con las últimas novedades.

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.



Staff

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Patricia Gamo,
Miriam Romero Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones
Secretarías de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Juan Lara, Sor
Ortega, Daniel Lara, Mercedes López, Francisco
Javier Gómez, Ana Antelo, Rubén Herrero, Sergio
Llorente (mapas), J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axel.springer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General:
Namen Perera.
Director de Publicaciones de Videojuegos:
Amalio Gómez.
Subdirector General Económico-financiero
José Aristondo.
Director de Producción: Julio Iglesias.
Coordinación de Producción: Ángel Benito.
Jefe de Distribución y Suscripciones:
Virginia Cabezón.
Departamento de Sistemas: Javier del Val.

PUBLICIDAD

Director Comercial: José E. Colino.
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Jefes de publicidad:
Gonzalo Fernández y Beatriz Azcona
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos, 17 3ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN

C/ Los Vascos 17, 2ª Planta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES

Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN

DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ª planta.
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30

Portugal: Johnsons Portugal.

Rua Dr. José Aguiar Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA

HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3ª-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf. 934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental.

TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00

IMPRIME: RUAN

C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 7/2005

Printed in Spain

PLAY2MANIA no se hace necesariamente solidaria de las opiniones vertidas por sus colaboradores en los artículos firmados. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor.

Publicación controlada por OJD

Esta revista se imprime en Papel Ecológico
Blanqueado sin Cloro.



Hobby Press
es una marca
de Axel Springer
España, S.A.

axel springer

湾岸 MIDNIGHT CLUB 3™

DUB® edition



YA A LA VENTA

PARA XBOX® Y PLAYSTATION®2

PRÓXIMAMENTE PARA LA CONSOLA PORTÁTIL PSP™



ELIGE TU CAMINO DE LA VICTORIA A TRAVÉS DE LAS CALLES DE ATLANTA, SAN DIEGO Y DETROIT.



COMPITE O PASEA CON LOS VEHÍCULOS REALES MÁS ALUCINANTES... DEPORTIVOS, COCHES TUNNEADOS, CHOPPERS, MOTOS DE CARRETERA, PROTOTIPOS, MUSCLES Y COCHES DE LUJO.



PERSONALIZA TU MÁQUINA Y COMPITE ON LINE CONTRA HASTA 7 Oponentes EN UN RANGO DE NUEVOS MODOS DE COMPETICIÓN.



PlayStation®2 PSP™



XBOX
LIVE
ONLINE ENABLED



2005 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, el logotipo de R*, Midnight Club y el logotipo de Midnight Club son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. DUB® y los logotipos de Dub Edition™ son marcas comerciales de Dub Publishing, Inc. "PlayStation" y el logotipo de la familia PS son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc. Para jugar en línea se requiere una conexión a Internet, un adaptador de red (para PlayStation®2) y una Memory Card (8MB) (para PlayStation®2) (cada uno de estos componentes se vende por separado). PSP™ es una marca comercial de Sony Computer Entertainment Inc. Puede que se necesite un Memory Stick Duo™ (se vende por separado). Microsoft, Xbox, Xbox Live, el logotipo de Live y los logotipos de Xbox son marcas comerciales o marcas registradas de Microsoft Corporation en EEUU y en otros países y se usan bajo licencia de Microsoft. Todos los automóviles, motocicletas, personalización y otros nombres, marcas, e imágenes asociadas incluidas en este juego son marcas comerciales y/o materiales con copyright de sus respectivos titulares. La versión de PlayStation®2 de este juego contiene tecnología de software licenciada de GameSpy Industries, Inc. ©1999-2004 GameSpy Industries, Inc. Desarrollado por Rockstar San Diego. Publicado por Rockstar Games. Todos los derechos reservados.